零售价 12元 邮发代号：48-113 每月5日发行 2013 Vol.194 12月
国际标准刊号:ISSN-1008-2352 国内统一刊号:CN45-1239/TP

炉石传说 九大职业新手推荐攻略

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略



新游大腕
四大名捕OL
这不是武侠 什么才是武侠

游戏X光片
吊丝退散，土豪来看！
年度十大单机典藏版

2013 年度专题企划
电攻风云榜 十大网游

龙之谷世界杯
12月全世界战斗！

强档预报
暗黑3：夺魂之镰

专题企划
2013网络热门词文盲考试
应试指导与考点串讲

龙之谷 Dragon Nest
超人气Q版动作网游
龙之谷官网 dn.sdo.com
龙之谷 搜索
洛天依 LUO TIAN YI
盛大游戏™
上海禾念信息科技有限公司

12月

CONTENTS

游戏攻略 目录

电攻风云榜年度十大网游 001

002 年度资料片 EVE：奥德赛
004 年度名副其实 自由篮球
006 年度三部曲 龙之谷新三部曲
008 年度 MOBA DOTA2
010 年度暗黑系 黑金
012 年度不测风云 时空裂痕
014 年度大世界 零世界
016 年度上下五千年 大宋
018 年度造微入妙 坦克英雄
020 年度横竖横 颓废之心

022 游戏新闻

026 游戏 X 光片
吊丝退散，土豪来看！
2013 年度十大单机典藏版

2013 年单机游戏年鉴 030

单机星座年鉴
五大“人格”游戏
“精分”等级游戏

040 强档预报
暗黑破坏神 3：死神之镰
复古场景 回归收割

046 新游大腕
四大名捕 OL
这不是武侠 什么才是武侠

050 点将台
你有大魔王，我有老弗丁
炉石九大职业新手推荐攻略

056 网游攻略全指引
玩传奇暴露年龄的七件事
EVE 新资料片：绝地反击玩法剖析

060 专题企划
2013 网络热门词文盲考试
应试指导与考点串讲

066 GAME 后勤组
攒机月月谈年度版

070 第一现场
疯狂魔玩季 海洋堂手办艺术展
中青宝盛大合资 “战争打入上海自贸区”
直击 2013TGA 冬季赛 CFPL、LPL 赛事



健康游戏忠告
抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团有限公司
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社长：施伟文
总编辑：滕耀胜
主编辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静 杨勇 陶晓明
文字编辑：杨晓琴 倪荣页 张开明 张贞颖 潘红艳（实习）
美术编辑：马朔骅 张琪 欧阳瑛
杂志发行：顾惠宏
广告发行：刘莺 方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
地址：广西南宁市鲤湾路 8 号
电话：（0771）5879176
邮编：530022

度电攻游戏风云榜

大网游



Personal Computer Game Guide
电脑乐园 游戏攻略

上海工作室：（021）54500282
邮购查询：（021）64850690
广告专线：（021）64856122 转 180
印刷制作：常熟市双乐彩印包装有限公司
发行价格：每本 12 元
邮购地址：上海市闵行区桂平路 470 号 14 幢 2 楼
邮编：200233

◄ 声 明 ►

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑部不承担任何连带责任。

2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。

3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

年度十大网游之资料片
EVE：奥德赛

新浪 CGWR 评分
8.3
瑕不掩瑜

更多活动加入游戏官方微信

游戏类型	太空模拟	开发公司	CCP（冰岛）
国内运营	世纪天成	目前状况	火爆公测中
官方网站	eve-online.com.cn		



电攻评论员 阿汤

也就是在截稿前不久，EVE 的开发商冰岛 CCP 公司正式发布了其冬季资料片“Rubicon”（中文暂译：绝地反击），游戏将在圣诞节之前与大家见面。这是自 2004 年游戏公测以来 10 年间 EVE 发布的第 20 部资料片，平均每年发布两部，这个更新速度和更新量在整个游戏界也是少有的。更让中国玩家感到兴奋的是这部资料片是今年继《复仇者》《奥德赛》之后的第三部资料片，一年发三部，无愧于年度资料片之王。而 CCP 公司 CEO Petursson 在接受采访时宣布，未来《EVE》将每年更新 4-5 个资料片，并且提高中国本地化的效率。作为 EVE 的忠实粉丝，这款游戏陪伴了我整个编辑部的岁月，它在我心中的地位没有游戏能够替代，WOW 也不能！LOL 更不能！我始终认为，这是一款足以升华到“爱”的游戏，它属于那些真正的游戏玩家！

2013 年度三款资料片

《EVE：复仇者》在今年 4 月 18 日在国服正式上线，游戏更新了全新荣誉追击系统，革命性的“跳刀”战斗模式，和强力的新驱逐舰、采矿船等，让玩家在宇宙中找到了新的奋斗目标。



《EVE：奥德赛》在今年 8 月 13 日登陆国服，游戏最大的亮点就是全新的宇宙探索方式、扫描系统和考古系统，让玩家对未知领域重新充满了挑战的欲望，此后，宇宙的每个角落都变得热火朝天。



让我们不断在游戏中探索全新的宇宙吧！





《EVE：绝地反击》获得授权的玩家可对敌人发动游击战，深入敌后，突袭他们的空间，侵蚀其工业力量。专注于个人和小型舰队活动，新的机动部队提供了强大的战争策略和新的胜利风格。



与网游联动的 FPS 游戏《尘埃 514》才是《EVE》的未来

三大专业媒体点评

游戏风云 GAMEFY.CN

冰岛 CCP 出品的大作，虽然上手要求比较高，但是其优秀的品质，依然让这款作品在国内拥有一批忠实的粉丝。第 19 个资料片的更新，继续让这款大作受到极高的关注度和可玩性，不得不说《EVE》是少数罕有的精品，更加证明一款游戏的成败离不开最基础的因素——游戏本身品质的优劣！这点也是国内诸多厂商自主研发最需要学习的！

17173

作为 EVE 的第 19 个资料片，《EVE online ：奥德赛》涉及到的舰船平衡，中型武器改动，甲修盾修改等多项动，一直让玩家叫苦不迭的空间探针扫描玩法，也变得更加的人性化、便于操作。游戏在画面上也进行了不小的升级，绝对是今年星战迷不能错过的新版本。

yësky.com 天极网

《EVE》一直是一款最开放的网络游戏，也有众多的粉丝，而今年推出的资料片《EVE：奥德赛》再次把游戏推向新的巅峰，如果你愿意接受挑战，那就请来《EVE：奥德赛》



《EVE》为庆祝迎来发售十周年，发售特别典藏版"第二个十年"



九款游戏资料片提名

龙之谷


游戏类型	清新竞技动作
运营公司	盛大网络
资料片名称	屠龙之径、新三部曲
官方网站	dn.sdo.com

热血传奇


游戏类型	魔幻角色扮演
运营公司	盛大网络
资料片名称	神龙帝国
官方网站	mir2.sdo.com

倩女幽魂 2


游戏类型	2.5D 武侠玄幻
运营公司	网易
资料片名称	敦煌
官方网站	qn2.163.com

大话西游 2


游戏类型	Q 版回合制
运营公司	网易
资料片名称	灵宝降魔（第十四部）
官方网站	xy2.163.com

横扫天下

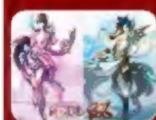

游戏类型	暗黑武侠双端
运营公司	趣游科技
资料片名称	笑天下
官方网站	hs.5ding.com

桃园

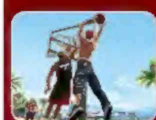

游戏类型	3D Q 版回合
运营公司	搜狐畅游
资料片名称	将星录 2.0
官方网站	ty.playcool.com

魔域


游戏类型	魔幻动作 PK
运营公司	福建网龙
资料片名称	诸神复苏
官方网站	my.91.com

醉逍遥


游戏类型	武侠角色扮演
运营公司	绿岸网络
资料片名称	惊天变
官方网站	www.zuixiaoyao.com

NBA2K OL


游戏类型	运动休闲、竞技
运营公司	腾讯
资料片名称	激斗
官方网站	nba2k.qq.com

年度十大网游之 名副其实 自由篮球

新浪 CGWR 评分
7.9
印象深刻

更多活动加入游戏官方微信

游戏类型	运动休闲竞技	开发公司	JOYCITY（韩国）
国内运营	世纪天成	目前状况	不删档测试
官方网站	fs2.tiancity.com		





电攻评论员 阿汤

为什么说《自由篮球》是“名副其实”的，我们首先要来看那款“名不副实”的《街头篮球2》。其实这两款游戏都来自同一个开发商并拥有相同的英语名称“Freestyle”。最早由天游代理的《街头篮球》（题外话：真正的“街头篮球”应该属于EA开发的NBA同名游戏）2005年进入中国后瞬间引发一场游戏业界的篮球热，成为了当时最为火爆的网游之一。而后的很长一段时间，游戏历经多个新版本，却一直没有2代的消息，直至2010年底韩服正式推出了2代“Freestyle2”。几乎是同时，天游也在国内发布了《街头篮球2》。但是，不久玩家便发现天游所谓的2代只不过是又一个2.0的新版本，一个注册名的噱头。当时真正的《街头篮球2》还未谈妥国内代理。直至2012年夏天，另一家著名的网游公司世纪天成宣布签下“Freestyle2”，在送给玩家名副其实新游戏的同时也还原了它真正意义上的中文名——《自由篮球》。

《自由篮球》自身的特色和升华

《自由篮球》继承了《街头篮球》的精髓：一名玩家只能控制一个角色，强调互助协作的团队精神。而全新的3D卡通渲染技术，为您呈现一场全高清视觉盛宴；独树一帜的HipHop嘻哈画风，彰显了传统Street-Ball的自由奔放；平衡的匹配系统，使实力相当的选手能够公平对战；高智能人机对战，更是可以随时挑战世界各地的顶尖队伍！

游戏在操作上最大的升华就是指控投篮系统（通过手指按键时间长短轻重来把握投篮准确度），更能体现不同玩家在电竞中的个人能力，也能很好地展现玩家游戏熟练度的功底。而卡牌技能组合系统更是顺应目前的潮流，让游戏又增加了全新的不确定因素，玩家要多打比赛多抽奖才能有机会获得更多更好的卡牌组合哦！

最后，相比第一代游戏而言，《自由篮球》修复了大量游戏中的BUG和不合理之处。这是玩家最大的心结，作为FS的忠实粉丝，我一度也深受服务器延迟和加速外挂的困扰。如今平衡性和竞技性的问题解决了，相信会有更多喜爱电竞和篮球的年轻人加入到游戏中来。目前《自由篮球》已经加入了著名的K1电竞赛事，我们也期待2014年它能在更大的国际性赛事中出现。



卡牌系统非常有趣，三张牌还能组合成套牌，不过要抽奖运气哦！


游戏画面效果更好，玩家的角色操控性也得到了提升


场地上又多了很多看客啊，遇到绝杀他们还会冲到场上来



三大专业媒体点评

游戏风云 GAMEFY.CN

当年大热的《街头篮球》正统续作，捕获了不少老玩家的心。曾几何时，MMORPG 糜烂的网游年代，跑跑卡丁车、街头篮球、劲乐团，这 3 款休闲竞技小品打破了僵局，让更多的中国网民了解到不是打打杀杀做任务下副本的网游，也能成为主流浪潮。这款正统续作可以说完全继承了 1 代的优点和精髓，相信可以传承 1 代的衣钵！

17173

《自由篮球》作为《街头篮球》的正统续作，已经让玩家等待了太久。和前作相比，游戏整体风格得到了很好的延续，嘻哈的服饰、Freestyle 的动作都令人回忆起街篮曾经的岁月。并且相对于前作角色分工僵化、战术思路固定的现象，本作在不同位置的可塑性和整体打法上都有十分明显的进步。但是作为一款时隔多年的续作，游戏的进化幅度显得十分有限，中庸的画面，单一的模式使得游戏在如今除了大打感情牌以外显得缺乏一些竞争力。

yesky.com 天极网

休闲运动类游戏在沉寂了几年后，又迎来了大作，这款街头篮球续作《自由篮球》让我们看到了休闲游戏的进步，1080P 的高清画面和 120 帧的超流畅手感，把篮球游戏推向了高潮。

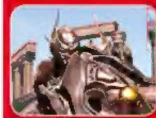


九款名副其实游戏提名



怪物猎人 OL

游戏类型	日式动作格斗
运营公司	腾讯
名不副实	《猎刃》
官方网站	mho.qq.com



Cable2

游戏类型	魔幻角色扮演
运营公司	未定
名不副实	《惊天动地 2》
官方网站	cabal2china.cn



劲舞堂（AU2）

游戏类型	音乐休闲娱乐
运营公司	博瑞天堂
名不副实	《劲舞团 2》
官方网站	http://au2.uu5.com/



圣斗士星矢

游戏类型	动漫神话
运营公司	完美世界
名不副实	《圣斗士 online》
官方网站	seiya.wanmei.com



零纪元

游戏类型	奇幻角色扮演
运营公司	万游引力
名不副实	《蒸汽之城》
官方网站	www.ljy0.com



MU2

游戏类型	魔幻角色扮演
运营公司	网禅
名不副实	《奇迹 2》
官方网站	未定



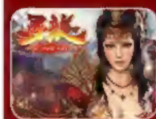
仙境传说 2

游戏类型	Q 版角色扮演
运营公司	未定
名不副实	《圣境传说》
官方网站	ro2.gnjoy.com



天堂：永恒 (Lineage Eternal)

游戏类型	魔幻角色扮演
运营公司	腾讯
名不副实	《天堂．永恒》
官方网站	tiantang.qq.com



寻龙

游戏类型	武侠角色扮演
运营公司	臻游
名不副实	《寻龙记》
官方网站	xl.zygames.com

年度十大网游之三部曲
龙之谷新三部曲

新浪 CGWR 评分
8.4
瑕不掩瑜

更多活动加入游戏官方微信

游戏类型	清新竞技动作	国内运营	盛大网络
开发公司	Eyedentity Games	目前状况	火爆公测中
官方网站	dn.sdo.com		





电攻评论员 阿汤

这又是一个语带双关的奖项，三部曲既可作为一款网游一年里的三个不同阶段，也可包含一部作品的三代传承。《龙之谷》就是前者的代表，它与那些研发了三代甚至更多的网游不同，更没有去学无良公司将老游戏随便改点内容就冒充全新一代游戏去做噱头。从 2010 年公测以来，盛大官方一直专注于游戏本身内容的挖掘和拓展，针对玩家的喜好来定制独特的更新版本。自去年推出的沙龙三部曲受到玩家普遍好评后，今年全年又发布了《龙之谷新三部曲》，包含了开放 70 级的大时代；加入新地图、新副本、新装备的大冒险和推出新职业、新角色的大人物。全年新内容一环扣一环，让人感觉游戏很有追赶 WOW 的味道。

Part 1 大时代

当超有料的 60 级变成一周年的纪念，2013 年 7 月是属于《龙之谷》的大时代！首部曲推出全新龙玉系统，可拆卸的“类宝石”设定，让从今往后的装备实现真正保值。24 大职业新增被动与 EX 技能，让炫目与实力二者兼得。草原、森林、峡谷，崭新副本彰显昼与夜的变幻，强大 BOSS 等待挑战。70 级，是起点，绝非终点。





Part 2 大冒险

林间阴翳，暗红四溢，守卫者巢穴激夏登场，主教现形再掀血雨腥风！70A 套装强势登陆，龙玉问世，装备保值计划全面启动！玩家设计嫁衣时装“全世界都要爱”，紫魅武器流光溢彩、蓝龙坐骑寒彻天地！《龙之谷》在首部曲推出不久的盛夏季节里低调发布了二部曲“大冒险”版本，但游戏更新的内容确是玩家最为期待的！



Part 3 大人物

双面男神！从时空中穿越而至的暗影，正是《龙之谷》第七大职业刺客！动则狂霸叼拽，静则温和内敛，刺客矛盾的双重性格正彰显了其个性魅力。刺客擅长敏捷灵活的攻击和鬼神莫测的潜伏，手持偃月刀，以绝对的战斗实力收获对手的敬意。三部曲中还开放了刺客的两大转职“影”和“烈”，分别擅长体术或暗器。9 月 12 日《龙之谷》刺客登场后，所有达到 70 级满级的刺客角色，都将免费获得首发绝版永久坐骑——棕色恐狼！



三大专业媒体点评

游戏风云 GAMEFY.CN

《龙之谷》依旧保持着不错的活力，虽说现在的热度和影响力已经不如2010年的“火爆”。可圈可点的是海外市场的发展，可爱萌人的画风以及艳丽的色彩对诸多老外来说无疑是一道清新可口的甜点。从Twitch诸多知名主播闲暇之余的直播来看，《龙之谷》已经成为他们的新宠！虽然这款作品已不是玩家们的关注焦点，依然是值得一试的一款作品。

17173

《龙之谷》作为盛大运营多年的主力网游，在运营的这几年里，与韩国开发商合作默契，不断推陈出新，完善内容。而新版三部曲，从精灵之家到守卫巢穴，从迷雾巢穴到未来的神圣天堂保卫战，以及受到广泛关注的全新刺客职业，无一不给游戏带来了新的血液与活力。

---

yesky.com 天极网

作为动作3D游戏的代表，作品龙之谷一直是一款标杆性的游戏，而新的三部曲再次把游戏推向新的高峰。虽然目前市场上众多3D动作游戏出现，但是《龙之谷》依然以其可爱的画面、激烈的战斗被玩家所喜爱。



九款三代游戏提名



诛仙3
游戏类型 奇幻角色扮演
运营公司 完美世界
目前状况 火爆公测中
官方网站 zhuxian.wanmei.com



剑侠情缘3
游戏类型 武侠角色扮演
运营公司 金山游戏
目前状况 火爆公测中
官方网站 jx3.xoyo.com



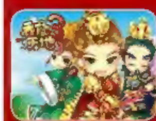
英雄年代3
游戏类型 武侠战国题材
运营公司 盛大网络
目前状况 惊世首测开启
官方网站 yx3.sdo.com



大海战3
游戏类型 海战策略射击
运营公司 九合游戏
目前状况 不删档测试
官方网站 nf3.9hgame.com



天骄3
游戏类型 魔幻角色扮演
运营公司 光宇游戏
目前状况 终极内测
官方网站 tj3.gyyx.cn



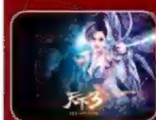
吞食天地3
游戏类型 Q版角色扮演
运营公司 昆仑万维
目前状况 台服公测中
官方网站 ts3.chinesegamer.net（台服）



FIFAOL3
游戏类型 运动竞技
运营公司 腾讯
目前状况 首次封测中
官方网站 eafifa.qq.com



新大话西游3
游戏类型 Q版回合制
运营公司 网易
目前状况 火爆公测中
官方网站 x3.163.com



天下3
游戏类型 3D玄幻
运营公司 网易
目前状况 斗魂觉醒
官方网站 tx3.163.com

年度十大网游之 MOBA
刀塔（DOTA2）

新浪 CGWR 评分
8.7
优秀游戏

更多活动加入游戏官方微信

游戏类型	竞技在线 RPG	开发公司	Valve
国内运营	完美世界	目前状况	火爆公测中
官方网站	www.dota2.com.cn		





电攻评论员 X 先生

首先，我们要来名词解释一下所谓的“MOBA”，就是 Multiplayer Online Battle Arena Games 的简写，意为多人联机在线竞技游戏。1998 年《星际争霸》横空出世，而当时还绑定了地图编辑器，利用这个功能强大的地图编辑器，某个玩家制作出一张名为 Aeon Of Strife 的 RPG 地图（DOTA 的前身），成为所有 MOBA 游戏的最初雏形，之后所有该类型的游戏都被称为 DOTA 类。去年，全世界玩家都为一款叫《英雄联盟》（LOL）的游戏所倾倒，而今年真正鼻祖的续作《DOTA2》正式发布，我们也能清晰地遇见到 2014 年 DOTA 类创始者暴雪所开发的《风暴英雄》必将引领潮流。MOBA 一词虽然广泛使用于 DOTA 类游戏，可作为派生词，其实却不能够很好的涵盖所有电竞游戏。国外平台 steam 上对它的游戏分类为“具有 RTS 游戏与 RPG 游戏特征的一类游戏”，而如 CS 这样射击竞技类也可以定义在 MOBA 之内，所以对游戏概念严格区分、尊重游戏发展历史的玩家一直抵制 MOBA 作为类 DOTA 游戏的统称。

LOL 孤独的抗争者

《刀塔》（DOTA2）是脱离了 War3 的引擎，由美国 Valve 公司研发运营，并由 DOTA 的地图作者 IceFrog（冰蛙）联手 Valve 开发的多人联机在线 RPG。整个游戏将会保持原有风格不变，一代中的 100 多位英雄正在逐步的移植到 DOTA2 中。从某种程度上来说，DOTA2 是现有 DotA 的新引擎版。

今年《DOTA2》的完美世界国服终于开启，“内测抢夺激活码”营销策略也被炒得火热，让一部分人对激活码趋之若鹜，另一部分对激活码深恶痛绝。《DOTA2》的公测时间基本是世界同步，虽然后来它又经历了商店风云和服务器抽筋，但总体来说还是完美运营了起来。国服的平均延迟确实是比较低的，同时客户端也保留了对世界服的看比赛观战功能。这些都是这个游戏的优点。这个游戏的玩法其实完全就和一代一模一样，只不过画面变得绚丽，美术风格变得更加欧美，而且是“非暴雪”的欧美。



我担心 DOTA2 的英雄会和暴雪的风暴英雄冲突重复


画面效果的表现力上 DOTA2 要比 LOL 强很多了



这不就是 WOW 里的“老祖宗”塞纳留斯吗？

X先生玩DOTA这个游戏已经有八年了，从刀塔2的Valve内测开始就在一直关注。但是身边的老朋友还是有大量停留在国内的对战平台玩着War3画面的DOTA。有些人明明已经有了DOTA2的帐号，但他们开启刀塔2客户端，纯粹就是为了看一看国际邀请赛的现场直播。其实刀塔2对新手教学有了一点提高，但依然是一款上手比较难的游戏，同时对电脑配置的要求也比一代高得多。随着新版本的发布，这款游戏依然保持了最经典乱斗游戏的地位。刀塔2最强的地方还是它的观战功能强大到令人发指，以真实的看到顶尖职业选手的战斗细节，学习大神们的技术比原来方便多了。


拥有反补、信使和买活等特点注定了其高端的地位

三大专业媒体点评

游戏风云 GAMEFY

DOTA2无愧是DOTA1的完美传承，随着时间的推移，DOTA1的光辉一去不复返，伴随TI3国际邀请赛，以及DOTA2的公测。华丽的画面，激烈的博弈，以及诸多知名解说的力捧。相信应该会是今后几年内的MOBA类主流。不知道与英雄联盟的半壁江山会持续多久，[illegible]见的形式。

17173

曾经关于《DOTA2》与《英雄联盟》的论战此起彼伏，但事实上完美世界代理国服DOTA2之后，最大的冲击当属传统对战平台。《DOTA2》将其主要的注意力集中在召唤[illegible]

yesky.com 天极网

作为全球顶级竞技游戏大作《DOTA》的正统续作，《DOTA2》已经把竞技游戏推向新的颠覆。MOBA类游戏已经从小众游戏变成了大众游戏，在这全面战的时代，难道你愿意脱节吗？



九款电竞游戏提名



英雄三国

游戏类型	三国题材倒塔
运营公司	网易
目前状况	火爆公测中
官方网站	y3.163.com



超能战联

游戏类型	3D动作倒塔
运营公司	世纪天成
目前状况	火爆公测中
官方网站	cp.tiancity.com



无尽英雄

游戏类型	山寨LOL
运营公司	狸猫游戏
目前状况	火爆公测中
官方网站	www.wjyx.com



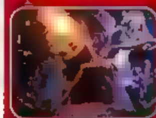
300英雄

游戏类型	3D动漫对战
运营公司	中青宝
目前状况	不删档内测中
官方网站	300.zqgame.com



拳皇OL

游戏类型	格斗改编倒塔
运营公司	盛大网络（传言）
目前状况	泰服首测中
官方网站	kof.gg.in.th（泰国）



英雄联盟

游戏类型	雷峰塔倒
运营公司	腾讯
目前状况	火爆公测中
官方网站	lol.qq.com



使命召唤OL

游戏类型	多人FPS
运营公司	腾讯
目前状况	即将内测
官方网站	codol.qq.com



行星边际2

游戏类型	多人FPS
运营公司	第九城市
目前状况	火爆公测中
官方网站	ps2.the9.com



风暴英雄

游戏类型	暴雪全明星倒塔
运营公司	网易
目前状况	2014年封测
官方网站	未定

年度十大网游之暗黑系 黑金

新浪CGWR评分	8.0 瑕不掩瑜

更多活动加入游戏官方微信

游戏类型	蒸汽朋克幻想	开发公司	游戏蜗牛
国内运营	盛大蜗牛双核联运	目前状况	12月5日探秘测试
官方网站	hj.woniu.com		

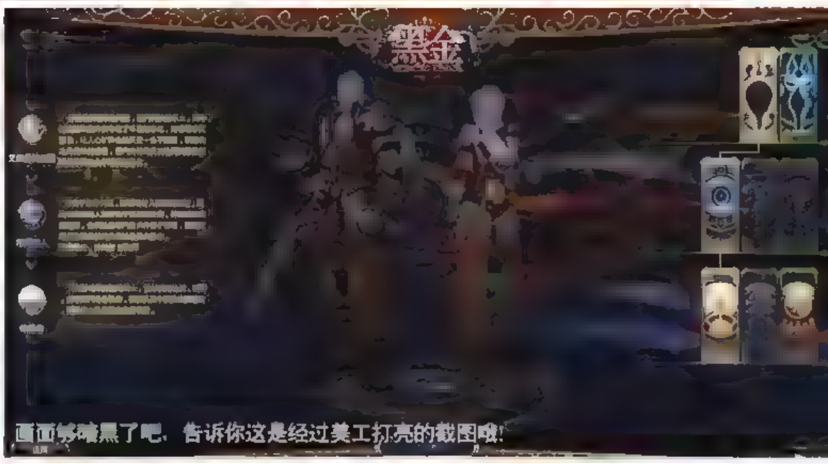


电攻评论员 X 先生

自从《暗黑破坏神3》大作发布以来，在国内网游界引起一阵模仿潮流，但成就者寥寥可数。究竟怎样才能成为真正的“暗黑系”呢？以我这个“暗黑3”五大职业全部满级的忠粉来看，无非是要满足以下五大条件：一）游戏名称带黑字；二）画面效果黑里俏；三）道具收费心要黑；四）角色操作仿暗黑；五）人称业界小黑马……其实啦，这五项基本要求只要满足三项就足以进入暗黑系啦。掐指算来，最近一款炒得火热的网游大有登顶之势，那就是游戏蜗牛研发并联合盛大双核运营的《黑金》。游戏从各方面表现来看都很符合暗黑特点，尤其是官方所推崇的“自愿性时间消费模式”号称找到了“时间消费”和“道具消费”之间的平衡点！同学们，你们懂得……

高起点才是游戏成功的秘诀

《黑金》抛弃市面上传统的游戏题材，为玩家铸就一个纯蒸汽机械与纯自然力量对抗的全新世界观。游戏中有多个正营可供玩家选择，一是以守护自然力量的奇幻阵营；另一个是能够运用雷电能量的山脉人以及具有工业高度发达的蒸汽正营。三个种族围绕着一种叫做“黑金”的物质，它既能够提供为魔法师提供魔法能量，也能够为蒸汽机械提供强大的动力，甚至产生了“黑暗蒸汽”这样结合魔法与蒸汽动力的奇妙能量开展了一系列的争夺。玩家可以根据自己的兴趣选择成为蒸汽工业帝国的一员，也可以投入大自然的怀抱，做一名自然世界的守护者。同时，在游戏中不乏像电影《阿凡达》那样驾驶着步兵机甲与纳美人作战的场景。



画面够暗黑了吧，告诉你这是经过美工打亮的截图哦!

《黑金》中还将加入突破性协作玩法——多人载具、移动城堡和DOTA玩法系统。游戏中多人载具需要几名玩家同时搭乘一辆车，一架飞机或是一个机甲战士，玩家必须分工明确，进行协同作战才能获得胜利。而移动城堡则需要全体玩家的配合，由一名玩家操作城堡向敌对正营移动，其余同阵营的玩家负责保卫城堡的安全。敌对阵营则需要阻止移动城堡的前进。当城堡到达指定地点时即可赢得胜利。而DOTA玩法中，玩家则扮演一名英雄，与自己的队友互相协助，摧毁敌对阵营的大本营，当然，对方阵营的玩家也必须摧毁对立阵营的大本营获得游戏的胜利。


远程职业还有FPS的操作呀!

所谓的自愿性时间消费模式是《黑金》首创的特色收费系统，摒弃了“传统时间收费模式”强制收费的弊端以及“传统道具收费模式”游戏不平衡的缺点。在实际游戏中，系统会自动或手动生成存档时间，这些时间中储存着玩家获得的高级装备或稀有材料，玩家只需对存档对应的时间付费即可获得装备和材料。当然，并不

是所有的装备和材料都是需要付费获得，游戏中基础的装备和物品无需付费就能直接获取。同时，《黑金》没有商城出售道具，所有提升角色实力的材料都能在游戏中产出，只要有足够的时间和耐心，人人都能挑战强者的高峰。


UI 界面还是很大众化，迎合了中国玩家的习惯

三大专业媒体点评

游戏风云 GAMEFY：这款朋克与奇幻风格结合的作品，光从风格就注定了是小众的。虽然打造了"全地图无锁定战斗、海陆空载具立体战争"等众多新奇特色玩法，可是面对国内这个不缺乏玩法的网游市场，还是略显苍白和无力。相比蜗牛同门的《九阴真经》，国人的武侠情结，远比这种朋克哥特式情节要浓厚多了。

17173：《黑金》在首测时候的主要问题集中在互动性和载具玩法的前期体验不足，在二测时候针对上述问题都得到了比较好的修正，玩家在 8 级时候就能够参与实时互动的战役场景，载具也能够在早期自行生产，同时能源并争夺向广大的散人玩家发放。蜗牛能够听取玩家建议，尽快地把游戏的核心玩法展示出来，也足以见得对这款产品的用心。

yesky.com 天极网：作为一款朋克风的网络游戏在整个市场上并不多见，而《黑金》不仅拥有蒸汽朋克风还兼顾奇幻风格，真称得上是双面提出。作为一款无所谓的 3D 网游，黑金照实让大家看到了国产网游新的标准，而其全新自愿性付费模式也属独创，面对即将到来的 2014 年，《黑金》应该会给我们更多的惊喜。


坐骑有点魔兽的味道啊!

九款暗黑系游戏提名

倩女幽魂 2



游戏类型	2.5D 武侠玄幻
运营公司	网易
目前状况	火爆公测中
官方网站	qn2.163.com

斗战神



游戏类型	东方神话史诗
运营公司	腾讯
目前状况	火爆公测中
官方网站	dzs.qq.com

暗黑之光



游戏类型	2.5D 奇幻角色扮演
运营公司	颐博数码
目前状况	技术测试中
官方网站	www.8ebo.com

流亡黯道



游戏类型	魔幻角色扮演
运营公司	未定
目前状况	全球公测中
官方网站	www.pathofexile.com

地城之光



游戏类型	Q 版角色扮演
运营公司	盛大网络
目前状况	即将封测
官方网站	ds.sdo.com

刀剑 2



游戏类型	武侠角色扮演
运营公司	腾讯
目前状况	不限号测试
官方网站	d2.qq.com

暗黑纪元



游戏类型	魔幻角色扮演
运营公司	中青宝
目前状况	不删档内测中
官方网站	ah.zqgame.com

魔界 2



游戏类型	暗黑战争巨作
运营公司	盛大网络
目前状况	火爆公测中
官方网站	m2.sdo.com

血战 OL



游戏类型	热血纯 PK
运营公司	盛大昆仑双核联运
目前状况	群英二测
官方网站	xz.sdo.com

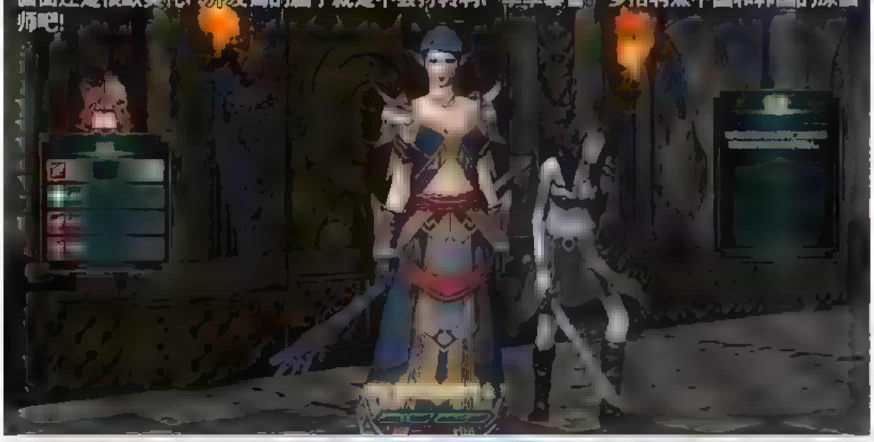
年度十大网游之不测风云 时空裂痕

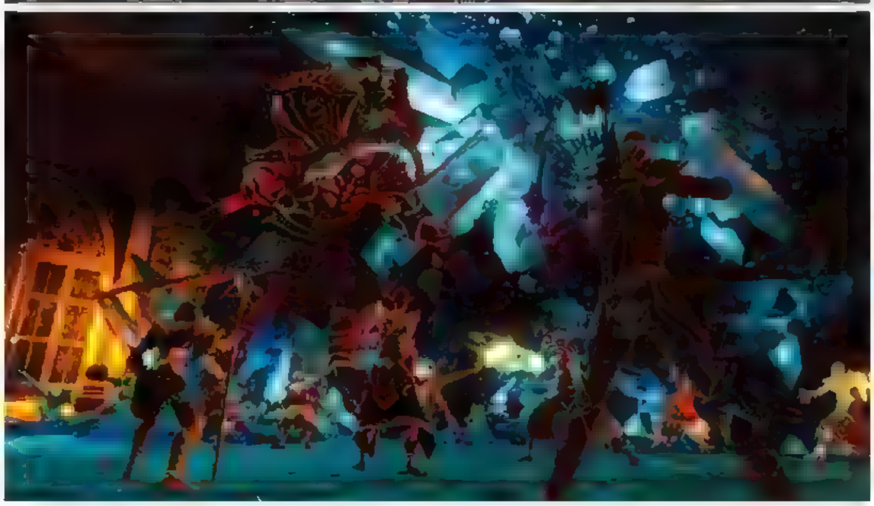
新浪 CGWR 评分
8.8
优秀作品

游戏类型	魔幻角色扮演	开发公司	Trion
国内运营	盛大网络	目前状况	国服停运
官方网站	rift.sdo.com		



画面还是很欧美化，开发商的脑子就是不会打转啊，学学暴雪，多招聘点中国和韩国的原画师吧！







电攻评论员 小P羊

所谓的“不测风云”在这里包含了两层意思，《时空裂痕》有别于其他九款未测试的网游，它的命运才是真正遭遇了不测风云。没想到一款如此让人期待的网游大作竟然会在公测不到半年的时间里走上了停运关服的厄运。这究竟是为什么呢？小P羊接下来会与大家分析。也有不少人曾经预言过它的失败，其实国内同类型叫好不叫座的游戏有很多，原因往往也是举一反三，正和我们平时说的一句谚语相反：不幸游戏的不幸是相似的，幸福的游戏却各有各的幸福。

停服根源

《时空裂痕》不能说是一款劣作，事实上，这款游戏具备很多大作都有的要素。包括：出色的图像引擎，游戏采用了曾开发《辐射 3》、《上古卷轴 4》等大作的 Gamebryo 引擎制作；出色的故事背景，本作描述了特拉娜大陆的末日危机，以及“神选者”和“逆天者”阵营的恩怨纠葛；独创的玩法，《时空裂痕》拥有非常丰富的世界事件，玩家无需寻找任务、因为你在冒险的时候，就会不由自主地加入世界任务的解决行列。此外，《时空裂痕》在操作手感和具体玩法上都贴近《魔兽世界》。这款游戏也设定有 PVP 和 PVE 服务器，游戏甚至和《魔兽世界》一样，允许玩家开发、使用大量复杂的第三方游戏插件来辅助战斗，从而使公会玩家可以更顺利地挑战巨型副本。但是相对于 WOW，《时空裂痕》在中、低配置的机器上的运行效果显得较差一些。对很多从《魔兽世界》转战而来的玩家而言，该作能让人为之眼前一亮的创新元素似乎还不够多，大家往往会对该作近似 WOW 的部分报以轻蔑一笑。

《时空裂痕》国服版的停服事件，引来了各种各样的评论。有人说，这款西方奇幻游戏还是走了《EQ》的老路，败在了水土不服上。有人说，这是一款为了保存大作的尊严，不惜站着而死的游戏。但在小编看来，《时空裂痕》的最大失误在于对用户群体的选择上，而这个问题，其实在游戏开发时就埋下了隐患。

游戏并没有对 MMORPG 的用户群再细分，仔细研究用户的潜在需求并融入游戏的开发和修正中，瞎子也能够看出，这款游戏的目的就是圈走 WOW 的用户。遗憾的是，在游戏内容的表现上，《时空裂痕》并没有远超 WOW 用户的期望。各种类似 WOW 的玩法暂且不提，游戏中的创新元素，诸如：裂痕事件（类似不定时抽风的怪物攻城事件）对某些玩家而言，简直就是

灾难（看吧！我做个任务，任务 NPC 被怪杀了害我得等着）。

在具体操作上，游戏团队确实动用了一些宣传手段，暂且吸引了 WOW 玩家对本作的注意力，但是吸引用户注意到产品和让用户对产品产生足够的黏着度显然是两码事。说得透彻点，一个花费数年时间玩 WOW 的玩家，或许会暂时移情别恋拿《时空裂痕》尝个鲜，但是他不可能因为一、两个月的体验，就对一款类似 WOW 的游戏产生超过 WOW 的感情。更别提《时空裂痕》还像 WOW 一样以“时间消费”为收费模式了。


画面风格学 WOW 没关系，但收费模式也卖点卡那就是你的不对了，国内另一款抄魔兽的《巫师之怒》即便是免费的，也没获得成功

三大专业媒体点评

游戏风云 GAMEFY.cn

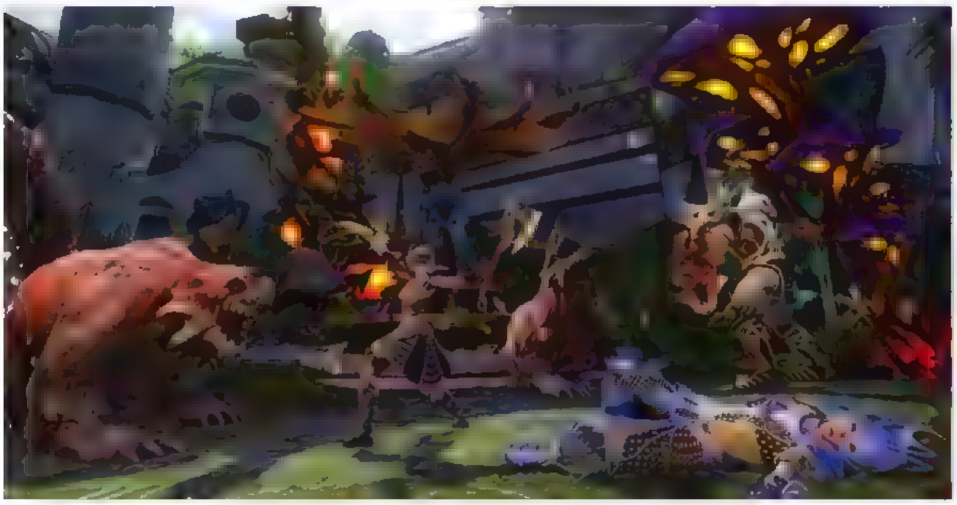
一款集合了《魔兽世界》、《战锤 OL》、《无尽的任务》以及《魔剑》的多人线上角色扮演游戏，非常不幸的 9 月 17 号发布停运公告，11 月 15 日正式停止运营，再次证明了盛大的运营实在是让人崇拜！还邀请了 NBA 球星韦德、歌手亚当兰伯特以及著名美剧演员 Maggie Q 三位重量级明星加盟作为代言人，可是投资这么多的结果却换来如此收场，实在让人痛惜！不得不吐槽，再好的宣传，都没有应有的游戏品质和运营，真当中国玩家的钱这么好赚吗？

17173

你可以有一万条理由说明《时空裂痕》在国内市场不会非常乐观，但绝对无法找出一条证据说明他的国服寿命只有 6 个月。盛大的运营、与 TRION 方面的合作问题、外挂现象泛滥，才是真正杀死《时空裂痕》的凶手。不过这不妨碍它在美服的良好态势。

yesky.com 天极网

这款呼声如此高的产品，在仅仅运营 6 个月后就戛然而止，确实惋惜。欧美游戏仍然有许多方面没有符合中国玩家，在这样高度竞争的市场环境下，只能说适者生存。



九款未测试游戏提名



上古世纪 OL

游戏类型	第三代 3D 网游
运营公司	腾讯
目前状况	测试资格预定中
官方网站	age.qq.com



七龙珠 OL

游戏类型	动漫改编
运营公司	盛大网络
目前状况	日服测试中
官方网站	未定



激战 2

游戏类型	魔幻角色扮演
运营公司	空中网
目前状况	测试资格预定中
官方网站	gw2.kongzhong.com



天涯明月刀

游戏类型	3D 武侠角色扮演
运营公司	腾讯
目前状况	内部封测中
官方网站	wuxia.qq.com



新流星搜剑录

游戏类型	武侠电竞
运营公司	空中网
目前状况	测试资格预定中
官方网站	xlx.kongzhong.com



魔界村

游戏类型	横版动作
运营公司	盛大网络
目前状况	韩服内测中
官方网站	mo.sdo.com



天堂：永恒

游戏类型	魔幻角色扮演
运营公司	腾讯
目前状况	研发中
官方网站	tiantang.qq.com



轩辕剑 7

游戏类型	武侠角色扮演
运营公司	搜狐畅游
目前状况	研发中
官方网站	x7.changyou.com



射雕 ZERO

游戏类型	3D 次世代动作
运营公司	完美世界
目前状况	测试资格预定中
官方网站	sd.wanmei.com

年度十大网游之大世界 零世界

新浪 CGWR 评分

8.1

瑕不掩瑜

更多活动加入游戏官方微信

游戏类型	3D武侠角色扮演	开发公司	数龙科技
国内运营	盛大网络	目前状况	火爆公测中
官方网站	wz.sdo.com		





电玫评论员 X先生

自从《魔兽世界》的中文名字用"世界"衬托后，"XX世界"的名字仿佛一夜间走红网络。这也难怪，网游本来带给大家的就是一个虚拟的世界么！而今年最火爆最有特点的网游世界非盛大的《零世界》（World Zero）莫属了。这是盛大首款以"用户创造世界"为卖点的网络游戏平台，寓意以"无生有，有生万物，世界从新诞生的过程"，标志着盛大对于网络游戏产品的新格局的诞生的憧憬与期盼。游戏所推崇的Game2.0时代概念让玩家的体验来主导游戏的开发和创新，甚至将诸多游戏开发功能整合为玩家可使用的模块，让玩家加入到游戏的后续发展和研发中来，这一点是之前网游所从未涉及过的。但这也是一柄双刃剑，据我们了解，很多情况下初级玩家并不喜欢高度自由，他们乐于在开发商的限制和引导下慢慢体验和成长，而喜欢创造的只是那些高端资深的游戏玩家，他们仅仅是所有玩家中的一小众。因此，Game2.0究竟能不能成功，一要让时间来证明，二就是要看《零世界》最终的玩家定位。



全新武魂 全新坐骑

由盛大游戏历时5年斥资过亿，倾力打造的首款3D次世代巨作《零世界》日前又推出了全新的游戏道具——新武魂和新坐骑。在《零世界》世界里，武魂各有特色，例如刑天嗜杀物理攻击及其强大，铜人擅防皮粗肉厚，湘夫人治愈能力及其出众，水麒麟擅长魔法攻击。而坐骑更是行走天下的必备品，100%的速度增长，着实让你的战斗道路变得更为轻松。本次要为大家带来的是两款全新神品，全新武魂－太白金星，全新坐骑－宝莲灯！赶紧去神品轮回盘里，试试自己的手气吧！拥有神之秘钥，你便有机会抢先获得啦！

全新武魂——太白金星

众所周知，太白金星是道教神仙中知名度最高的神之一，在普通百姓中的影响很大，现今人们对他的认识就是一位白发苍苍、表情慈祥的老人，他忠厚善良，主要职务是玉皇大帝的特使，负责传达各种命令，因而受到人们的喜爱。《零世界》里的太白金星，同样也是位仙气十足的霸气神仙，身披白袍，头戴鼎冠，一出场便气势凛人，一出手必定力压群雄。



三大专业媒体点评

游戏风云 GAMEFY：国内首款以用户创造世界的首款创世网游，核心特色是"创世微平台"，这个有点模仿《Minecraft》（我的世界）概念的游戏在国内注定是小众群体的，国内玩家大部分已经习惯于依赖厂商提供游戏不断的版本和补丁内容增加。对于这种带有自创性质，可以说还是惊人最多，究竟照搬国外成功游戏理念可行否？还是会因为水土不服而前途未卜？让时间证明一切。

17173：《零世界》属于母世界系统，在国产网游越发依赖活动和PVP撑起后期内容的今天，显得独具特色。子世界系统中玩家可以创造一个自己的玩法和规则，供小伙伴们进来挑战，虽然和沙盒DIY有着一定距离，但也算敢吃螃蟹的创新。

yesky.com 天极网：零世界的游戏理念非常创新，让用户创造游戏世界管理世界分享游戏世界，开创了网游全新的理念，也为国产游戏开拓了一篇新的天地，全新的理念打造全新的游戏，零世界称得上是一款划时代的产品。

全新坐骑——宝莲灯

在《零世界》里，从蝎子、麒麟到犀牛、狼都可以成为玩家的坐骑。它们不仅可以成为你出行的工具，让玩家移动速度提高之外，还有一定的属性加成，更能成为你战场上的伙伴。本次推出的全新坐骑宝莲灯，想必大家并不陌生，沉香救母的神话故事千古流传，宝莲灯是故事里的重要宝物，必须依靠仁慈的力量才能驾驭。正所谓"世间花叶不想伦，花入金盆叶作尘"，若能获得像宝莲灯此类神仙宝物，并将其变成自己的坐骑，100% 的速度增长，遨游世界，未尝不是一件美事！



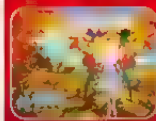
九款大世界游戏提名



无限世界
游戏类型：魔幻 3D
运营公司：无限时空
目前状况：火爆内测中
官方网站：w.51play.com



战机世界
游戏类型：空战射击
运营公司：空中网
目前状况：即将二测
官方网站：wowp.kongzhong.com



仙侠世界
游戏类型：3D 收山大作
运营公司：巨人网络
目前状况：全球公测中
官方网站：xx.ztgame.com



魔兽世界
游戏类型：魔幻角色扮演
运营公司：网易
目前状况：决战奥格瑞玛
官方网站：www.wowchina.com



武侠世界
游戏类型：武侠角色扮演
运营公司：惠昌科技
目前状况：即将内测
官方网站：wxsj.hopecool.com



画皮世界
游戏类型：魔幻集群式
运营公司：麒麟游戏
目前状况：火爆公测中
官方网站：hp.70yx.com



神鬼世界
游戏类型：魔幻角色扮演
运营公司：完美世界
目前状况：新版本"凛冬时代"
官方网站：sgsj.wanmei.com



极光世界
游戏类型：仙侠角色扮演
运营公司：极光互动
目前状况：火爆公测中
官方网站：www.aiaigame.com



梦想世界
游戏类型：Q 版回合制
运营公司：多益网络
目前状况：火爆公测中
官方网站：mx.duoyi.com

年度十大网游之 上下五千年 大宋

新浪 CGWR 评分

7.8

印象深刻

更多活动加入游戏官方微信

游戏类型	3D 历史国战	历史朝代	宋朝时期
国内运营	易为网络	目前状况	不删档测试
官方网站	ds.9igame.com		



电攻评论员 阿汤

就在前不久，我国的首要主流媒体央视和人民日报均发表报道批评国产游戏急功近利，赞国外暴雪专注。人民日报更是从艺术与商业"拉锯战"的角度来评论，批驳中国光辉灿烂的五千年文化如同宝藏，但以此为蓝本的游戏却乏善可陈。同时也肯定了暴雪专注游戏背景设定，塑造了一个影响深远的虚拟世界，令人流连忘返。主流媒体批判不假，但事实上已中华名族历史文化为背景的网游也不在少数，很多更是以大作自居。我仔细寻找了一下，从有记载的商周文明至中国近代革命，几乎每个朝代都有网游的涉及，如隋唐演义、三国鼎立，还有本次获奖的《大宋》等，都非常热门。没有百家争鸣，至少也是此起彼伏的。但正如媒体所写，关键就是游戏的品质和内涵还需要提高，开发游戏要有爱，不能只看钱。



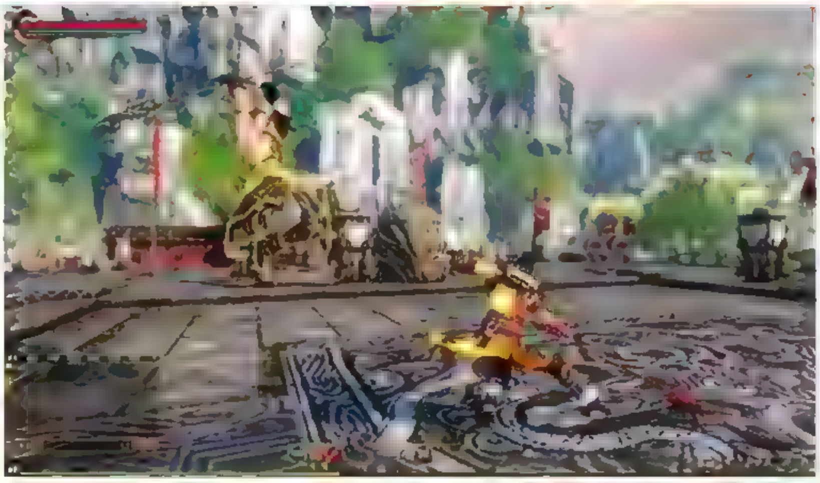
尊崇历史 还原华夏

《大宋》是国产第四代武侠网游的代表作，其零职业的概念也是行业内第一个推出的。对于第一次进入这个游戏的玩家来说，画面非常的逼真，不管是建筑、人物、风景等等都会给人留有很大的印象。游戏不仅能让你成为统率千军万马的将领，去平定边患；也不仅是让你成为朝廷重臣，去亲历各种历史事件；更能让你扮演各种"小角色"，细致的感受宋朝社会基层人物的百样人生！

游戏中的副本是从宋朝的重大历史事件中演变而来。六郎夺关、大破天门阵等等都会一一再现。副本可谓是《大宋》不可或缺的一环，只有同心协力的队伍才能通过各种挑战，顺利击杀 boss，各种稀有资源、给力装备都可以从中获得。

游戏所特有的轻功系统具有实用性与操控性。玩家在使用轻功时，可在空中不断借力并改变跳跃方向，将建筑和障碍物踩在脚下。值得一说的是大宋的轻功可以长时间连续使用！你可以一直体验飞速前进，成为在武侠小说中，那些草上疾飞、日行千里的盖世大侠！

《大宋》抵制恶意 PK，但同时也给爱好 PK 的玩家提供了广阔的舞台：竞技场、比武招亲擂台、边关等场景，无一不是 PK 爱好者展示自己实力的场所。想成为 PK 的常胜军，无论是战力的追求、装备的打造或技巧的精进，无一不是制胜关键。但游戏中唯有不足的是也是 PK 环节，封测时技能的使用及描述不清，给予玩家的用户体验造成了一定的困扰，希望官方的能够尽快改善，成为国产游戏中最好的武侠历史题材网游。







丰富的人物角色外形，但不锁定职业分类

三大专业媒体点评

游戏风云 GAMEFY

虚幻3引擎打造电影级画面网游，不过这年头打着“虚幻3引擎”的作品太多，失败的例子也不胜其数。究竟玩家老爷卖不卖这种画面的账，还犹未可知。大宋历史题材以及主打国战的旗号，还是能焕发不少热血少年，不过现在是个网游都号称国战大场面，究竟有几个能留住人呢？

17173

《大宋》经历一年多回炉重新打磨，态度上就值得先肯定一番，在玩法上主打州府国战系统和比较多样的互动对抗，同时在锁定战斗机制的基础上也开发出了部位打击模式。虚幻3引擎是一个投入与产出成正比的平台，只要细心雕琢就能有值得的回报。

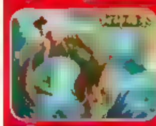
yesky.com 天极网

以历史作为游戏背景要做好并不是太容易，由于背景太过庞大，同时涉及的内容又多，所以在国内网游市场上并不多见。然而《大宋》这款游戏却打破了魔咒，这款采用虚幻3打造的国产电影级网游让人眼前一亮，在体验游戏的同时又能弘扬了中国历史，称得上是精品。



唐宋时期的建筑风格一览无余

九款历史游戏提名

封神榜3


游戏类型	仙侠角色扮演
运营公司	金山游戏
历史朝代	商周时期
官方网站	fs3.xoyo.com

大唐2


游戏类型	武侠战争
运营公司	第九城市
历史朝代	唐朝盛世
官方网站	www.dt2.com.cn

成吉思汗2


游戏类型	国战PK
运营公司	麒麟游戏
历史朝代	宋末元初
官方网站	han2.70yx.com

霸三国OL


游戏类型	即时战略
运营公司	腾讯
历史朝代	三国鼎立
官方网站	bsg.qq.com

燕赵风云


游戏类型	3D国战
运营公司	遇见网络
历史朝代	春秋战国
官方网站	yz.ylyonline.com

秦皇天下


游戏类型	历史国战
运营公司	遇见网络
历史朝代	秦朝
官方网站	qin.yi6.com

楚汉传奇


游戏类型	3D战争史诗
运营公司	完美世界
历史朝代	楚汉相争
官方网站	chuhan.173.com

隋唐演义


游戏类型	3D国战
运营公司	盛世互动
历史朝代	隋唐时期
官方网站	www.ssplay.com

抗战2


游戏类型	爱国PK网游
运营公司	中青宝
历史朝代	抗日战争
官方网站	kz2.zqgame.com

年度十大网游之 造微入妙 坦克英雄

新浪 CGWR 评分

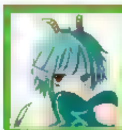
7.3

值得一试

更多资讯加入游戏官方微信

游戏类型	军事射击	客户端容量	140 MB
国内运营	天游软件	目前状况	火爆公测中
官方网站	www.tankhero.com.cn		





电玩评论员 小P羊

盛宴 or 快餐？

作为一款页游倾向浓郁的竞技微端网游，《坦克英雄》的画面表现可圈可点，游戏风格也轻松有趣，对于休闲玩家来说具有一定吸引力。玩家可以在《坦克英雄》中接触并购买到二战中出现过的德系、苏系系美系的各式坦克，在多种地貌中进行混战，并且可以根据自身喜好对当前坦克进行涂装及升级。游戏还加入了当下流行的卡牌元素，并以指挥官的方式与游戏主题进行融合，让游戏方式更为多元化。在操作模式上，《坦克英雄》无疑也受到了《坦克世界》诸多影响，无论是射击、移动、战术、地图等两者都非常相似。



游戏的改装和强化环节一直是玩家诟病的焦点，原因是砸了钱效果却不明显



驾驶员卡牌系统是一大亮点，尤其是漫画效果的美眉角色哦！

但《坦克英雄》更倾向于游戏的数据堆砌，而非长期化的经验积累，这就是传统页游快餐化的弊端之所在。具有拟真的数据及战斗体验，同时又加入了消耗不菲的卡牌加成及改装升级，这不得不说是一种矛盾体。想挤入传统竞技游戏大军的行列，又怕赖以生存的数据消费影响平衡性，这就让原本期待度不错的游戏变得平庸和难以定位。我们也想借此提醒一句，以热门网游为参考，融合多种游戏元素并通过跨端模式进行圈地，对于中小型开发团队来说的确是条捷径。但产品在立项之初的用户定位及调差仍是必不可少的环节，否则就容易陷入一种想当然，生搬硬造出用户需求并试图以此博弈市场，这显然是不够明智的。



三大专业媒体点评

游戏风云 GAMEFY

17173

yesky.com 天极网



九款微端（1G以内）游戏提名



新仙剑OL

游戏类型	3D回合仙侠
运营公司	骏梦游戏
客户端容量	100 MB
官方网站	www.xianjian.com



格子RPG

游戏类型	3D魔幻回合
运营公司	杏比特网络
客户端容量	20 MB
官方网站	imd.qcplay.com



魔侠传

游戏类型	2D经典PK
运营公司	厦门极致互动
客户端容量	525 MB
官方网站	mx.jzyx.com



将魂三国

游戏类型	3D国战
运营公司	九众互动
客户端容量	105 MB
官方网站	jh game9z com



TOUCH

游戏类型	音乐舞蹈休闲
运营公司	完美世界
客户端容量	250 MB
官方网站	t.173.com



蒸汽之城

游戏类型	动作角色扮演
运营公司	厦门梦加
客户端容量	120 MB
官方网站	www.mengjiagames.com



龙歌OL

游戏类型	动作角色扮演
运营公司	搜狐畅游
客户端容量	80 MB
官方网站	lg.yeyou.com



修罗王

游戏类型	暗黑DOTA
运营公司	盛光天翼
客户端容量	312 MB
官方网站	www.xiuluowang.com



龙武

游戏类型	3D仙侠动作
运营公司	冰川网络
客户端容量	680 MB
官方网站	lw.q1.com

年度十大网游之 横扫千军 颓废之心

新浪 CGWR 评分 7.5 印象深刻

更多活动加入游戏官方微信

游戏类型	横版动作	开发公司	Stairway Games
国内运营	迅雷	目前状况	不删档内测
官方网站	rh.xunlei.com		



电攻评论员 阿汤

[illegible]

俨然是 DNF 的 3D 升级版

《颓废之心》拥有吸血鬼世界史诗般的战争与探险题材背景，充满刺激、感性和浪漫色彩的游戏内容与氛围，画面采用卡通渲染（Cel Shading）技法，粒子饱和细腻，加上 8 头身人物设定、华丽炫动的技能特效、全真大型地图关卡以及真实物理动态效应、饱满酷爽的打击感、突破性 3D 智能环绕视角等，带来全然不同的刺激闯关格斗，被誉为“2013 最具潜力格斗网游”。这是款强调动作真实性的横版动作 MMORPG。游戏以电玩般的动作性和动画片般的独特游戏画面，给玩家带来全新游戏环境。游戏中玩家得为完成任务 4 人一组进行游戏，随着游戏的故事情节体验冒险和华丽动作。



游戏中玩家可以使用 2 个动作键和 2 个辅助动作键体现多种动作。从开发初期开发小组就考虑到使用手柄玩游戏，把操作键设的简单，还大大降低了操作难度。华丽的必杀技也是用简单的操作就可使出。游戏难度根据玩家的操作熟练度来决定。虽然采用连招中心的攻击方式，但操作键的按键间隔的不同会发出不同的连招。并且在使出连招时的技能玩家可以选择，即使是相同角色也可根据玩家选择的技能不同变成具有不同战斗类型的角色。

游戏在现有动作游戏的基础上添加了探险地下城的内容。玩家得以欧洲的古城堡和住宅为背景解决事件，并随着故事的进行做解谜或通过使用隐藏通道和装置探险古城堡等任务。即使是相同地区，玩家也会根据故事进行成程度的不同遇到不同环境和新怪物。而且即使

是以相同地区为背景的任务也会根据任务的不同需要不同的战斗方式，每次都可体验到新鲜感。比如，游戏基本画面和动作是横版方式，但在特殊的背景或活动战斗等情况下则具有独特的进行方式。



三大专业媒体点评



九款横版游戏提名



永恒冒险

游戏类型	二次元格斗
运营公司	搜狐畅游
目前状况	萌动内测
官方网站	gc.changyou.com



斩魂

游戏类型	闯关格斗
运营公司	网易
目前状况	火爆公测中
官方网站	zh.163.com



蜀山剑侠传

游戏类型	3D 格斗
运营公司	光宇游戏
目前状况	血性公测
官方网站	ss.gyyx.cn



守护之剑

游戏类型	动作格斗
运营公司	盛大网络
目前状况	火爆公测中
官方网站	ga.sdo.com



艾尔之光

游戏类型	漫画格斗
运营公司	巨人网络
目前状况	火爆公测中
官方网站	els.ztgame.com



地下城与勇士

游戏类型	动作格斗
运营公司	腾讯
目前状况	火爆公测中
官方网站	dnf.qq.com



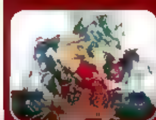
魂之猎手

游戏类型	动作格斗
运营公司	腾讯
目前状况	即将内测
官方网站	mf.qq.com



魔界村

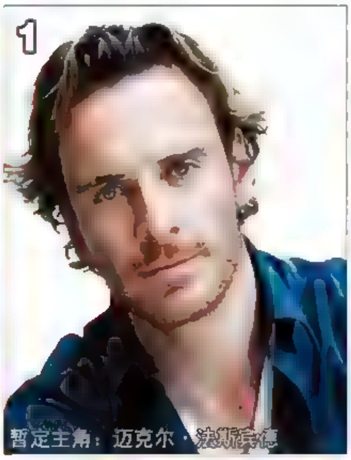
游戏类型	横版动作
运营公司	盛大网络
目前状况	新服内测中
官方网站	mo.sdo.com



新鬼吹灯

游戏类型	横版动作
运营公司	盛大网络
目前状况	火爆公测中
官方网站	xgui.sdo.com

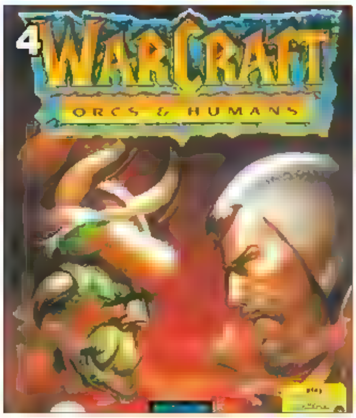




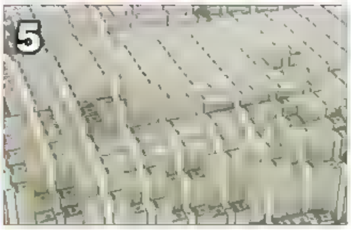
暂定主角：迈克尔·法斯宾德













2015 游戏电影大撞车

最近多家公司公布了自己的游戏电影上映计划。《魔兽》电影在 2015 年 12 月 18 日上映。《刺客信条》将在 2015 年 8 月抵达大屏幕。其他上映计划还有《复仇者联盟 2》，《侏罗纪公园 4》，《加勒比海盗 5》，《正义联盟》和第七部的《星球大战》。到时候抢档期是必然的。

暴雪加快团队秘密开发 7.0

暴雪最近公布了 6.0 资料片《德拉诺的霸主》。公司大佬麦克·莫汉在接受采访时表示，第七部资料片已经开始制作了，魔兽的软件开发属于非常线性的流程，公司团队完全有能力平行制作两部资料片，之后暴雪将以前所未有的速度加快资料片的推出。

英雄联盟引入官方 BUG

前阵子，英雄联盟出现了一种两边玩家都能选择相同英雄的 BUG。随后这个“碧油鸡”立刻被修复。最近官方公告，游戏即将新增一种全新的游戏模式“无限死斗”，双方队伍将由十只相同的英雄组成，和之前的 BUG 玩法类似，娱乐性爆棚。

魔兽争霸 12 或配合资料片重做

魔兽新资料片段剧情会涉及第一代魔兽争霸“人类与兽人”以及第二代“黑暗之潮”的故事。为配合新资料片发布。暴雪有计划将魔兽 1、2 两部 1994 年和 1995 年的老游戏重制。目前不知道会是高清换皮还是全部重做，但移动版本的呼声很高。

直接冲十亿，使命召唤疯狂出货

已经有连续好几年 COD 蝉联年度最盛大的游戏发布。今年因为有《GTA V》已经率先达成了多项游戏销售世界纪录。COD 的东家动视也为自己的发行鼓足劲。它的游戏首日就先安排了十亿元的出货量，而实际的销售额也达到 5 亿美元。随着次世代主机的发布，它的销售曲线应该还会有增长。

《星际 2》这才半免费，早就该免费！

《星际争霸 2》的主体部分将免费开放，包括：3 个种族的合作模拟战、自定义地图和地图大厅部分。简单来说就是除了战役和天梯外这个游戏全部免费了。目前还没有新资料片《虚空之遗》的消息。

Xbox 和 PC 共享游戏有戏

微软游戏工作室的副总监最近表示：过去 Xbox One 是微软游戏的重点，但 PC 以后也是他们发展的重要平台。未来微软将把大量核心游戏（例如光晕 5）带入 PC 平台。由于时代变迁，PC 也许是 Win 解除移动游戏围困的一个突破口。

暴雪终于想通，开战场模式 DOTA

经过几次改版改名，暴雪最近发布了旗下的“乱斗”游戏《风暴英雄》的玩法细节。从透露的视频中看，这是一款完全不同于其他“DOTA 类”的乱斗游戏。它的玩法更接近《魔兽世界》中经典的阿拉希或奥特兰克战场。玩家在一张平面地图上，控制自己的英雄，完成一些任务挑战，然后推倒对方老家。选用的英雄都是暴雪游戏中响当当的角色。游戏节奏较快，没有补刀。

一部巴士卖 2.55 亿

完美世界（Nasdaq.PWRD）近期宣布已达成确定协议，以约 2 55 亿元人民币的价格收购电玩巴士 100% 股权，并以约 4000 万元人民币的价格投资口袋巴士。这则网络游戏媒体被高价收购的消息和之前某兄弟游戏杂志停刊的消息交相呼应，相映成趣。

正版游戏免费随本赚吃喝！

育碧中国的在线商城最近举办了一个“限时免费”的活动。旗下大量经典单机游戏包括《孤岛惊魂》、《雷曼》、《波斯王子》都轮流免费了一周左右时间。此活动未来的持续时间不明，玩家不妨上去看看有没有机会遇到心仪的免费游戏。这种善举让育碧品牌品在中国获得更好的传播和知名度。

国家级赛事 NEST 顺利闭幕

由国家体育总局体育信息中心，中国体育报业总社主办的 2013 全国电子竞技大赛 11 月在上海的风云电竞馆顺利闭幕。War3 项目冠军：王诩文 VG infi，SC2 项目冠军：胡滔 ZOO TOP，FIFA13 项目冠军：杨正，DOTA2 项目冠军：LGD CN 俱乐部，LOL 项目冠军：OMG 俱乐部。在本次比赛的小组赛阶段，有队员们鏖战到凌晨四点的激烈战局出现。不愧为国家级比赛的赛制规则。

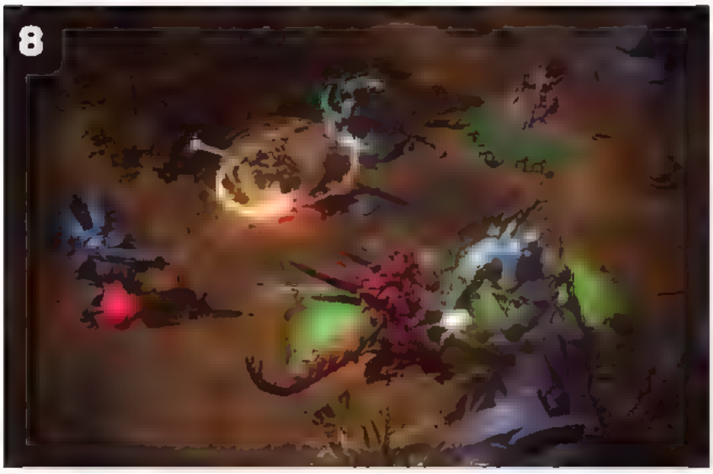
Valve 电脑只能玩游戏！

买电脑的时候还要遮遮掩掩说为了学习吗？最近 Valve 公布了旗下的 Steam 专用游戏电脑。它的功能更像一款游戏机，可以用之前介绍过的 Steam 手柄进行操作，直接从数字平台上下载 PC 游戏运行。这台机器硬件上采用了最新的游戏配件，软件方面是使用 Steam OS 操作系统。据说能提供极其高端的游戏性能。

华硕 21：9 专业显示器 PB298Q 轻松开启巨屏游戏和多线程

雄鹰衰老时便翅膀沉重、行动缓慢，无法有效的抓捕猎物，而这时它只有等待死亡或者重整再生。这个过程就像游戏中的战斗，逆水行舟、不进则退，只有孜孜不倦、勇往直前才能保持领先。本着这样的理念，华硕专业显示器不断发掘用户需求，力求给用户最完美的体验。近期华硕专业显示器又推出了 21：9 超宽屏 LED PB298Q，这款显示器不仅拥有出色的色彩还原能力，实现所见即所得，更可提供两倍于普通 17 寸标准显示器的显示面积，使玩家在游戏中可以完美实现超宽画面。

性能方面， PB298Q 采用了 29 英寸 21：9 的 AH-IPS 面板，LED 背光，拥有超宽可视角度（178° /178° ），2560*1080 的最佳分辨率，5ms 灰阶响应，以及 8000 万：1 的动态对比度。支持 ASUS Mu tiFrame 屏幕管理软件，由于标准电影格式采用 21：9 的比例，所以华硕 PB298Q 可以最大限度满足发烧友对电影效果的追求。在进行图文操作时，PB298Q 也可以提供更广阔空间，带来更便捷体验。看到上一期宽屏版 X 光片后有兴趣的土豪玩家可以留意。

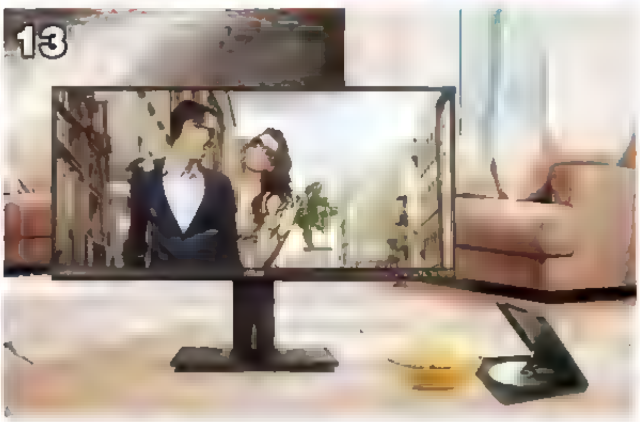


9 完美世界 PERFECT WORLD

10 UBISOFT









电子游戏成为热门研究领域



近期，有一些科学研究不约而同地以电子游戏领域为研究对象。随着这种热门的娱乐方式越来越成为日常生活的一部分，有更多的人愿意用一种科学严肃的方法看待它。下面就让我们看看最近的专家们都获得了哪些研究成果吧。

研究成果一：电子游戏和暴力犯罪无关

一般当有什么暴力事件发生时，总会有人把肇事者的行动归咎于他接触过的电子游戏中的暴力因素。然而，最近英国的一项研究结果初步显示，这样的联系可能并不存在。

最近哥斯拉大学的一项目标在于调查“电子游戏和电视如何改变幼儿行为”的研究结果显示，电子游戏不会明显导致“行为问题、情绪症状和相关的其他后果”。他们追踪了一个大型的，周期横跨 10 年的千人样本群研究，结果表明长期看电视要比接触电子游戏对儿童行为的改变更加明显。5-7 岁的小孩每天看三小时以上电视，5 年之后会有增加儿童行为问题的风险，但接触电子游戏则没有这样的影响。形成这种局面的原因可能是家长能对电子游戏有更多的监视和控制。

X：根据客观数据、大样本分析的调查结果，要比某些专家抓住个别的现象主观臆测好太多。另外我觉得小时候打游戏厉害的后来都挺聪明（这就是一个小样本臆断）。



研究成果二：侠盗猎车手主角是大力士



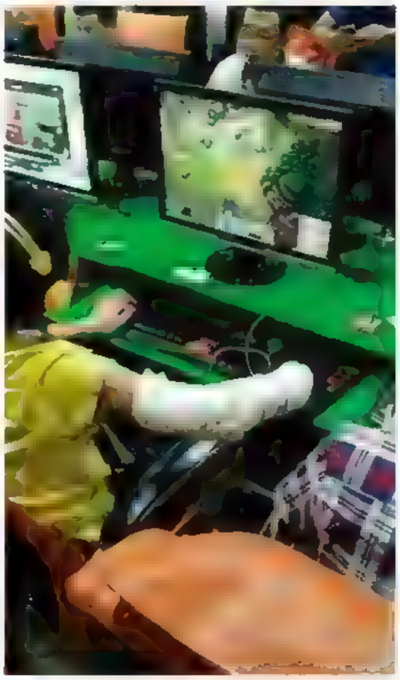
最近热门的游戏大作《侠盗猎车手 V》中加入了各种武器装备。有某无聊玩家统计了其中的主角带着这些装备一共有多少重量。据他统计，如果你携带游戏中的所有主流武器装备，再算上弹药的话，平均负重是六百到八百磅（根据附件不同）。也就是相当于三百多公斤，差不多是背着一辆摩托车在走路。人类最大的负重记录是 551 公斤，行走 10 米。如果你能负重三百多公斤，已经是霸王级别的大力士。关羽的青龙偃月刀也就 49.2 公斤。美军的士兵一般携带不超过 22.7 公斤的装备，以免负载太大不能投入战斗。

这位闲人顺便也计算了一下《我的世界》中的人物可以携带的最大黄金重量。结果是一个游戏角色可以携带超过四万多吨的黄金。地球上的人类在整个文明历史中，一共挖出来总量约为 15 万吨多的黄金，等于游戏里一个人能携带着世界上超过 25% 的黄金。

X：玩游戏就好，何必在虚幻的世界中寻找真实感。不过，这种毫无意义的没有用的冷知识和怪异研究还真是有意思啊。

研究成果三：玩游戏让人更能忍辱负重

来自澳大利亚墨尔本大学的一系列研究显示：电子游戏会降低玩家对疼痛的反应，这个效果也导致玩家不喜欢与别人计较。



在实验中，研究人员让志愿者尝试一些忍痛性试验。结果发现玩家在玩沉浸式游戏时，更加耐疼。随着游戏，特别是角色扮演类游戏的制作越来越高科技，人们越来越有身临其境的感觉，于是在投入游戏的时候对自己的真实生活关注便会越来越小。

但研究人员同时也警告：这种方式可能会影响我们的性格，它的效果也导致玩家们很少关心别人，对感情麻木冷漠。

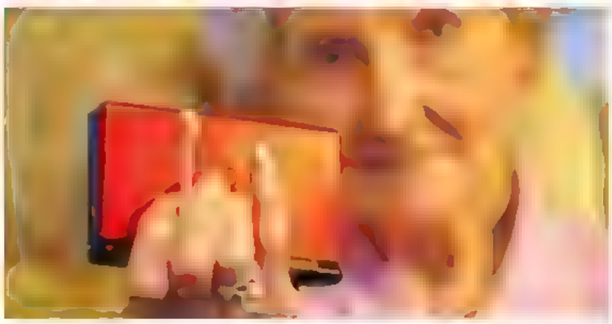
X：对于导致情感麻木的副作用……其实工作和重复无聊的生活也会让人变得麻木。有时候觉得不玩游戏我的人生一定会更加麻木。然后，人们投入某种专注事情的时候，应该都会更加能忍耐吧。

研究成果四：适当游戏有助于长寿

最近有三例个别的现象引起了一些科学研究人员的注意。一是美国某老太太玩掌机游戏治愈了中风，二是英国某 78 岁的老奶奶深夜排队买《使命召唤 10》，并表示自己依靠游戏保持了较好的身体状态，三是英国一位百岁老太热衷于 NDS 游戏，每天都玩，并且通过游戏测试这位老奶奶的脑年龄只有 64 岁。她喜欢的游戏主要为《脑锻炼》、《拼字游戏》、《绘画教师》等益智练手休闲游戏。

虽然，由于研究对象有限（长寿的人总是个别的，稀少的）所有很难直接下定论：电子游戏使人长寿。但有关电子游戏让人保持头脑灵活，对保护老年人智力健康有益的初步结论还是有效的。

X：对于这个研究我们要冷静的分析。玩游戏也要看是什么游戏，怎么玩，如果每晚通宵在空气污染的地方玩脑残游戏，对身体一定是有害的。但用简单益智游戏保持脑活力倒是有一定可信度。



奇葩游戏发行商：上海警方



这画面和《GTA V》是没法比了

最近，上海警方松江公安分局通过官方微博、微信帐号、分局门户网站发布了一款以常见电信欺诈剧本为背景的小游戏《防骗指数大比拼》。玩家可以通过游戏操练与“骗子”的唇枪舌剑，模拟一场电信欺诈攻防战。游戏分为电话欠费、孩子绑架、猜猜我是谁、退费退税四个关卡。进入游戏，玩家就会接到骗子忽悠，根据不同回应，游戏就能进入不同分支剧情，继而揭晓结局。成功通关后，玩家将获得一个防骗指数和一些技术指导。

X：一个flash小游戏，试玩了一下感觉节奏太慢。制作还行吧，这种形式还是挺有趣的。不过我觉得一个能上网玩游戏的人，一般是有足够的信息，不会容易被电信欺诈欺骗的。游戏地址是http //gaj songjiang gov cn/

土豪游戏显示：5K分辨率

一般游戏1080P已经算高清了。但是对某些玩家来说远远不够。目前某国外土豪使用了5块1080P的显示器搭建了一个五联屏，分辨率高达5400*1920。据说运行这游戏的电脑使用了两块7990显卡。

X：额滴娘咧。这游戏能支持这么大的分辨率也不容易啊。


这桌子上摆开霸气啊


平时工作效率也挺高的

良心销售条款：不能玩退钱

《使命召唤10：幽灵》的内存使用量明明不超过2GB，却非要设置6GB的硬件限制。导致很多买了游戏的玩家无法进游戏。有些有了超过6G内存的玩家也因为各种原因进不了游戏，无奈只能要求退货。幸运的是Steam可以接受在平台上购买正版的玩家退货申请。

X：正版的服务都已经跟上卖盗版碟的服务了。还等什么，果断支持正版啊。

古朴游戏操作：打字

世嘉最近发布了一款叫《死亡打字员：完杀》的游戏。这是一款充满恐怖气氛的打字僵尸游戏。游戏的特色是每次会出现击杀单词，必须快速打字解决扑面而来的僵尸。

无独有偶，世界名著《傲慢与偏见》最近也将改编成一个叫《奔跑与偏见》的奇怪游戏。游戏玩家可以控制游戏主人公伊丽莎白·贝纳特，在由原著文字组成的字里行间穿梭。它可以自动按照阅读顺序奔跑，玩家只需在章节衔接处按空格键，让她跳跃到下一章节即可。如果在规定时间内没有阅读完书籍，游戏会自动结束。

X：第一个游戏似乎是根据PS3上的《死亡之屋》改编，你的键盘就是武器，敲出的单词就是子弹。这种类型游戏从2006年开始就已经出了好几代。第二个游戏其实就是一种自动播放的电子书，增加一点阅读的乐趣。其实阅读本身就已经很有趣了。



最沉重游戏奖励：一头猪

韩国举行的一个CS Online2游戏比赛上，一位24岁的冠军选手为自己赢得了一头猪。据说这头真猪重110公斤，是游戏公司举办的一个名为“猪模式”活动的最高大奖。小奖是猪罐头、猪肉火腿肠等等。

X：韩国猪肉挺贵的。带着这头猪，就能时刻想到“猪队友与你同在”。



最心酸统计：未销售收入

足球经理的发行商最近通过自己被破解游戏的一个追踪接口发现《足球经理2013》自今年5月遭到破解后，已经被非法下载了1010万次。其中中国以320万次名列前茅，土耳其、葡萄牙以105万次和78万次紧随其后。据统计，这些非法下载玩家中，其实有一小部分是通过购买的途径获得的盗版游戏，光这部分玩家就让公司损失了三百多万美元的收入。



X：哎。

游戏光片特别版

吊丝退散 来看土豪

2013年度十大单机典藏版

Collector's Edition

蝙蝠侠：阿卡姆起源 典藏版

售价 129.99 美元

性价比 ★★★★

华纳兄弟近日公布《蝙蝠侠：阿卡姆起源》典藏版将于印度发售。这点是我最想不通的，为毛在印度首发？开发商脑抽了？阿三会玩游戏吗？阿三买得起游戏吗？



刺客信条：黑旗 黑盒版

售价 179.99 美元

性价比 ★★★★☆

育碧（UBI）这次为《刺客信条4：黑旗》的发布可谓煞费苦心，一共发布了四个版本的游戏（特别版、骷髅版、海盗版、黑盒版）。当然，最贵且最具有收藏价值的当然是最后一个，内容几乎包含了前三款的总和。



黑暗之魂 2

黑色盔甲版

售价 59.99 美元
性价比 ★★★

· 虐人十八禁游戏出品的典藏版倒还是中规中矩，没发现什么不良道具，当然也没有受到玩家的追捧。



黑道圣徒 4

典藏版

售价 99.99 美元
性价比 ★★★★

· 可以说《黑道圣徒 4》玩的就是超另类设计风格，来一个形似“喷火吉他”的道具如何？没玩过游戏的人肯定不知道送的是什么武器模型吧……这把枪上安装有激光瞄准装置，而且预设有游戏中同款枪支会发出的那些歌曲。



全面战争：罗马 2

售价 69.99 美元 **性价比** ★★★★

· 这个典藏版一共仅生产 22000 套，包括一些罗马主题历史物品，很有收藏价值哦！





分裂细胞：黑名单

售价 169.99 美元
性价比 ★★★★★

手办、卡牌、铁盒神马的都弱爆了，你有见过送飞机的吗？本次《细胞分裂 6：黑名单》的典藏版史无前例地赠送了一台遥控“帕拉丁”特种飞机模型，可以飞的哦！怪不得还未上市就被预定的玩家们一抢而空了！



战地 4

售价 100 欧元 **性价比** ★★★

今年《战地 4》的 PC 独占典藏版虽说没什么亮点，但总比《使命召唤 10》的要给力点，COD 这次典藏版只送一个伞兵手环……太寒酸了，难道是去年送无人机送伤掉了吗？







异形殖民军

珍藏版

售价 99.99 美元
性价比 ★★★★

珍藏版内送的机器人大战异形女王的手办模型让我又想起当年借录像带看《异形 2》的大学生活……游戏的故事背景也被设在电影《异形 2》与电影《异形 3》之间，玩家将扮演传奇的殖民军，同宇宙最恐怖的杀人机器——异形展开生死较量。



看门狗 豪华版

售价 129.99 美元

性价比 ★★★

相比豪华版，售价仅为 59.99 美元的经典版反而更有爱，关键就是它送的那个主角的面具和帽子，虽然不敢用来抢劫，但是天冷了挡挡风还是不错的哦！很实用！





轩辕剑陆 精装繁体豪华版

售价 358 人民币

性价比 ★★★★☆

其实繁体版内也含简体中文包可供选择的，玩家们不用担心，在淘宝上会有比较便宜的价格，大家可以去搜搜哦！总体来说这次的典藏版还是很给力的，尤其是 Q 版公仔，妹纸们的最爱啊！

编：X先生 美：Y先生

谁是最耀眼的明星？
谁是永恒的经典？
谁是不灭明灯？

这一年里，上市的电脑游戏像天空中的繁星一样多。在如此诸多的游戏中，有哪些才是值得被年鉴收录的？电攻按照黄道十二宫分析了今年诞生的游戏的资质和命格，为读者挑选出年度最耀眼的星星。

STARS

2013 单机星座年鉴

魔羯座 12.22-1.19

摩羯座的人最有耐心，为事小心、心地善良。他们做事脚踏实地，也比较固执。对经典有一种痴迷的热爱。同时这星座也能守护传统。他们心中总是背负着很多的责任感。

主星 仙剑奇侠传五 - 前传

本年度的摩羯座游戏代表是《仙剑奇侠传：五 - 前传》。从命名上看就能感觉到这款游戏对经典的传承。这款游戏中虽然也有战斗内容，但总体而言还是比较休闲。它的中国传统 RPG 正统续作地位，正好能契合摩羯座的星座特质。

《仙剑奇侠传：五 - 前传》在 1 月 15 日出生，摩羯座。



游戏的制作基本延续了“仙剑”系列的核心元素，一招一式有板有眼，扎扎实实



二等星 湖心小筑



这游戏也被翻译成《湖边小屋：沉默之子》。它是老牌 AVG 厂家 Alawar 的在 2012 年底的图片解谜新作。这游戏中的操作系统比较完善。你不能像其它解迷游戏一样乱点；而是必须按照一定的规则进行游戏。摩羯座本性暴露无遗。

三等星 小小地狱之火



这是一款《粘土世界》的表妹作品。应该是今年被忽略的高质量小精品。游戏的主要玩法是解谜，有着相当大的难度；但是这并不影响整体游戏的可玩性。玩家需要按照计划合理地放火，步步为营的玩法很适合摩羯座的脾气。

水瓶座 1.20-2.18

水瓶座的人一般内涵深刻，很重视理论和知识，有优秀的推理力和创造力，客观、冷静，善于思考，讲究科学、逻辑和概念，价值观很强。普遍具有前瞻性、有独创性。

主星 死亡空间 3

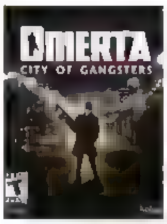
本年度水瓶座游戏以《死亡空间 3》作为代表。这款太空恐怖游戏不仅有着水瓶座的深邃内涵和太空理论知识。而且还把场景环境带入了外太空，带上了水瓶们向往自由、不喜欢被束缚的特点。另外这款游戏的无差别恐惧感也契合水瓶主张人人平等、无分贵贱贫富的特点。《死亡空间 3》在 2 月 5 日出生，水瓶座



恐怖会让你感觉像中了水瓶座黄金圣斗士的绝招一样发冷



二等星 黑帮之城



据说那些最大的黑手党头目都是水瓶座的。这个星座冷酷的思考能力和看待问题独特的角度培育出了一部分心狠手辣的天才。

《黑手党：黑帮之城》这款游戏结合模拟经营和战棋策略，可以满足内心邪恶的水瓶座。

三等星 异形：殖民军



同样的科幻恐怖题材，同样的冷酷玩法。如果不是游戏本身的制作水准稍有欠缺。这款《异形》的水瓶座粉丝还能更多一些。

虽然也是生在水瓶座的 2 月 12 日，但缺乏改革的精神，只能沦为天空中的三等亮星。

双鱼座 2.19-3.20

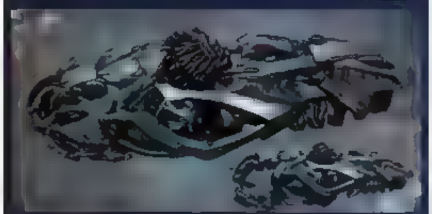
双鱼座是占星学十二星座中的一个低调星座，掌管十二宫中代表着隐秘、梦想、潜意识的最后一宫。充满幻想、复杂，以及自我变幻无穷的倾向。今年的游戏中出现了两款出生在白羊的双鱼。

高傲的孤星

孤岛危机 3



《孤岛危机 3》的发行日期来看可以算是正统的双鱼座。但它的双鱼座特性似乎只是停留在表面。游戏的画面依然是标杆式的，射击视野中的一草一木全都是精雕细琢。然而，这款游戏没有在传统 FPS 游戏已有的基础上做出创新和改进，可以算是一种遗憾。另外游戏中有太多的无意义的杀戮，似乎也不符合双鱼座的天性。



整个游戏充满科技，但是然后呢？



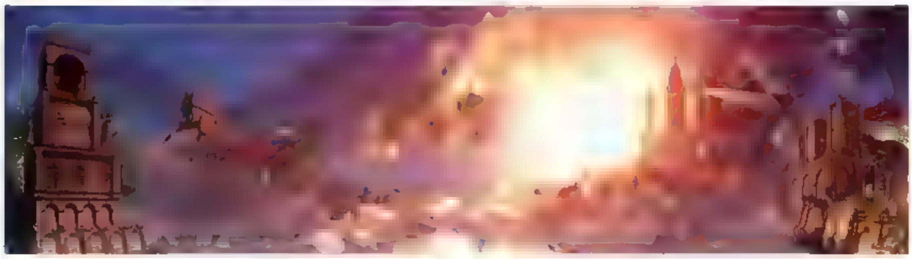
绚丽之双星

生化奇兵 3：无限

《生化奇兵：无限》虽然生在 3 月 26 日，但绝对是一款属于双鱼座的游戏。这款游戏表面上是简单的蒸汽朋克和射击，背地里却隐藏着对社会不公正的强力讽刺。特别是它用一种穿越对比的手法，批判了一种愚昧的偶像崇拜。游戏中平行世界的切换剧情实在太适合双鱼座的特质。

另外，这款高质量游戏的梦幻场景画面也能让它给天性浪漫的鱼鱼更多的美好体验。

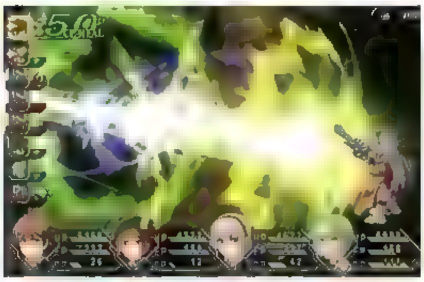
天空之城同时也是空中监牢，它是无限美好的天国，也是无限残酷的牢笼



绚丽之双星

碧之轨迹

本作虽然有着一些系统移植方面的小问题。但《英雄传说：碧之轨迹》依然是故事紧凑、人物鲜明、系统丰富、音乐怡人的日式 RPG 大作。它的发行日期在 3 月 28 日，和上面的《生化奇兵》一样是生在白羊座的时间，却有着双鱼座的内心。





人物才是游戏的核心，其他的靠脑补

白羊座 3.21-4.19

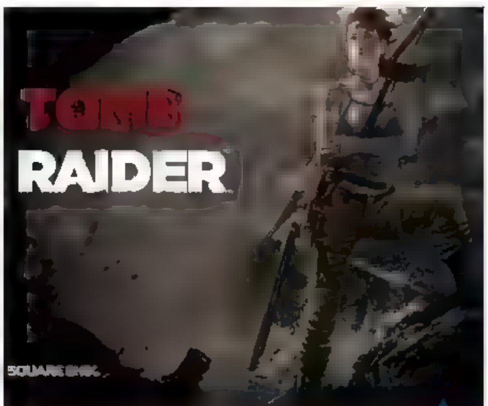
白羊座的关键词是活力。和之前有两款双鱼座性格游戏出生在白羊天宫的情况相对应，今年同样有一款白羊座本命的游戏出生在了双鱼座的时间段里。出现这种前后星座颠倒的情况可能是和天空中某个领域有奇怪的流星突然闯入有关。

主星

古墓丽影 9

《古墓丽影 9》发行在 3 月 5 日。这款充满活力的冒险游戏有着 AAA 级别的画面，学院奖级别的剧本编撰。它绝对有白羊座的基因。如果你是喜欢驾驶、攀岩、野外生存的白羊，一定会喜欢上这游戏。

游戏中的劳拉女士似乎总是被一种渴望的狂热所驱使，表现出压倒一切的精神力量。玩这款游戏的时候，请不要相信任何失败，请总是激情满怀，知难而进。无论道路多么泥泞，请长驱直入，速战速决！胜利就在眼前。



这么优秀的游戏，千万别只看到女主角的诱人曲线啊，也要注意她的海飞丝！

二等星

特技摩托

《特技摩托：进化》是一款原先在 Xbox 360 上的热门游戏。它在今年 3 月底登录 PC 平台。也可以说是以白羊座的形态重生。

据说白羊座的人特别能胜任特技替身和极限运动，并且能成为其中的佼佼者。这款游戏可以充分满足白羊座铤而走险的欲望，成为白羊生活中不可少的调味品。

《特技摩托：进化》极具新意的摩托类竞技游戏玩法加上优秀的画面，提供了丰富搞笑新鲜体验。它是 2013 年度白羊必须玩的作品。



金牛座 4.20-5.20

金牛座的人思想趋于保守，但善于理财，现实感非常强。金牛座最喜欢经营养成类的游戏，最好有安定的生活和具有田园诗一般的风景。今年的金牛座游戏以《饥荒》为代表，另还有一些优秀的游戏带着经营养成元素在金牛座的领域内诞生。

主星　　饥荒

饥荒这游戏的版本众多，也经历了一系列的测试和后续补丁。不过追溯起来，它是从5月份的金牛座。这款游戏说的是一种荒野求生的经历。其中有一些类似《我的世界》一样的自由定义环境功能。在饥荒中求生的旅途是漫长的，能否熬过第一个冬天对很多人来说都是考验。但如果是金牛座的玩家，说不定会喜欢上这种带吃货属性的生存模拟游戏。这款游戏需要耐心去体会其中的乐趣。

这款游戏满足的是人类最基础的生存本能





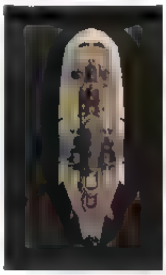
二等星　　空地一体战

《战争游戏：空地一体战》的上市的时间基本也在金牛座的区域内。作为《战争游戏》系列的一员，它让玩家能够指挥冷战时期的大量军事资源。游戏可以使用的车辆和战斗单位总量达到七百多种。从坦克到歼击机、轰炸机到电磁干扰机应有尽有。由于武器系统的改进，《空地一体战》的真实性提升到了全新的水平。所以这款游戏的也受到大量喜欢收集和经营的金牛座玩家喜爱。

独特的即时战略规则让这款游戏对军事迷也相当有诱惑力。



三等星　　海上巨兽：战舰



在本作中，玩家用各种各样的船只和武器类型建立一支舰队，加入到风格独特的动作和回合制战斗中。游戏的画面给人一种玩具一样的感觉。经营和战棋要素各占一半。如果是喜欢打造自己船只的金牛，也许会喜爱上这款同期生日的游戏。

三等星　　水上乐园大亨



如果是与世无争的淡泊金牛。也需要一个经营游戏来打发时间，那么推荐这款水上乐园模拟经营游戏。你的事情就是取悦游客，迅速扩大游乐园。游戏的体积很小，是一款休闲娱乐向的作品。

三等星　　异形战区 2



异形战区的续作。它是一款反塔防的策略战旗游戏。人类车队在艰难的环境中推进求生。搭配自己有限的资源是生存下去的唯一希望。这款游戏生在5月15日，身上带着金牛座的勇往直前的耿直烙印。

双子座 5.21-6.21

双子座的人活泼、热情、富有浪漫气质与想象力。他们接受并适应新事物的能力强。知识广博，口齿伶俐，善于思维和表达，具有幽默感。此外，双子还是一个敢闯敢干的人。属于双子的游戏同样有着这样一种桀骜不驯的气质。

主星　　范海辛的惊奇之旅

跳票之后正好在双子座降临的那一天上市。《范海辛的惊奇之旅》有着做成一款超级大作的雄心壮志。它的画面表现细腻，游戏系统丰富。不过它也有一些缺点，比如说作为一款动作角色扮演游戏，打击感不强，影响了游戏的爽快感。

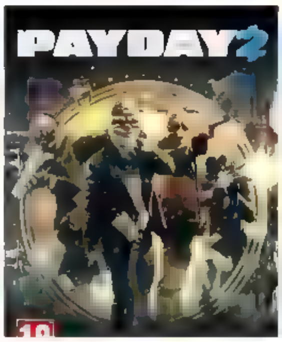
不过作为双子本身的脾气而言，这款充满着许许多多新奇的构思的游戏已经足够优秀。即使很多游戏中的细节很难全部吃透吃通，即使大多数人对这款ARPG只是浅尝则止，半途而废，但这种惊奇之旅的游戏玩一段开心的过程就好了。



APRG发展到现今阶段已经非常成熟，每个游戏之间都有着大致相同的模版。范海辛能在技能方面有一些细节的创新也算不容易



二等星　　收获日 2



抢劫银行最适合敢闯敢干的双子座。特别是双子座有一种善于调动自己朋友的积极性的奇异天赋。所以这款亮点在于多人合作的射击游戏就非常有双子座的格调。《收获日2》中的面具也有双面人的感觉。

三等星　　超级房车：起点 2



《超级房车：起点2》的发行日期是5月28日。这款双子座竞速游戏的特点是充满浓郁的小资气息。如果是对商业和高调炫富都有爱的双子座，一定会很欣赏这款电影级画面游戏。

星尘渣作　冥界警局



这是一部电影改编作品，这就解释了为什么它是一款质量堪忧的游戏。《冥界警局》的世界设定是源自于漫画改编。这一点倒是符合巨蟹座孩子般纯真的特点。它的画面同样是充满着美漫风格。不过它缺乏单人战役，除非是对电影和原版漫画非常痴迷的粉丝，要不然可以避免在这款游戏中浪费时间。

据说同名的“爆米花”电影一样[illegible]



巨蟹座 6.22-7.22

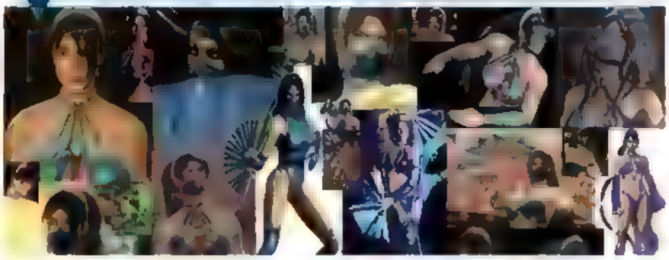
巨蟹座被认为有为人父母般的热情，也洋溢着孩子般的纯洁和天真，同时有很强的制力。超群的直觉和敏感是巨蟹座人的主要性格特征。

主星　真人快打 9

相对而言，今年的巨蟹座当值期间没有太多优秀的游戏大作。这款《真人快打 9》倒是表现意外的好，挑起了大梁。作为一个热血格斗游戏，《真人快打》强调血腥杀戮的画面表现。简单直接粗暴的对战游戏十分适合巨蟹座的娱乐风格。在爽快的战斗画面下，格斗游戏的出招规则最能考验巨蟹座人群的天赋和直觉。另外，本作给力的剧情内容也值得一玩。游戏出生日期：7 月 3 日。



格斗游戏喜闻乐见的福利一点都没有少。



星尘渣作　黑暗潜伏者

《黑暗潜伏者》没有上市之前，还有很多玩家期待它。可惜真的玩下来发现它的吸血鬼漫画故事背后只有重复的游戏过程和简陋的 AI。唯一的亮点是画面和人物设定还算合格。如果你在今年的游戏库里寻找潜行类的作品，也许应该避开这个雷。



画面风格还算 OK。

狮子座 7.23-8.22

狮子座的主要特点是思想开放，竭尽全力冲破自己能量的极限，战胜艰难险阻，去开创光辉灿烂的新局面。运行到了狮子座的地盘之后，市面上出现了一大波的游戏。其中不乏一些一流佳作。但在所有游戏中，只有那些真正能表现出霸气和王者气息的游戏才能配得上年度狮子座游戏的典型。

主星　黑道圣徒 4

《黑道圣徒》一直就是爽得不能再爽的一系列游戏。本次的作品让玩家可以从一个前所未有的高度体会凌驾于众人之上的感觉。宏伟的志向、英雄主义和理想主义的火花在游戏中全都可以实现。只要你有坚韧不拔的毅力、并且胆识过人，那你就是战胜外星人的国家总统！生于 8 月 20 日的它足够威武。



二等星　分裂细胞 6：黑名单

从游戏性方面来说，《细胞分裂 6》比《黑道圣徒 4》有着更深的游戏深度。而且这款特工刺杀游戏中，凌驾于凡人之上的主角也算是主宰生死的王者。只不过作为一款潜行游戏。细胞分裂还是不够霸气外露，所以它内敛的光芒隐藏在主星之下，可以算狮子座中第二等的品质游戏。



三等星　阿卡尼亚王国

这是一款超级复古的战旗类 RPG 游戏。它一开始被埋没在暑期大作云集的那一段时间里。《阿卡尼亚王国：命运之刃》的前作是 1992 年一个优秀的德国游戏。虽然这次重制后的画面并不特别给力，但其中的游戏性还是有很高的水准。

据说这款游戏能帮人从另一个侧面了解王权的巩固。相信会有一些狮子座玩家对这种高端精品小众游戏感兴趣。

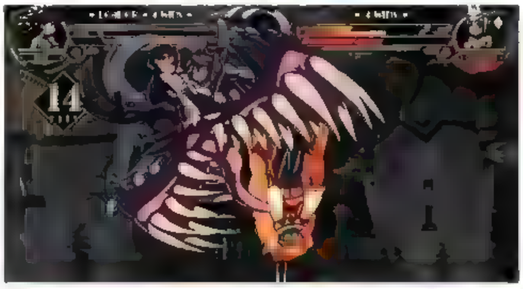


这类游戏的仔细研究可以玩上近 100 个小时。



处女座 8.23-9.22

处女座在今年的网络上因为各种所谓的强迫症症状被反复地“黑”。其实处女座是不惹人注目的效率冠军，是谦虚的典范。处女座的人对每一件事情都要周密计划，仔细安排，喜欢事情的来龙去脉一目了然。这样的特质在游戏中寻找的话，也许就是一种严密的设计和完美的平衡性。



主星 骷髅女孩

如果你是格斗游戏的拥趸，今年决不可错过的一款游戏就是《骷髅女孩》。这款处女座的代表作品曾经发布在某集资平台上，大受玩家金主的欢迎，募集资金非常成功。

游戏里面所有女孩都是拥有不同能力的超人。她们性格各异，打得一手好拳。游戏的画面和招式设计全都有非常独特的风味，让人感觉是一种异性的美感（也可能有人认为是猎奇和恶趣味）。更难得的是这款格斗游戏的平衡性非常好，角色招式多而不乱，杂而不混。不过它的弱点是操作对新人来说上手有一些难度，可能是处女座都不那么平易近人吧。



这个萌妹格斗的画面完全采用漫画风，招式极其夸张，但依然有很好打击感

二等星 失落星球 3

这款游戏未上市的时候以自己强大的画面为主要卖点。特别是游戏中充满气势的 BOSS 和金属质感明显的机甲效果都十分吸引人。游戏的故事线中有一些异常精彩的剧情演出，冰封的世界中有着超有压迫感的风暴特效，还有第三人称射击和机器人大战怪兽的模式给玩家带来不少乐趣。在操作方面，它射击手感也可圈可点。

不过它的弱点是场景和战斗种类比较少，玩多了无聊。



三等星 中土守护者



《中土守护者》是一款奇幻类的 DOTA 型号游戏。不过它的操作感有一点主机移植过来的痕迹。我想大多数的玩家还是会愿意在电脑上玩原生的 DOTA 或者 LOL。

当然，如果你是传统的魔戒世界粉丝，应该会对这个游戏有爱。

天秤座 9.23-10.23

天秤座的人温柔、娴雅，需要欢欢乐乐地生活，需要忠贞不渝的友谊和爱情。随和与顺从是天秤性格上的主要特点。丑恶的行为会把他们吓跑，太过强烈的强暴不适合天秤座的心灵。善于运动也是天秤不为人知的一面。

主星 NBA 2K14

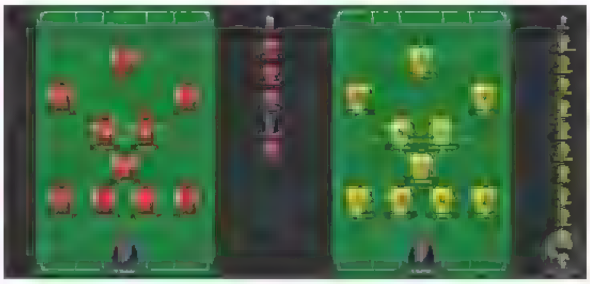
因为和现实生活中的球星以及球赛发生了关系，所以这系列每年一部的节奏还是能有大量的粉丝买账。它的特点是首次加入欧洲联赛的队伍，重新加入国际篮球因素。

这款游戏发行之前就已经说过会有专门为次世代主机准备的版本，虽然和 PC 游戏关系不大，但我们看到了它的画面成长潜力



二等星 足球经理 2014

如果说《NBA》代表的是一种天秤座游戏的休闲模式。那么足球经理代表的就是另一种更加慢节奏的休闲。它适合喜欢在幕后从容计算的玩家，而不是上前线战斗的玩家。新一代游戏的用户界面和游戏内容都有了较大提升。



三等星 乐高漫威超级英雄



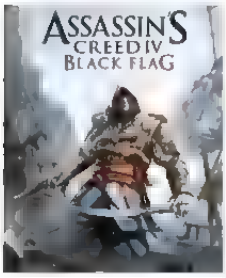
完全不暴力的全年龄游戏。可以解锁的角色库超大；故事讲述的（再一次）很优秀；精美的画面效果也比老作品有所提升。如果不是因为乐高题材被反复炒作得实在有点疲劳，也许这款游戏还能更受欢迎一点。它应该是小金牛的爱。

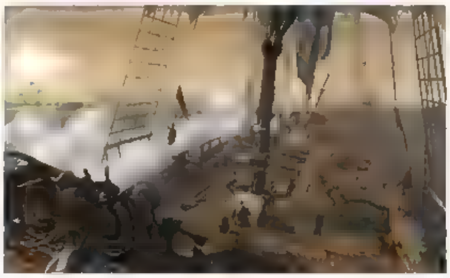
天蝎座 10.24-11.22

天蝎座有一双敏锐的眼睛，能洞察人的弱点和机遇的利弊。他的神秘性、选择性、好斗性、狂热性和不妥协精神，也常常给人们留下深刻的印象。

主星　　刺客信条：黑旗

低着头的刺客似乎是一个天蝎座的恰当代表形象。如果这个刺客再和收集财宝有关，那就更完美了。这一代的《刺客信条》有着史诗级的巨大规模，大量优秀的支线任务和轻松的基调。在游戏过程中可以看见多个美丽的瞬间。它的弱点是没能够把丰富的内容用完美的故事情节串联起来。

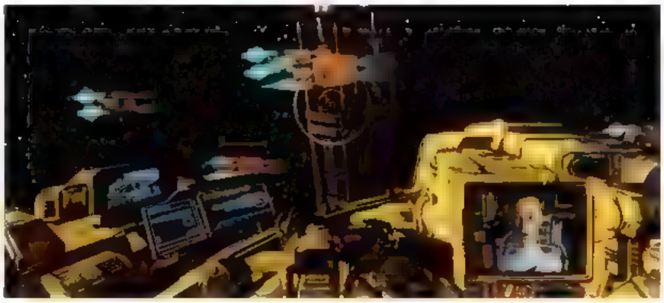




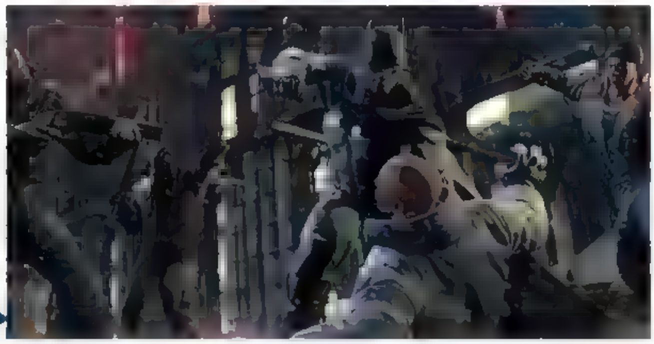
二等星　　蝙蝠侠：阿甘起源

蝙蝠侠的另一个身份百万富翁布鲁斯韦恩也许是许多天蝎座的目标角色。蝙蝠侠的个性是凭着顽强的意志和坚韧不拔的精神，从成功奔向成功。《蝙蝠侠》游戏里的戏剧性场面，会不时地在玩家前进的道路上掀起高潮。因为第一代作品获得了如潮的好评，游戏公司就趁势推出了系列续作。虽然有一些重复疲劳感，但它依然是值得一玩的动作游戏佳作。

三等星　　X 重生



《X 重生》中拥有着一个庞大的宇宙等着玩家去探索。多种多样的游戏设置元素如太空战，商业机构和通过快速旅行游遍 X 星系等等内容都是天蝎座的最爱。游戏中的各种复杂系统正好能满足天蝎座的人需要经常不断地处于忙碌之中的愿望。这款游戏给了玩家亲手去操控的机会。广袤的太空旅行也可以让天蝎避免无所事事和庸庸碌碌的生活。只不过一些 BUG 和剧情的单薄让这款游戏离大作还有一定距离。



天蝎座是一个危险的竞争者和一个可怕的对手。

射手座 11.23-12.21

这一星座出生的人，一般对世界上发生的一切事情都有浓厚的兴趣，喜欢外出旅行、好友善交。无论是在思想上还是在行动上，射手座随时都准备去经历风险。他们对人生、未来和爱情的乐观情绪使其永葆青春。

主星　　信长之野望 14：创造

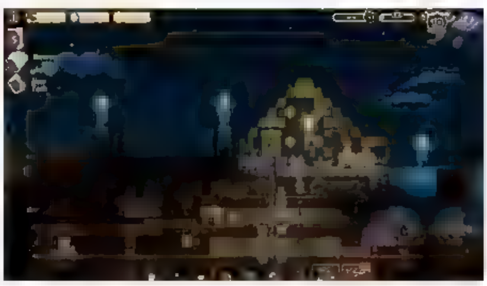
玩家将作为日本战国大名，进行内政，外交和交战等，采用各种各样的措施，完成战国乱世的统一。《信长 14》是以内攻作为基本。通过内政让国家富强，对军队进行强化，并进行外交和交战等等。此外，玩家还要管理属下武将，作为大名提高本国国力。这种统揽大局的游戏完全就是射手座的脾气。



二等星　　打造世界

这是一个独特的沙盒策略游戏，结合了地城守护者、泰拉利亚和矮人城堡。探索随机生成的世界，里面充斥着危险的怪物，建造一座矮人城堡，收集资源，打造你所需的物品、武器和护甲。

它的发行日期更加接近天蝎座，但是它的丰富内容和高自由度的世界玩法让它更像是一个射手座游戏。



三等星　　病房 2

射手座也许是为数不多的专门会去主动寻找恐怖游戏的玩家。《病房》本来是 NDS 作品，最近移植到 PC。从名字就能看出，它是一部医院主题的恐怖游戏。



看了这一篇的星座游戏年鉴，也许有些科学青年就会想着电攻什么时候也堕落成了如此地步，和街头八卦小报一样都是介绍伪科学和迷信内容。其实本文内容全是巧合，只是想从另一个侧面来梳理一下今年发行的一些主要游戏。这个星座年鉴并没有包含所有的游戏，其中甚至还有一些大作、巨作和神作没有列入。请关注下两页的 2013 年度“精分”游戏和 2013 年度五大“性格”游戏。

之后的篇幅会从另一中角度来看本年度特别的游戏大作和独立游戏。

编：X 先生　美：Y 先生

2013 单机游戏年鉴

五大人格游戏

在占星领域，星座指黄道带上划分的十二个均等区域。星座理论认为此十二星座代表了十二个基本人格型态或感情特质。这种迷信试图用人的出生地、出生时间和天体的位置来解释人的性格和命运。

后来科学发展，人间出现了各种多样的人格分析和个性分析方法。众多的人格评量中，得到的人格特质向度的数目不尽相同。但即使有这些差异，在许多测验中还是出现了相似度很高的五个向度，最具代表的是“大五”。

本文从这五个角度来盘点今年的优秀“独立”游戏。

责任心（Conscientiousness）

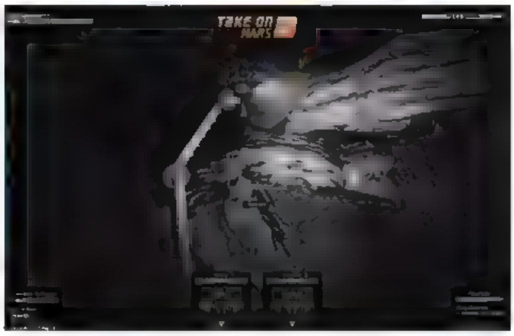
责任心（Conscientiousness）：这是五因素人格理论中最重要的因素，该因素代表着责任感，对游戏的敬业以及认真程度。它包括两方面的含义：成就感（Achievement）与可靠性（Dependability）。成就感反映出一种希望把游戏玩好的态度以及积极向上努力工作的行为，可靠性衡量了诚信、自律以及遵守规章制度的品质。

责任游戏　火星探险

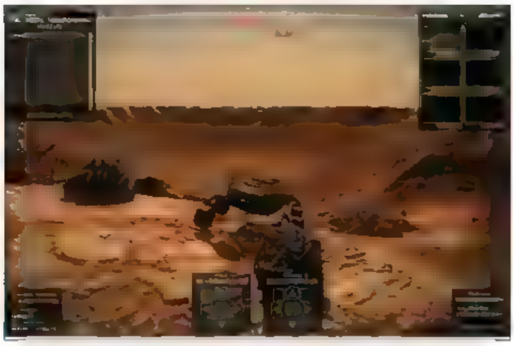
游戏类型：模拟经营（SIM）
发售日期：2013 年 8 月 2 日
英文名：Take On Mars
开发厂商：Bohemia Interactive
一句话总结特点：这款驾驶火星探测器游戏可能让你觉得完全不知道怎么玩。

这个独立游戏拥有极好的物理及画面效果，沙盒式的游戏方式（沙盒整个火星）。玩家可以操控各种大名鼎鼎的火星车进行科学考察。特别是选了真实模式的话，小车任务会以现实时间为参考。如果要到达陨石坑边缘拍照，还没到那边就没有电，就要等白天太阳能充电。

地形数据参考了真实火星考察发回的原始数据，未来还可能会有局部的高清地图版本。对于责任心爆棚的玩家，这款游戏最适合了。



据说美帝太空署里也是用这个游戏作训练。

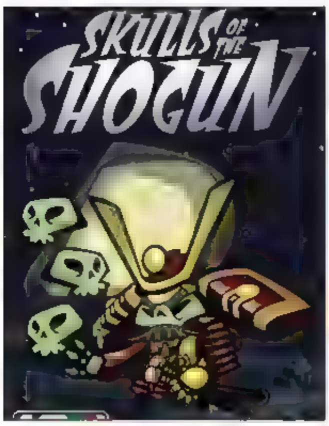

下头这画面看着就非常喜庆有没有？

外倾性（Extraversion）

外倾性是衡量内外向性格的指标，它包括了广泛社交、健谈、果断、雄心勃勃、充满热情的性格特征，这是一种可以变化的性格指标。

外倾游戏　幕府将军的头骨

游戏类型：策略战棋（SLG）
发售日期：2013 年 7 月
英文名：skulls of the shogun
开发厂商：Haunted Temple
一句话总结特点：一群怪物武士和另一群怪物之间的斗智斗勇。

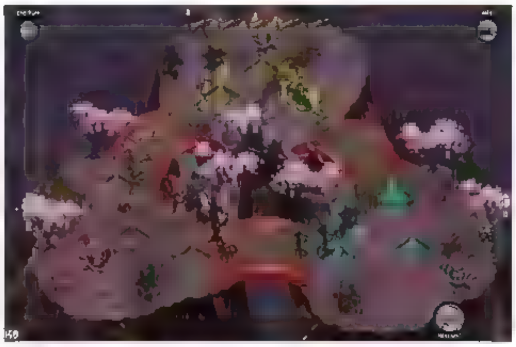


本作曾经是一个 Win 8 平台独占的小众游戏。就像患有自闭症的孩子一样，虽然内心充满美好的思想，但却少有人能和他交流。今年这款游戏终于走出了自我禁锢的阴影。在所有电脑平台上发布。这种从内向专而外向的变化是这款游戏适合外倾性玩家的一个重要原因。

在玩法方面，它从经典的策略游戏《皇家骑士团》和《火焰纹章》中借鉴了不少优点。吸取了两作的精华。本作抓住了早期经典策略游戏的感觉。

游戏的设定很有意思。一开始你就死了，在你死后，你会加入到一群士气十足的骷髅武士当中，你还会遇到会魔法的和尚，以及长着大胡子的武士将军，你们将一同和另一支由骷髅武士所组成的势力在冥界展开激烈的战斗。

游戏的战场会显得异常混乱：所有的角色在屏幕上移动，无论屏幕上发生什么情况都是可能的。一般外倾的人不愿意坐定下来琢磨一款策略游戏，但《幕》这款游戏的混乱可以满足他们热情的冲动和雄心勃勃的野心。


游戏的战斗操作使用升级版战棋模式，走位是关键。



经验开放性（Openness to Experience）

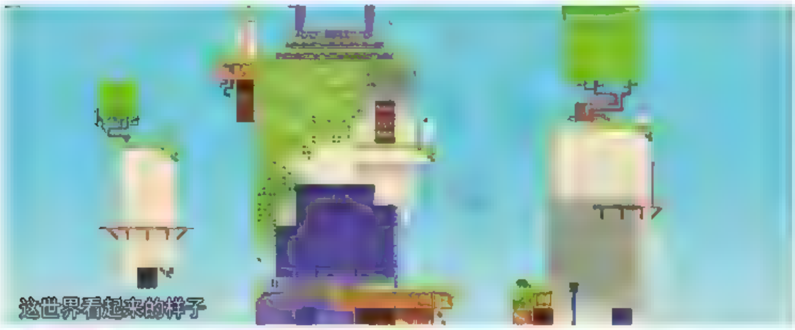
经验开放性是衡量智慧水平的指标，它包括了经验的丰富性、高智商、富于想象力以及求知欲的特点

经验游戏 菲斯

游戏类型：动作解谜（ACT）
发售日期：2013年5月1日
英文名：FEZ
开发厂商：Polytron Corporation
一句话总结特点：这游戏在二维的画面上打造出了三维的游戏世界。

如果说这世上还有什么东西是不可打破的。那就是我们本人自己的经验。凡人都是生活在自己的小小圈子里，幸福而且无知。

菲斯这款游戏讲述一个生活在二维屏幕横屏里的小角色，突然有一天发现自己的世界还有第三个可以深入的维度。之后他通过调整自己的视角旋转这个世界，进行了一连串伟大的冒险。


这世界看起来的样子


世界真实的样子

游戏的流程是跳来跳去的收集隐藏要素，适合高智商、富于想象力的经验开放性脾气的人。这款游戏制作人本身也是一个极其有个性的人，对目前的游戏产业有着自己独到的见解。

取得了成功之后，《菲斯》拿下了一连串的游戏奖项。目前它的续作也已经在开发制作中，据说将会开放第三个俯瞰的视角。

情绪稳定性（Emotional Stability）

情绪稳定性是衡量情绪化程度的指标，它包括了冷静、性格温和、低焦虑、遇事沉着的性格特征

情绪游戏 肯德基0号路

游戏类型：冒险解谜（AVG）
发售日期：2013年1月、5月
英文：Kentucky rout zero
开发厂商：Cardboard Computer
一句话总结特点：魔幻现实主义的画面冲击力强，情绪稳定的朋友才不会感到有压力。



在小说领域，有一种叫做“公路小说”的特殊题材。韩寒写的《1988》就可以被认为是一本公路小说。这类作品以主人翁在沿途所遇到的事件与景观反映人生。或者说是以路途为载体反应人生观，现实观。

后来又出现了一种“公路电影”的艺术形式，就是用电影画面跟随主角去旅行，感受思想变化和性格塑造。导演用“路”引导产生一系列的戏剧冲突，完成观众与别人的、与自我的心灵交流。

《肯德基0号路》把这种题材的表现形式移植到了游戏上。它是一部“公路游戏”，目前采用章节式的发行，第一章在13年1月7日，第二章在5月31日发行。

虽然是一种创新游戏，但它的销量数据并不优秀，小众定位。



宜人性（Agreeableness）

宜人性、随和性是衡量能否与他人和睦相处、相互协作的指标，它包括了和善友好、协作性、值得依赖的性格特征

宜人游戏 对立

游戏类型：动作冒险（ACT）
发售日期：2013年11月16日
英文名：Contrast
开发厂商：Compulsion Games
一句话总结特点：二维和三维的另一种转换，人物和影子的两种冒险。



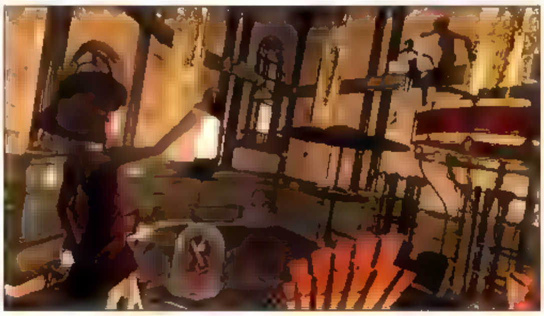
这是今年一款获奖的独立游戏大作。《对立》用光与影的合作模式提供了大量新奇的游戏玩法，所有谜题都藉着光影交错而发挥。只是简单的影子就可以变化出缤纷多样的关卡。它非常适合喜欢与人合作的玩家，因为你自己就能和自己的影子合作。

这个游戏给人的表面印象是那中怀旧的主题音乐，就像身在昏黄慵懒的老店里，吹着宜人的微风，托着腮帮子相思的感觉。深入了解后能体会其中的情感元素相当丰满。

它的弱点是游戏中的解谜有时候比较别扭，也会略有BUG，希望以后会有续作解决这些问题。

这款作品在大作云集的年底节日档发布，没有引起玩家的足够关注。

曾被E3推为2013最佳独立游戏的作品



电攻百科 独立游戏


独立游戏作品优秀，但推广是一个问题

编：X 先生 美：Y 先生

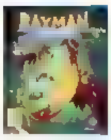
2013 单机游戏年鉴

精分等级游戏

“精神分裂”？ 不！ “精细划分”！

细心的读者已经发现，在前文的年鉴中，居然缺少了几款超级单机大作。事实上小编是故意为之。因为 2013 年有海量成功的游戏是根本不能按照星座细分，而是适合所有星座玩家。唯一的底线就是某些游戏似乎略显暴力，不适合低龄儿童。

目前国内市场上还未有官方的游戏分级制度。如果把重口味游戏介绍给小清新可能会导致恶心反胃等不良症状。所以电攻专门参考了年龄限制级标准，精细地排列本年的热门畅销之作。年级里的小伙伴们可以参考自己的段位喔。



雷曼：传奇

分级：学前班
游戏商：UBISOFT
类型：动作冒险（ACT）
发售：2013 年 8 月 30 日

《雷曼：传奇》是备受好评的《雷曼：起源》的续作。玩家控制没有胳膊没有腿的兔子以非常流畅的行动方式闯过各种奇形怪状的陷阱，打败 BOSS。



迪士尼：无限

分级：小学生
游戏商：Disney Interactive
类型：动作冒险（ACT）
发售：2013 年 8 月 18 日

这是一款鼓励玩家收集迪士尼电影人物模型的游戏。通过把玩具同游戏结合来催化儿童的想象力，教会他们很多游戏中实用的知识。



洞穴冒险

分级：小学高年级
游戏商：Double Fine
类型：动作冒险（ACT）
发售：2013 年 1 月

从 7 个各具特色的冒险者中选出 3 个组成探险小队，每个人都有自己的故事和人格，他们落进了神秘的深渊，继而探索各种有趣的地方。



墨西哥大混战

分级：初中生
游戏商：DrinkBox
类型：动作冒险（ACT）
发售：2013 年 8 月 8 日

一款南美风味色块横版格斗过关游戏。画面动作流畅，格斗的打击感强，就算机器配置不高也能玩得很畅快。



极品飞车：18

分级：快要能拿驾照的年纪
游戏商：EA
类型：竞速（RAC）
发售：2013 年 11 月 19 日

每年都有满满一卡车的竞速游戏上市，但《极品飞车》的老牌子总是最坚挺。每一代极品飞车都可以说是当年电脑主流配置的试金石。

低年龄段

真正低年龄段包括内容适合 3 岁或以上的儿童。不会包含父母认为不合适的内容。被定位为此级别的游戏通常是针对幼儿。这类电脑游戏比较少有，一般都是专门的幼教开发软件。而且有一种观点认为，幼儿不应该过早接触声光刺激，所以这一分类一般不在游戏商考虑范围内。

我们能见的少儿游戏通常是其中内容适合 6 岁或以上的玩家。被分为此类的游戏通常包含少量的幻想或者适度的暴力，或者有轻度的不良语言。更高级的是其中内容适合 10 岁以上的玩家。被定为此级别的游戏通常会包含具有卡通效果的暴力、或者最少限度的争议主题。

EARLY CHILDHOOD eC ESRB | EVERYONE E ESRB | EVERYONE 10+ E 10+ ESRB

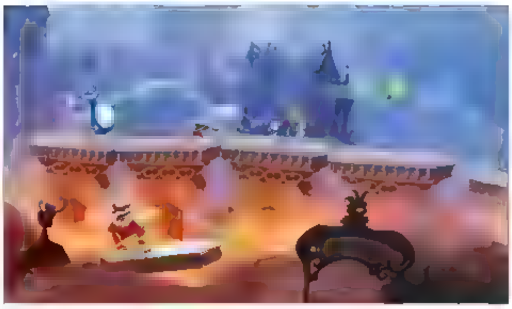
少年内容

一般的青少年游戏其中包含适合 13 岁（英文 Teen 指 13-19 岁青年）以上的玩家的内容。此级别游戏会包含暴力、争议主题、粗鲁幽默、少量血腥。

不过在这个层面上，不同国家对游戏分类的标准有所不同。例如苹果认为 12 岁到 16 岁为青少年，9 岁到 11 岁是一个稍微低级的分类，4 岁以上又是一个分类。而欧洲同行的标准则是 7 岁以上算一个分级，12 岁以上算一个分级，16 岁以上又算一个分级。无论如何划分，这类素材的游戏是我们很多玩家最先接触到的一批电脑游戏种类。传统观念认为这一种分级的玩家有着最大的用户。

因为这个年龄段的人接受新事物的能力比较强，所以玩家常会觉得在这类型的游戏中学到了一些之前不明白的东西。

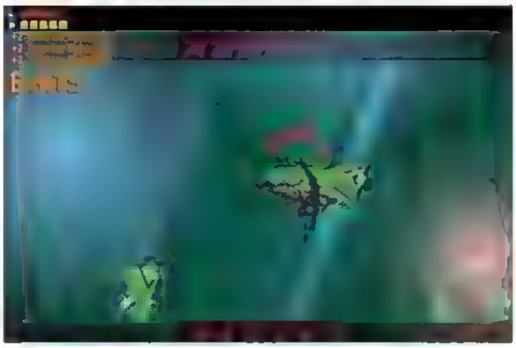
TEEN T ESRB



游戏鲜艳的配色特别能吸引小朋友。



迪士尼的游戏不仅多平台发行，还有电影和实体手办可以联动，360 度无死角圈钱的节奏。小朋友最爱。



[illegible]，红色代表鲜血总比黑色的假血对健康成长有利。难道红领巾不是鲜血染成的吗？



有传言说下一代极品飞车叫《交通警察与交通法规》。

暗影狂奔：归来



分级：高中生
游戏商：Harebrained Schemes
类型：策略战棋（SLG）
发售：2013 年 7 月 25 日

这款游戏中虽然有了一些街头俗语，但之所以不适合小朋友的原因主要是游戏讲究谋略，需要很严密的逻辑思维和推理能力。一般经历过多次大型升学考试的人才能玩得好。

使命召唤：幽灵



分级：18+ 成年人
游戏商：动视
类型：第一人称射击（FPS）
发售：2013 年 11 月 5 日

这几年最热门的电子游戏。大量的战争写实场景，血腥场面满满。奇怪的是只要 16 岁就能应征入伍，却要 18 岁才能玩 COD——是不是说应该在战场上先实际磨练两年？

地铁：最后的曙光



分级：心理成熟的成年人
游戏商：前 THQ
类型：动作冒险（ACT）
发售：2013 年 5 月 14 日

这款游戏并不比《使命召唤》更加血腥暴力。只不过它表达的末日场景需要更加强大的心理素质去面对。如果是处在对人生悲观的阶段，玩这种游戏可能会导致颓废。

死亡岛：激流



分级：寻求刺激的成人
游戏商：Deep Silver
类型：动作冒险（ACT）
发售：2013 年 4 月 25 日

虽然是一款平庸的作品。但被困在一个环境险恶的岛屿上这种体验，唯有需要体验刺激的成年人比较适合。另外这游戏的一些不和谐内容也相当出名。

鬼泣 5



分级：发泄麻木的成人
游戏商：Ninja Theory
类型：动作冒险（ACT）
发售：2013 年 1 月 25 日

有些地区鬼泣 5 的评级是 M 级，也就是没有一般的 18+ 那么重口味。但是如果参考国情，这类带有鬼怪故事性质的游戏一般都是重点照顾对象。

高年龄段

其中包含适合 17 岁以上玩家的内容。此类别游戏有强烈的暴力、血腥、性、粗口、宗教的内容。建议销售商不要将此类游戏卖给未成年人。

除了被动的限制外，其实玩家本人也决定了自己能接受游戏的复杂程度。当一个人很小的时候，是不会对内容丰富，操作复杂的游戏产生兴趣的。

这一分类的游戏已经容易引起舆论的警惕和争议。很多这个分级的游戏无法被引进我国发行。

MATURE 17+ M ESRB



如果有这样的 COD 多么和谐啊!

成年人

其中包含内容只适合 18 岁以上的成人。此类游戏通常有强烈的暴力倾向、明显的性和裸体场景。含有赌博内容的游戏也被评为此级别。

个别游戏会标榜自己是“成人游戏”来吸引买家。因为一般认为成年游戏玩家的购买支付能力最强。请玩家千万保持冷静的头脑，并非看到“成人”游戏就一定是有福利在内的好游戏。如果你满怀期待的打开一个封面写着“成人”的游戏，结果发现只是一个麻将——那就真的是悲惨到“脱裤看”的境地了。

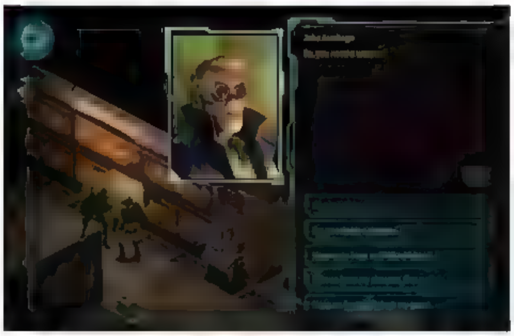
随着游戏作为大众娱乐的地位越来越高，玩家中成年人的比例也会渐渐提高，这类游戏中常会发现一些世界观丰富，内涵深刻的神作。

因为众所周知的原因，这类游戏短期内不可能在大陆发售。期待未来我们也能有自己的评级制度，科学看待游戏分类。

ADULTS ONLY 18+ AO ESRB



妈妈不会喜欢这张照片的



对一些单机爱好者来说，语言关卡也是游戏分级障碍。



说实话，使命召唤这游戏除了爆头还有很多其他内容。



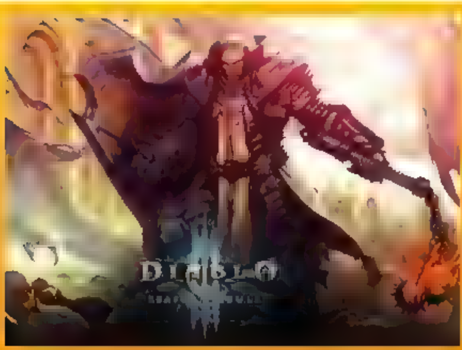
看透了绝望就能获得希望，你为什么就不明白。



这是遭到抵制的特别版《死亡岛》实体游戏。



如果悟到色即是空、空即是色，也就理解鬼泣这游戏了。



复古场景 回归收割

暗黑破坏神：夺魂之镰

编：X 先生　美：grass

动作角色扮演

发售日期 SOON

在暴雪娱乐今年举办的暴雪嘉年华中，针对《暗黑破坏神 3》的资料片“夺魂之镰”进行了详细的说明，其中包括全新的“冒险模式”以及天使与恶魔的决战之地混沌界要塞（Pandemonuim）的设计概念图与全新怪物等情报。

首先制作团队指出，在《暗黑破坏神 3：夺魂之镰》中就是希望设计出可以让所有玩家都能尽情享受的循环游戏内容，因此游戏在系统上做出了许多重大变革，其理念不外乎就是希望玩家能随心所欲的在游戏中旅行，并杀掉路途中所有挡路的怪物，体验拿到随机强力宝物的乐趣。而为了达到这个目的，全新的冒险模式便诞生了。



大地图恣意冒险

故事这样编下去……

击败恐惧之王迪亚波罗之后，原本该要降临的和平与希望却染上了一层阴影，出现了一位身份晦暗不明，但是身怀巨大力量与不良意图的敌人。


悬赏类似之前的随机事件

堕落的智天使玛瑟尔已经消失好长一段时间，然而在《夺魂之镰》当中，它将转化为象征死亡的“殁天使”，夺走封印万恶之源的黑色灵魂石。要是这股邪恶力量被放出来，万物必定又将重陷浩劫。现在只能依靠奈飞天找出玛瑟尔并阻挠他的计划。为了达成这个目标，他们必须经过传说之城卫斯马居，穿越恶臭的血沼泽，进入混沌界要塞的古老殿堂中。

玛瑟尔安静而神秘，对他的族人也是个谜。在世界之石被摧毁后的数年中，这位在安杰瑞斯议会中备受敬重的成员越来越疏离及孤僻，经常长时间的孤身一人，最终玛瑟尔失去了踪影，并转化为殁天使——成为圣休亚瑞人民灾难性的威胁。

除了以紧凑刺激的全新第五章来扩展《暗黑破坏神 3》的故事剧情之外，游戏还加入了新角色——心志坚毅的圣教军。《夺魂之镰》将游戏的等级上限提升至 70 级。继续以野蛮人、狩魔猎人、武僧、巫医和秘术师升级的玩家将会获得一系列可怕的新法术及技能。真的，新技能太可怕了。

这个资料片同时也强化了几个《暗黑破坏神》的原有特色，例如随机产生的环境、漂亮的新怪物、史诗般的新任务，以及关于掉宝体验的重要更新。《暗黑破坏神 3》的巅峰等级系统同时也会在资料片中进行更新，让后期角色获得更大的成长空间，提高游戏的耐玩度。

有节操掉宝

在《夺魂之镰》中重新设计的掉宝系统将透过“智能掉落方式”奖励不同职业的玩家，提供全新、多种等级的传奇宝物。资料片还有第三位工匠登场，她就是能强化物品能力及改变物品外观的灵喻师。

开发团队表示，2.0 掉宝系统就是希望让玩家更容易打到更适合自己职业使用的装备，并希望借由追加不同的装备能力来让玩家获得更有趣的游戏体验。此外关于玩家最关心的传奇物品部分，则会加入全新的变异能力。同时掉落率更会依据玩家的职业来进行判别，属性随机范围过大的情形也会有所改善。《暗黑破坏神 3》的金币及真实金钱拍卖场将会在 2014 年 3 月 18 日移除，所以不会在《夺魂之镰》中出现。





传奇装备提供技能效果改变，例如法师激光带冰冻、猎人陷阱带嘲讽、巫医恐惧带晕眩

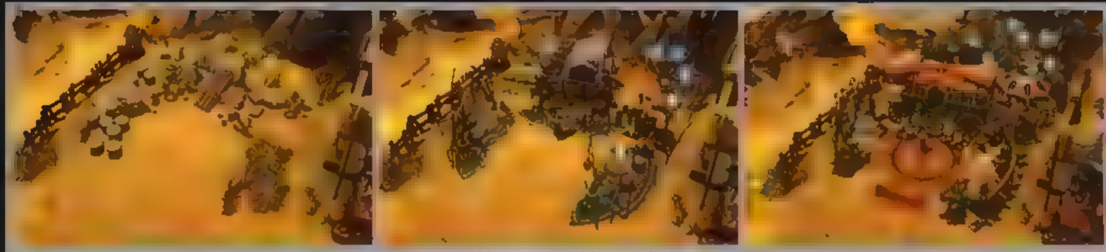
大妈工匠 整容服务

新的工匠灵谕师米瑞姆提供了附魔和塑形的服务。透过附魔功能，玩家可以改变稀有或传奇物品的一个属性，只要跟米瑞姆说话，打开附魔菜单，支付附魔材料即可。除了少数的特例，大部分的属性都可以改变。附魔改后的结果是随机的，玩家可以针对单一属性重复更改，没有次数限制。这让附魔具有影响力的同时，不妨碍玩家继续追求更强大的基本物品。

当玩家在圣休亚瑞击退玛瑟尔和他的爪牙的时候，会找到多种新旧款式防具以及强力武器，玩家会忙着小心对比物品数据，以确保英雄拥有最强大的武装。但也有玩家会对自己曾经的经典外形依依不舍。感谢米瑞姆的服务，玩家在《夺魂之镰》能使用塑形的新功能，可以更改英雄物品的外观，又不会牺牲物品的威力。



魔兽世界经典武器：雷霆之怒，逐风者的祝福之剑



新工匠的坛子也支持风格自定义

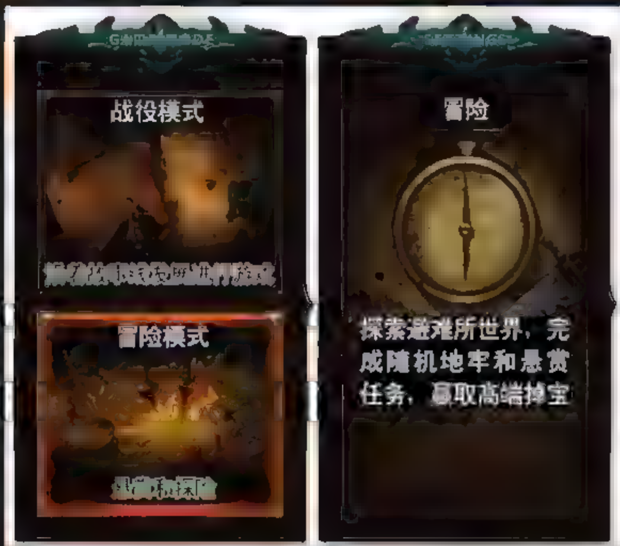
无拘束恣意冒险

往后当资料片上市后，玩家在创造新游戏时可以选择“战役模式”和“冒险模式”。

在战役模式中，玩家将会继续扮演拯救圣休亚瑞的英雄。游戏内容集中在剧情与任务，玩家也会看到过场动画和电影，此模式也刻意让游戏进度呈线性发展，让玩家通览五个章节，与目前的《暗黑破坏神 3》体验相似。

在冒险模式中，大部分的剧情元素都不存在，所有的传送平台都会开启，玩家可以自由探索游戏各处。这表示世界本身就是一个战场，玩家可以遨游各地，大杀四方！

值得注意的是，冒险模式包含两种全新的游戏功能：悬赏任务和奈飞天秘境。





又是刷刷刷的节奏

悬赏任务

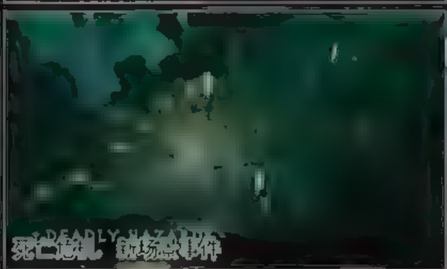
玩家在冒险模式里四处遨游固然非常有趣，但如果对于漫无目的的冒险感到厌倦，想要听从一些指示的话，那就可以接下悬赏任务。

悬赏任务并非强制任务，这是冒险模式才会出现的随机任务功能。除此之外，还可以引导玩家通过特定关卡。悬赏模式也是展现《暗黑破坏神 3》各种内容的一种方法，任务内容包括斩杀独特怪物（如米菈·埃蒙）、击败首领（如蛛后艾瑞妮）、扫平地下城（如卡兹拉窝巢）、完成某种事件（如先祖的最后一战）等等。

每一个关卡都有个别的随机悬赏任务，让玩家可以尽情探索和挑战，每次开启冒险模式都会收到新的悬赏任务。

玩家完成一系列的悬赏任务后，会获得黄金和经验奖励。开发团队表示，未来也希望悬赏任务可以提供独特的强力传奇物品，不过目前仍在测试奖励机制，还没有最后定论。

悬赏任务的奖励包括新物品“裂隙钥石”（Rift Keystones），裂隙钥石可以让玩家进入悬赏模式的另一个下面即将介绍的功能：奈飞天秘境。



死亡危机、[illegible]



[illegible]

奈飞天秘境

奈飞天秘境是随机产生的地下城，通关时间约 10 至 15 分钟。奈飞天秘境的目标是让玩家获得奖励，并体验一玩再玩的投入其中。玩家除了能不断体验到新颖刺激的内容，同时还能拿到大量的战利品。

奈飞天秘境的内容将完全随机，这表示内部

和外部的地形组合完全随机、关卡格局完全随机、亮度和气候完全随机、关卡妖怪完全随机、最后则是出场首领也完全随机。奈飞天秘境的地下城最多可达十层，但是就连层数也是随机项目之一。

为了秉持打破所有规则的精神，奈飞天秘境还拥有全新的圣坛，使用后可以短期赋予玩家强大的力量，包括无敌、移动速度大幅上升、自动攻击范围所有敌人的闪电灵气等等。这些圣坛在战役模式会过于强大，但是在奈飞天秘境的独立体系下就相当适用。

此外开发团队也针对怪物数量也做了有趣的试验设定，这表示有时玩在奈飞天秘境里会发现怪物数量——呃，颇多。

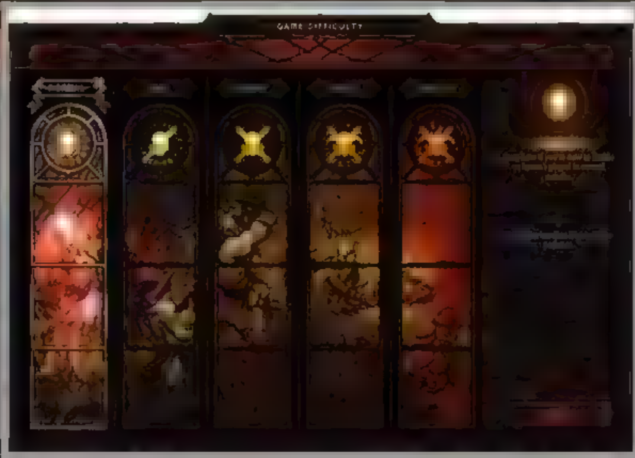
若想要开启奈飞天秘境，只要将缝隙钥石带到城镇中心，然后点选最近的奈飞天石碑，走进传送门后再杀光所有怪物即可。前面有提到，缝隙钥石是悬赏任务的奖励，但是也会在冒险模式随机掉落。



梦幻般的秘境有更夸张的怪物、BUFF 和宝物

巅峰更疯狂

巅峰等级不再有上限。玩家将能够尽情地升级。巅峰等级现在将以账号中的分类进行共享。一个账号中全部的普通角色将会共享同一个巅峰等级。同样地，专家级模式的全部角色将会共享同一个巅峰等级。不管你在哪一个角色下获得的巅峰等级经验值将会贡献给你账号中的“普通巅峰等级”或“专家模式巅峰等级”。玩家将能在升级后获取“巅峰点数”。这些点数可以用来在四个不同项目中提高属性：核心属性、攻击、防御、冒险。你账号中的全部角色都有自己独立的点数配置，并且可以在任何时候重设这些点数。这些改动将放在资料片推出前的更新档中，全部的玩家都提前使用测试。



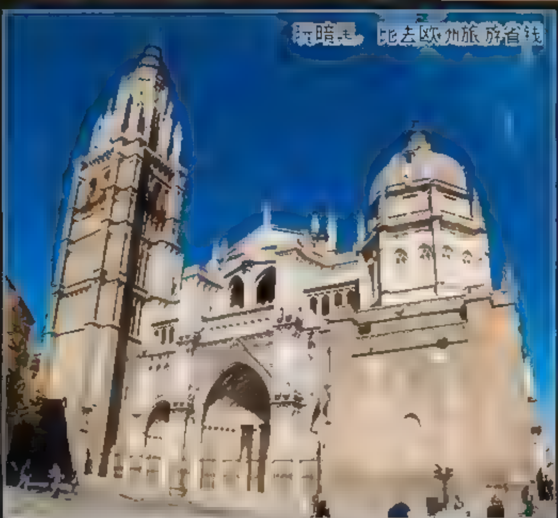
在这个资料片中，游戏的难度被调整为简单、普通、困难、折磨、恶魔、末日。类似在《暗黑破坏神 3》中的难度与怪物强度设定，越高的难度代表敌人的能力越强，并可能会奖励玩家更好的宝物。与之前的难度设定不同的是，玩家不需要打通低难度来开启较高的难度。这些难度可以在剧情模式及冒险模式中任意切换，让你能更方便地找到最适合自己的难度

细探传奇，知古鉴今

新场景卫斯马屈，也就是《暗黑破坏神 III》资料片——《夺魂之镰》里面，玩家第一个进入的地方。卫斯马屈城远近驰名，城内不但有着卫斯马屈骑士会的大本营，更矗立着雄伟壮观的拉基斯王征服纪念碑，四处充满英雄事迹以及血腥往事。那这座城是如何建立起来的呢？金碧辉煌的王都为何相伴恶臭的沼泽？殁天使玛瑟尔为何要给这里带来毁灭及混乱？这背后究竟有何秘密？今晚让我们一起走进科学——






玩暗黑，比去欧洲旅游省钱

“别忘了，如今的卫斯马屈已与最初建立时大相径庭。”

——迪卡·凯恩

征战 距今大约两个半世纪前，卡基斯坦帝国饱受天灾人祸，撒卡兰姆教也在此时快速茁壮。饥荒、疾病、人民暴动接踵而至，一种全新信仰就在这个历史舞台兴起，在绝望中守护人心的希望之火。当政客及贵族将日益壮大的撒卡兰姆教会视为威胁时，刚即位的塔萨拉大帝却决定善用阿卡拉特的教诲，借此巩固自我的声望。塔萨拉支持迅速扩展的撒卡兰姆教，并在国内大力传教，确保人民与他站在同一阵线。

崛起 塔萨拉才刚登基没多久，觊觎帝位的人便组成同盟，打算在他巩固地位前篡位。塔萨拉洞烛先机，马上将拉基斯召来王都打击叛军；拉基斯是最狂热的撒卡兰姆教徒，也是位骁勇善战的将军，他的彪炳战功在史册上随处可见。最重要的是，拉基斯所向披靡，战无不克，既巩固了王政，也鼓舞了民心

称王 拉基斯虽然享誉天下，却也因此功高震主。塔萨拉担心这位将军会夺权篡位，于是便命令他发动西征，以武力征服并传播撒卡兰姆教义。

拉基斯率领西征军横越大陆，一路迎击强敌，其中又以伊夫葛洛国及亚瑞特山的野蛮人最为顽强。尽管困难重重，拉基斯还是成功地将次大陆的九个战斗部族纳于麾下。


十字军和教会风格建筑

缓和地糅合撒卡兰姆教义及异族文化。这支全新大军开拔向前，击溃南方剩余的原住民抵抗势力。

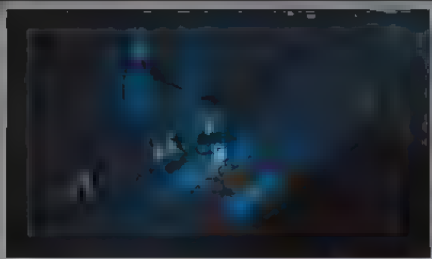
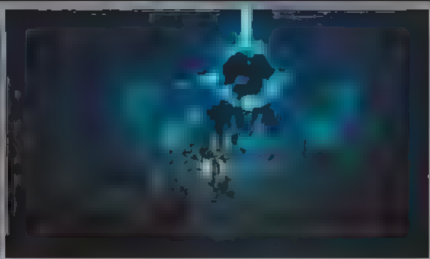
不久之后，这位威震八方的将军终于自立为王。他将征服的国土称作卫斯马屈（Westmarch，意为“向西迈进”），以此纪念塔萨拉赐予他的这项任务。首都卫斯马屈地处海岸，是座快速发展的河港城市，也成为今日的军事及贸易重镇。

围困

卫斯马屈曾享有数十载的和平荣景，因为这座城兵力惊人，几乎无人胆敢来犯。当崔斯特姆笼罩于恐惧之王的阴影下时，拉傲拉斯的军队曾入侵卫斯马屈，最后落得全军覆没的命运。只有少数几人带着大军败亡的消息逃出生天。卫斯马屈固若金汤，建城两百多年以来，从未让外来势力伤害城内百姓，直到玛瑟尔侵入城内，血洗整座古城。他的动机究竟为何，目前还无人知晓。

“吾曾游历世界诸国，惟魂系卫斯马屈。”

——迪卡·凯恩



阴森恐怖！不和谐！

魅影重重卫斯马屈

卫斯马屈曾经是生气勃勃的喧闹城市。如今，无以名状的妖氛寒气笼罩在这座城市的哥德式建筑群上空，而仅存的少数生还者则因刺鼻浓重的腐尸臭味而喘不过气来。

我们可以用“闹鬼的末日场景”来形容卫斯马屈这个地方；在经过玛瑟尔的邪恶魔爪爪牙肆虐破坏后，这座曾经繁华的西方军事首都，如今却成为不毛之地，难以重见昔日荣光。精致的西欧和哥德式主题，以及堕天使与手下带来令人恶心、反胃的恐惧，赫然并列为卫斯马屈的两大特色。别认为卫斯马屈只是个简简单单由褐、黑、灰色拼凑而成的城市。这座不祥的黑暗之城的色块都经过精心考量，营造出一股情绪上的氛围，让人在鼓起勇气面对玛瑟尔的双镰之际，能确切感受到危机四伏的沉重压力。

想像自己站在英国雾气弥漫的伦敦鹅卵石街道上。一列列建筑物紧靠而成的长蛇，毫无章法地穿插着破烂的小商店与交杂的通道打断；木瓦屋顶和污秽窗户之间连着不稳又破旧的晒衣绳，上头披挂着大量浆洗过的灰白衣物；漂着动物粪便和垃圾的臭水淤积在失修的排水沟和路坑上——这里是孕育恶毒瘟疫的完美场所。

这股如同开膛手杰克或化身博士潜伏于身后的不详预感，正是当你随着弯曲狭窄的通道前进，探索卫斯马屈宽敞的市区广场所将遭遇的切身感受。整个氛围让人不禁回想先前发生的骇人杀戮，以营造出恐惧感与破灭感。

在这个充满废弃物的地区，玩家可以找到许多一连串的“地窖”，和第一章旧崔斯特姆分散在各处的房间事件很相似。

这种概念将在《夺魂之镰》提升到全新的境界，玩家或许可以将其视为小型地下城，而非场景事件。想像有个小房子可以通往庭院，庭院小径的终点有条小巷道让你前往另一间屋子。这种手法引进更大更有趣的故事元素，还能让玩家拥有亲身穿越卫斯马屈的体验。

整体来说，地窖有 30 种不同类型，种类多于其他地区。地窖散布在卫斯马屈各地，每一间都能让玩家更了解城市的历史和居民（当然，也包括丰富的战利品）。


都打成这样了，为什么还有人晾衣服？


小房子里放大招会不会引起火灾啊？

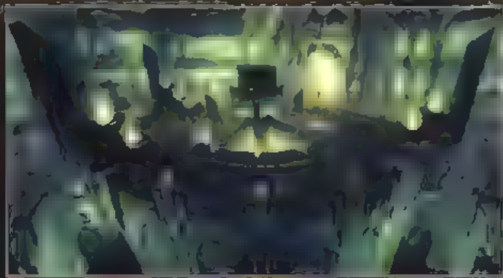
天使与恶魔的决战之地——混沌界要塞场景

暗密

卫斯马屈附近藏着一个秘宝，价值远胜拉基斯在争战中获得的所有财宝。在拉基斯王统治期间，他常常造访沼泽群的下方，漫游在失落的石造遗迹之中。拉基斯王驾崩后，臣民遵从他的遗诏将其葬在遗迹之内。根据秘密传闻，这座遗迹其实不是一般的文明产物，而是奈飞天的失落之城。

这座遗迹拥有强大秘能，而只有极少数人能在古老廊道中探出其中玄机。这座失落之城最重要的特点就是拥有特殊的房

障，能阻止天使或恶魔闯入。历史上关于这道屏障的叙述寥寥可数，但沦为凡人的天使泰瑞尔在危急之际得知了这个古老庇护所；泰瑞尔想在圣休亚瑞找到隐秘之地藏匿黑灵魂石，远离恶魔或天使的干预。因此，他想利用这道屏障的特性，将这恐怖晶石藏在遗迹中。



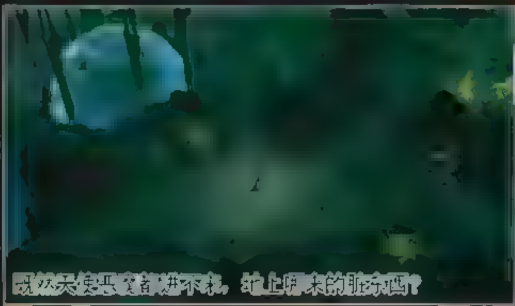
陨落

可惜所有人（包括泰瑞尔），都无法预见未来的灾难。就像泰瑞尔变成凡人，玛瑟尔已蜕变为死亡化身，它带着难以想像的危机降临卫斯马屈，这个城市随即化作断壁残垣。城内居民被变成不死军队，对玛瑟尔唯命是从。秘宝遗迹遭受被袭，藏匿在遗迹的黑灵魂石遭人夺走。只有各位英勇的乘飞天，才能让这座历史古城免于倾毁。这个混沌界要塞场景也就成为了暗黑资料片里玩家主要的战斗场景。









新职业——铁罐头圣教

其实圣骑士与圣教军原本是同一个来源，大多数圣骑士是往西方走，但有一小撮人身上背负着特别的使命，他们往东方去了，就成了圣教军。两者可说是力量共通，圣教军算是从圣骑士演化后分支出来的。

这两百年间没有人知道这群背负使命者到底去哪里、做了什么，也不知道这个秘密任务到底是什么，直到此次他们回来。因为圣教军与圣骑士这样的设定，因此圣教军有着许多与《暗黑破坏神 2》中的圣骑士相似的技能，例如天堂之拳、螺旋飞盾等等，但又不尽完全相同，玩家可参考设定图片。

圣教军是正义的战士，在与肆虐东圣休亚瑞的恶魔持续的残酷战斗中越来越坚强。这个职业的英雄身披厚甲、手持重盾，能装备多种凶残威猛的武器，并且灵活运用多种战斗魔法来强化伙伴与削弱敌人，宛如势不可挡的钢铁死神。与他们组队可提高冒险队伍的应变能力与战力。





其他职业也有了自己的新技能

野蛮人 “排山倒海”是从天上召唤大量掉落物攻击怪物的技能，初期设定的 CD 是 30 秒，若是野蛮人快速消耗自己的怒气的话，将可降低此技能的冷却时间。

秘术师 这次找回了二代的招牌技能——冰封球（Frost Orb），或许它还会升级成可吸入怪物造成大量伤害的技能——黑洞。

武僧 这次新增的技能名为“顿悟”（Epiphany）着重近身攻击。一旦启动它，可让武僧的每一下攻击都自动传送到怪物身边。



狩魔猎人 以远程攻击为主。新增的技能“复仇”（Vengeance）可让他的每次攻击都附带其他额外的攻击效果。

巫医 擅长使用各种诡异的攻击手段。这次新增类似二代死灵法师的诅咒技能，玩家可以施放一个类似



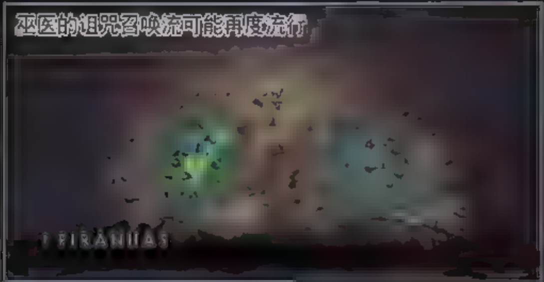




池塘的技能，并让其中的怪物受到额外的伤害。此外加入符文效果之后，甚至还会有不知名的生物上浮吞噬敌人。



暗黑2法师冰霜技能树顶层冰球



巫医的诅咒召唤流可能再度流行

亲爱的怪物们

为了配合第五章的蓝色暗淡场景和最终BOSS冷冰冰的死神主题。这里玩家将会面对大量“颓败哥特糜烂冷艳”风格的怪物。这些像亲人，赛情人的怪物让多少玩家魂牵梦绕，久久不能忘怀……那就让我们先来看看他们的美图吧。

死亡侍女



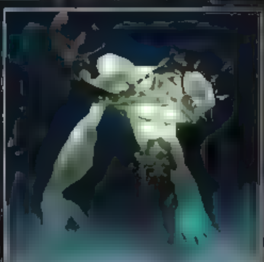
在玛瑟尔失踪之后，安杰瑞斯议会指派他最忠诚的下属厄杰尔寻找他的下落，把他带回至高天。厄杰尔率领一群玛瑟尔旧日最亲近的仆从，前去寻找他们消失的主人。但，他们再也没有回来过。这种敌人身材姣好，使用的武器比BOSS短镰刀更像死神大镰刀。

处决者

这些怪物原本是卫斯马屈最恶名昭彰、受人唾骂的罪犯，是从这座城市最黑暗幽深的牢房裡选出来的。他们一个比一个坏，个个都是杀人不眨眼，残害无数男女老幼的冷血暴徒。肉身虽死，玛瑟尔却改造他们的形体，配合残酷扭曲的灵魂，变成完美的杀人工具。这些处决者可说是名副其实的变态狂。被处决和处决都是他们的癖好。



驱魂师



卫斯马屈驱魂师的名声可说是无人不知无人不晓，这些人特别擅长驱除附身于人的恶魔。通常，他们会踏着夜色而来，身着一袭黑色披风，就像是从无边黑暗中召唤出来的。他们是秘密执行任务，驱离窃占目标躯体的恶魔。现在，玛瑟尔把他们转化成夺魂者，纳为己用。这些似人非人的诡异怪物就在城市里徘徊，见人就夺走他们的灵魂。

邪天灵



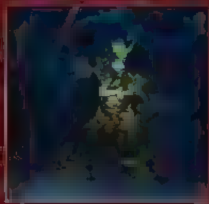
你发现它之前，邪天灵就已经盯上你了！它鼓胀的身躯虽然庞大，在地面上飘荡时却无声无息。当你终于注意到它的时候，会发现整个人动弹不得，感觉就像被困在似醒非醒的噩梦一样。往下一看才见藤蔓般的能量束缠住了双脚，这才明白，这不是吓到动不了，而是被邪天灵的魔法束缚。

亡魂弓箭



亡魂弓箭手被玛瑟尔赋予了感应活物的能力，不用依靠视觉来寻找目标。任何地方都逃不过这样的注视，就算它们不用眼睛看。无论隔着岩石、树木甚至地面，它们都能找到你。它们一旦盯上了猎物，就绝对不会失手。

亡魂士兵



当一名卫兵被死亡侍女的魔法击中，他会发出凄厉的惨叫，直到全身血肉消融殆尽、下巴松脱，只剩披着盔甲的骨架。幽蓝的雾气缭绕着他的骸骨，凝聚成新的躯体——也就是亡魂士兵。如果你把它砍倒，魅影般的身躯随之爆炸消散，只留下一地的盔甲。

亡魂盾卫



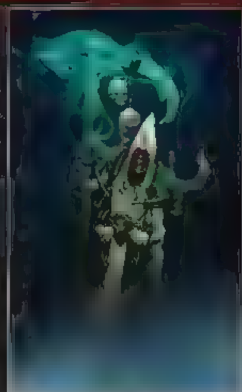
亡魂盾卫曾经是加斯提安四世的贴身护卫。他们因为英勇过人，武艺高强而雀屏中选，身穿卫斯马屈首席工匠打造的闪亮铠甲，寸步不离地保护国王。但更令人叹为观止的是他们的盾牌，他们在执勤时，总能精确无误地挡下攻击。据说它们掉落大量圣教军装备。

死亡鬼影



在最阴冷的地方，有鬼影埋伏。被它触碰后，被害者只能感觉到无边的黑暗开始蔓延、黑暗占据视线，直到什么也看不见。接着，有东西会吸走受害者全身的力量。普通的物理攻击对它的作用很小，因为实体会贯穿它。

丧魂召唤师



面对丧魂召唤师的时候，它身边必然围绕着许多夺魂者，而且还越召唤越多。每击倒一个夺魂者、就有另一个出来取代它的位置。它们的数量彷彿无穷无尽，但是杀死召唤师的瞬间，剩下的夺魂者会立刻化为灰烬。

凶兽

玛瑟尔的死亡魔力不只影响到人，野兽动物同样受到腐化，甚至连卫斯马屈温驯的守卫犬也变成了凶残狂野的怪物。它们成群结队在大街上捕食，饥渴地撕咬猎物。你可以亲眼见到它们硬生生地扯掉士兵的手脚，而当他的哀嚎声停止之后，它们旋即将注意力转向你。凶兽这种怪物在杀死玩家后，会在尸体上撒尿。





凶兽这种怪物在杀死玩家后，会在尸体上撒尿



这不是武侠 什么才是武侠

综合评分 8

画面	
音效	
操作	
系统	
创意	

9

运营公司	中华网龙
官方网站	four.sky-dragon.net

推荐人群：温瑞安的粉丝，国产武侠游戏的忠实拥护者和喜欢解谜的玩家。



雪灵珑

《四大名捕》为武侠名家温瑞安与1970年起创作的一系列武侠小说，其在小说中运用了绝妙的笔法，和环环相扣的剧情发展和精彩的破案情节。这款《四大名捕Online》是由台湾中华网龙自制的3D网络游戏，游戏根据小说中《四大名捕会京师》为整款游戏的主轴，玩家在游戏中将化身办案的高手与四大名捕联手破解悬案、惩奸除恶。让酷爱解谜办案的玩家，可借此活动任务抽丝剥茧，深入《四大名捕Online》的悬疑诡秘世界！



游戏介绍

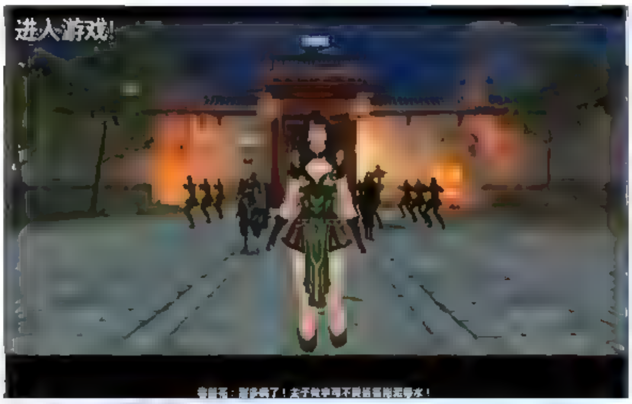
《四大名捕online》以北宋年间，奸臣当道，国力衰退的时代为背景。江湖人称诸葛先生的《诸葛正我》决意入世救国，他带领自己的几个徒弟一手建立了神候府。进入游戏中，玩家在创建角色时可以使用游戏内的四大兵器：刀、剑、拳、棍，点击可以查看每个武器使用的动作以及武器的造型光影。创建完成角色后，玩家会随着游戏动画剧情进入游戏，剧情讲述了关于玩家自己的一段身世，并接收到任务提示。任务提示玩家前往神候府找诸葛正我，接着开始收到四大名捕的指导和指示。玩家跟着任务指引来到京城面见诸葛先生，通过诸葛先生的指点，玩家将首先跟随冷血前往沧州行走江湖，在此会触发到了沧州与冷血应邀参加沧州五条龙之一的金盛煌的寿宴，这是玩家在游戏中面对的第一个主线剧情任务，紧接着还有幽冥山庄斗幽冥、烽火连云寨、冰魄赤焰绝灭王等剧情，等着玩家挑战，展开闯关解谜的任务。

武功系统和人物介绍

《四大名捕Online》改良了过去传统客户端游戏在战斗时候，单纯的施放技能、造成伤害的模式。采用了模拟真实打斗、走位无锁定目标、多指向技能战斗方式。解放了传统游戏中职业、技能、武器的限制，玩家可以自由选择使用各种远程和近程的武器，

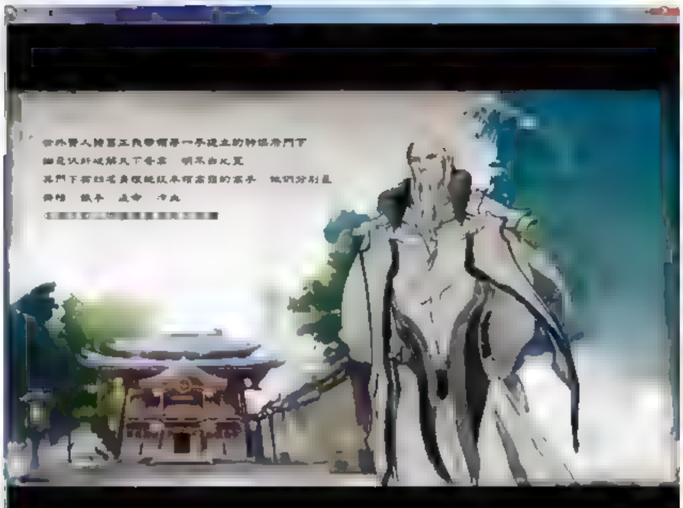


刀光剑影的战斗感



根据敌人的远近自由发挥技能，例如：敌人在远处的时候，玩家可以选择掌风和暗器来攻击。如果敌人在近处的时候，玩家可以立马切换成近身的刀、剑、枪、棍等武器。玩家只需要根据自己喜欢的武器来选择自己主修的技能，也可以在游戏中不受限制兼修各门派的绝招和技。游戏里创新角色专属武器的记忆快捷键，使玩家在游戏的时候能更及时的操纵各种武器，游戏中简化了过去战斗时候，玩家需要同时使用数十个快捷键而出现手忙脚乱的情况，《四大名捕 Online》里用的是连招技能，只要用一招就可以针对不同的战况，改变武功的效果，玩家也只需要一个快捷键就能使用连招技能，对敌人使用不同的技能攻击。

以神候府作为剧情的中心，诸葛正我既是乱世中正义的表率又是四大名捕的恩师。诸葛正我除了掌管神候府，他本身还是当今的太傅，掌管着朝廷六部，同时也是当今皇上的师傅、八十万禁军总教头，为人正义，身在乱世却一直都有一颗为国为民的心。他拥有超凡的智慧和极高的武功修为，堪称文武双全。



诸葛正我



人物属性



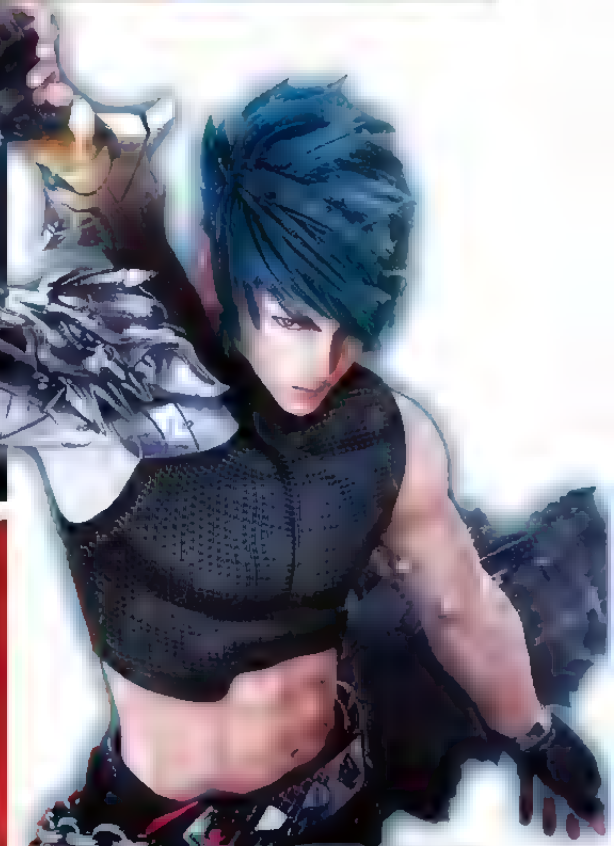
无情

人如其名，对付恶人毫不留情。凭着着坚强的意志和毅力，炼成了以巧劲来收发暗器，练就了自成一格的轻功。



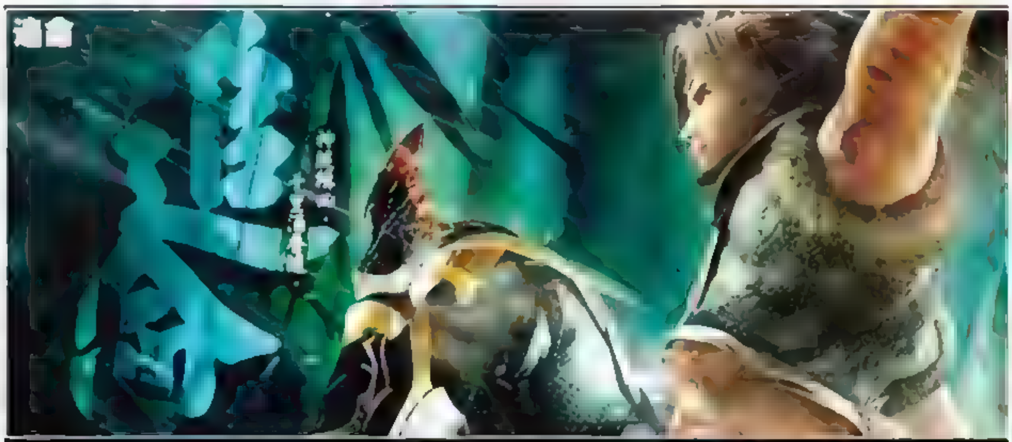
铁手

一双铁手刀枪不入，百毒不侵，故得其名。所使外家拳法名为赤手凶拳，所修内用则是至刚至猛。

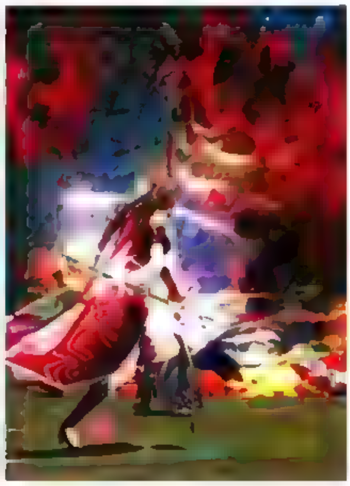


冷血

擅长用剑法，所练的「四十九路无名快剑」更是江湖一绝。其人性格坚忍不拔，遇强则更强。凡做任何事情都会全力以赴，追击要犯从未失手。



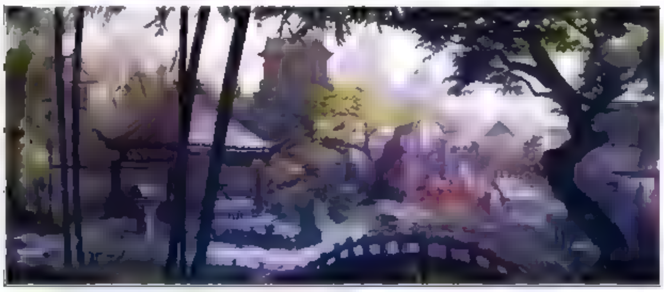
嗜酒如命，不修边幅，但追命办案从无失手，故人称追命，所使腿法更是名动江湖的追命十一腿



千里缉凶

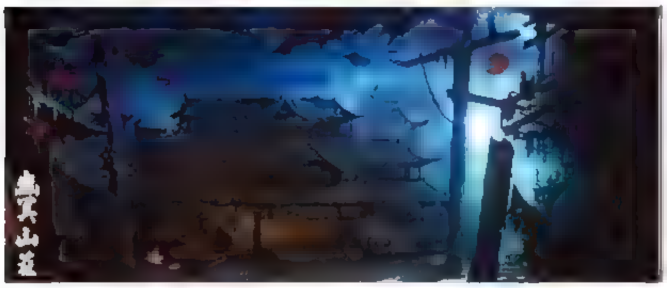
沧州寿宴

四大名捕之一的冷血带着玩家来到了沧州，应邀参加沧州《沧州五条龙》之一金盛煌的寿宴，寿宴进行的时候突然传来一阵凄惨的叫声，原来是金盛煌遭人刺杀，现场留下了《飞血剑魔》的字样，冷血和神捕柳激烟等人一起调查案情。在调查的过程中你会屡遭凶手安排的埋伏，到底谁是「飞血剑魔」的传人？又是什么恩怨竟要将五条龙等人一个一个除掉，一切的谜团最终会在你的手上解开。



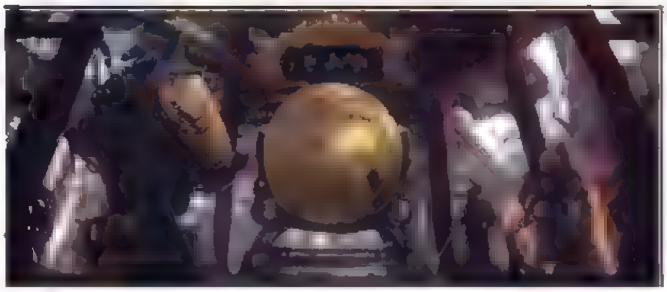
幽冥山庄

湖南湘江一带有个幽冥山庄，传闻庄主石幽明手里有一本绝世秘籍《龙吟秘笈》，这个传闻引来了无数武林人士，一夕间整个山庄全部覆灭。荒废的山庄被一群鬼魅所占据，有些人为了《龙吟秘笈》前往幽冥山庄寻找，结果就再也没有回来。追命来到枫林渡口，遇到了数位寻找《龙吟秘笈》武林名人，他们决定再探幽冥山庄。这一路走来险象环生，半刻前还是和自己有说有笑的队友竟然被活生生的吸成了人干。谁幽灵还是阴谋，这个诡秘的山庄里究竟藏有什么？



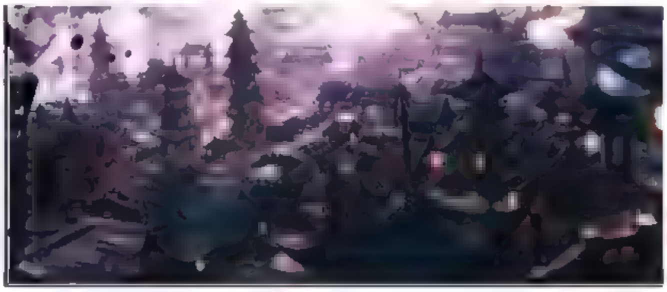
冰魄赤焰绝灭王

人称武林三绝之一的铁血大牢被人劫狱，为首者竟然是沈云山，他带领了天残八废潜入大牢杀人劫狱。绝灭王越狱的消息在江湖张掀起了一阵腥风血雨，而整个朝廷也是人人自危。诸葛正我不敢轻视，为了保护皇帝性命，不得不驻守汴京。这次派出铁手千里追凶，整个武林正派也是高手尽出来配合铁手办案。最终是否能缉拿到绝灭王，而绝灭王称帝的野心可否能成功，让我们拭目以待。



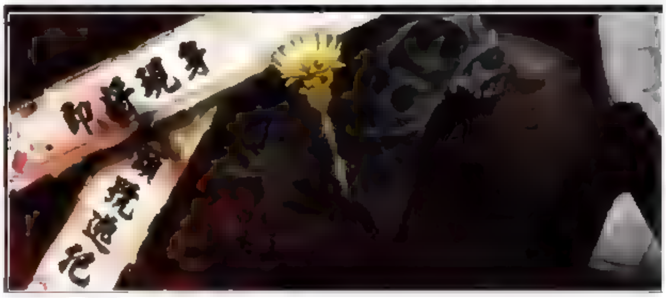
身陷舞阳城

四大天魔一直都是武林人士的噩梦，他们生性残暴凶恶。当初由四大世家率领武林众人将他们正压，四大天魔已经在开始慢慢淡忘在世人的记忆中了。这天突然间武林中传出四大天魔突然又重现江湖消息。消息一出整个江湖都处在动荡不安的状态下。复出的四大天魔开始到处抓武林人士，将他们炼成药人，这些药人没有记忆、丧失神智，只会听从指挥者的命令，可谓是最可怕的杀人兵器。这批药人军团一举进攻了武林四大世家所在的舞阳城，向四大世界开始了当初的复仇。危机关头，诸葛先生派出了四大名捕之首的无情来到舞阳城，但他还是迟了一步，舞阳城已经被四大天魔攻陷，无情率领众人一阵恶战之后才知道，整个舞阳城只是个巨大的陷阱，无情该如何才能破解这危机？



四大名捕会京师

自从无情探得十六年前一连串的灭门惨案的十三名凶手消息后，这桩陈年旧案终于获得了重大的突破。诸葛先生这时候却在担心十三元凶合作实力太大，害怕四人单独不是他们的对手，这次破天荒的要求四人一起办案。追命在返回京师的途中遇到了十三元凶，他和十三元凶展开

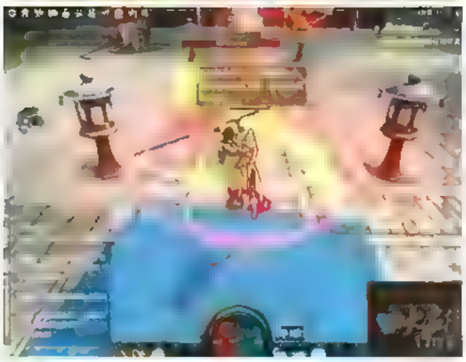


了一场恶斗，随后无情和冷血也及时赶来相助。最终追命遭十三元凶之一的“毒莲花”杜莲所擒。余下的三大名捕决心前往十三元凶的所在处救出追命，希望能同心协力捉拿十三元凶。

江湖人称“毒莲花”的杜莲，为人外貌妖艳美丽，但心里却是个心狠手辣的主。她擅长暗器，一朵金莲见血封喉，武林中死在她手里的人不计其数。她曾犯下不少宗通天大案，加上杀人手法毒辣，杀人不眨眼，也成为了神候府的头号通缉逃犯，这次四大名捕将齐力追缉“毒莲花”，相信很快会为那些不明不白死去的人讨回一个公道的。

任务副本



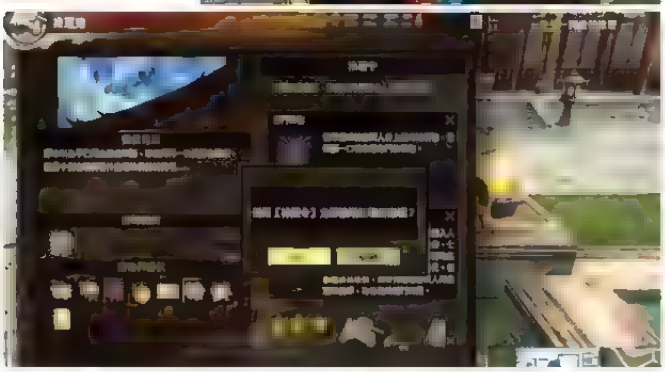


游戏中角色的养成是通过任务来完成的。由于游戏以《四大名捕》小说为背景所以任务内容均与小说有关相当的丰富。任务中穿插着各种CG动画，代入感非常的强。任务带有自动寻路功能不愁找不到NPC。除了任务外游戏中还提供了多个副本供玩家们体验，当角色等级达到15级、28级、35级的时间均有副本可体验，副本难度较大，单人完成可能性较低。游戏中还提供了专门的副本招募平台供玩家们使用，可以说相当的方便。

技能学习



游戏中学习技能需要技能书。每个技能都可以进行修炼，技能修炼等级越高效果越好。不过新手每次只能修炼一个技能，30级或是VIP5会员可解锁一个技能修炼槽。修炼技能需要时间及消耗修炼点数，技能等级越高所需要花费的时间越长。



推理解密



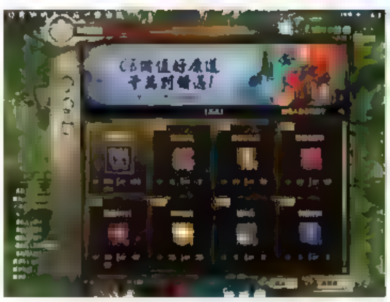
游戏中的推理薄系统可以说相当的不错，玩家们需要根据剧情中人物的对话及发现的道具去推理，而达到结案的效果，当然结案后所获得的奖励也是相当不错的。刚开始的系统会给玩家设置第一个推理案例，玩家在街上碰到了一些人在围观，是卖油条的阿伯钱袋被人偷了，你怀疑是两个人中谁偷走了油条阿伯的钱袋，根据油条阿伯所提供的线所判断钱袋上会有油渍所断定偷钱袋的人手上也会有油渍，根据这样的线索最终解开谜团，是不是有点柯南的感觉啊！



游戏商城

游戏中的收费分为两种，一种是购买VIP，一种是商城贩卖道具。VIP的话一共分为10个等级，有着20多种不同的VIP功能，例如：打怪经验加成、装备3倍强化概率等，VIP的效果相当不错，游戏中有一些东西需要VIP等级很高才能使用。商城的话贩卖的东西不多，目前来看宝石、坐骑及经验值道具还算实用。台服目前开启了15人战场等副本，整款游戏试玩下来的感觉是游戏画面还算可以，战斗效果不错，推理簿系统很新颖，剧情代入感强。如果你是《四大名捕》小说迷的话不妨去台服先体验体验。









文：十三夜猫　编：Samtown　美：grass

你有大魔王　我有老弗丁

炉石九大职业新手推荐攻略

游戏类型	卡牌对战
运营公司	网易
官方网站	hearthstone.com.cn
目前状态	内测中

前言 早在玩山口山的时候，职业之争就是游戏外的另一大风景线，“警察叔叔就是这个亲儿子欺负淫！”“坐看下个版本你个亲闺女被削成狗！”——一代补丁一代神，一直是暴雪平衡性补丁的铁律。这不，当下超火爆的暴雪卡牌大作《炉石传说》也在删档测试之后更新了不删档测试版本，被万众牌友怒斥“大阴爸”的贼爷惨遭暴雪的 NERF 连击，如今只能在角落里默默“想当年……”，而曾经大赛中难觅踪影的牧师法师，却是无限风光，成为新一代的亲儿子亲闺女……各位读者大爷们如果刚刚接触《炉石传说》或是想最快速度的成为宗师的话，还请留步看夜猫稍稍唠叨两句，了解一下当前版本九大职业的优劣何在。

注：夜猫将从“上手指数”、“战力指数”和“投资指数”三个方面来分析每个职业的优劣，其中满分为 10 分，最低为 0 分。同时，也会捎带介绍每个职业目前较为主流的组牌思路和战术。

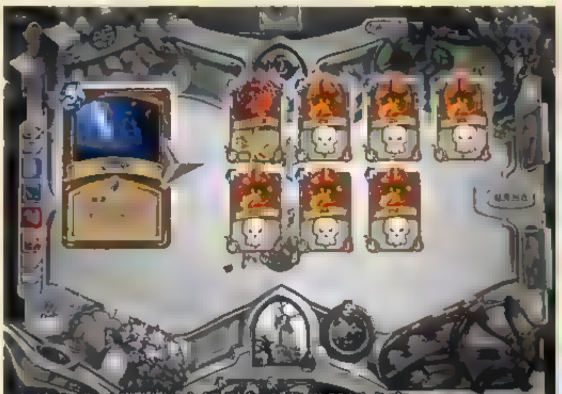
按照贴吧的规矩上一张竞技场 9-0 战绩图镇楼先！



德鲁伊——组卡多变选卡风骚，秀的就是技术！

上手指数：6 分
战力指数：8 分
投资指数：8 分

还记得在删档封测期间，很多人都看低小德的实力，直到第一次线上邀请赛的时候，两名小德以不同的组牌思路包揽了冠亚军之后，玩家们才惊呼“原来小德是如此的风骚”！小德的标志性卡牌效果就是“2 选 1”，无论是小德的专属仆从还是独有技能，小德很多卡都能通过不同的“2 选 1”选择来应对瞬息万变的牌局。小德另外一个特色就是“获得额外的水晶”！千万不要小看“野性成长”和“滋养”这两张牌，它们能让小德以惊人的速度取得法力水晶上的领先，从而提早数个回合召唤让你难以对付的“大怪”！



小德2选1的技能卡操作起来非常灵活多变



目前，小德除了主流的“快拉大怪流”之外，也逐渐的开始流行一种“生物速攻技能打脸”的战术，其核心便是小德大量的优秀伤害性技能和仆从卡，比如——6C 打 5 点伤害摸一张牌的“星火”；4C 对主目标造成 4 点伤害，并对其他角色造成 1 点伤害的“横扫”，还有 4C 能沉默 OR 打 2 点伤害的“丛林守护者”和 5C 能选择冲锋或是嘲讽的“利爪德鲁伊”。这些性价比超高的卡牌能让小德在打脸抢攻中占据



小德也能通过一些COMBO在瞬间打出极高的爆发

非常大的优势，同时又能用这些卡直接解决掉对手关键性的仆从，获得台面上仆从的领先。

所谓“成也萧何，败也萧何”，小德灵活性的卡牌属性使得德鲁伊的战力不容小觑，但同样也让新手玩家在最初接触小德的时候，很难做出正确的选择，这正是夜猫给小德上手指数只打6分的原因。

小德在构筑牌组方面，还是需要大量优质的核心卡，这也让小德的投资指数扶摇直上。夜猫在最后推荐一套比较平民的快攻流仆从思路，来给那些喜欢小德的玩家们。核心思路就是使用大量能召唤另一个仆从的仆从卡（例如：鱼人猎潮者、剃刀猎手、机械幼龙技工、白银之手骑士等）来增加台面上的仆从数量，随后利用“团队领袖”、“恐狼前锋”、“野蛮咆哮”和“暴风城勇士”这些能提升仆从攻击力的卡让小伙伴们瞬间获得额外的爆发攻击力。另外，还能配合小德的“丛林之魂”和中立的“霜狼督军”来进一步加强台面的压制力。这套牌的优点在于，几乎不需要使用任何蓝牌，以大量的白卡为主，入手容易；缺点也很明显，非常害怕AOE的清场。

猎人——野兽为王 孤独的快攻王者！

上手指数：5分
战力指数：8分
投资指数：7分



在《炉石传说》封测前，就很受编辑部看重的猎人，近日终于在众多高手玩家的开发下，从贫弱的代名词摇身变为让人无法忽视的冠军职业。目前版本的猎人，我们可以看作是三大天赋中的“兽王猎”，组牌思路都要大量的围绕着“野兽”这个关键词。

猎人的“野兽”仆从们最大的优点就是每个野兽之间都能起到相辅相成，互相增益的效果，一旦野兽大军们成型，配合上猎人独有的技能，能让任何对手都难以招架；但缺点也非常的明显，正因为这些野兽属性过于优质，暴雪出于平衡性的问题，都会给予他们一定的属性惩罚，所以你会发现“饥饿的秃鹫”、“食腐土狼”、“森林狼”、“恐狼前锋”这些卡的三围真是低的不忍直视。这便是猎人上手指数只有5分的原因！

如今，猎人的主要核心思路便是“野兽冲锋”，无论是超平民的“放狗一波流”还是“单核暴龙流”等战术，猎人要的就是突然性的爆发RUSH，利用一切可以冲锋的手段——“关门放狗”、“苔原犀牛”、“暴龙王克鲁什”都是带动一个超高攻的大野兽或是一群小野兽的猛扑，给予对手突然的死亡！



猎人的野兽一定要成群并能互相增益才能发挥最大的战斗力



非常平民的放狗一波流能在一回合能造成非常恐怖的伤害

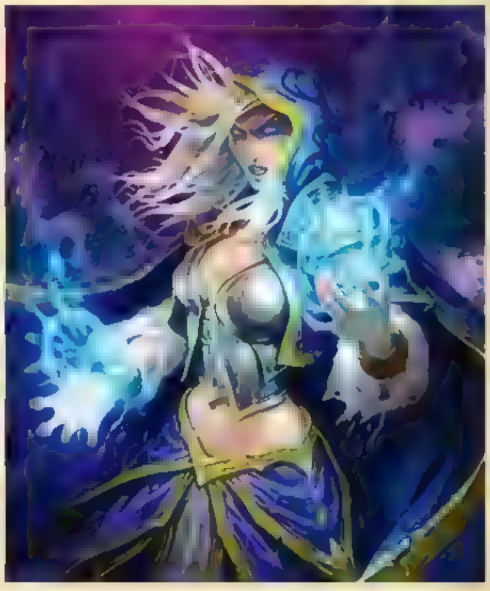
法师——暴雪亲儿子，力有不从心！

上手指数：8分
战力指数：8.5分
投资指数：8分

或许是法爷在山口山时代就威名远播，或许《炉石传说》使用的新手教学就是法爷，又或许封闭测试时期国内大量的主播都在使用法爷，使得法爷的人气一直居高不下。那么法爷真的那么强吗？其实，在删档测试期间法爷虽然人气颇高，是新手玩家首选的上手职业，但实力却差强人意，否则暴雪也不会在不删档测试更新的时候主要加强了法师和牧师两个职业。法爷的主要战斗力和优点自然就是其丰富的法术啦，最多数量的AOE法术、性价比最高的单体伤害法术、目前唯一的法术反制系技能……但是，优点其实也成为了法爷的缺点：法术占卡组比重过多，直接导致了仆从数量偏低，无法用仆从压制对手，一旦法术使用完毕就后续无力等问题。



在竞技场内由于选牌没有牌量的限制，使法师也能打出很多偏激的套路



法师的卡组虽然全职业基础卡也能一战，但是战斗力却是随着蓝紫橙的数量逐步递增的，法师有了职业专属橙卡“安东尼大法师”的话，就可一举解决弹药限制的问题，只要安东尼不死，法爷便能让你知道“五火球教”的厉害嘤嘤嘤！另外，当法爷持有“火焰领主拉格纳罗斯”、“玛利苟斯”、“伊瑟拉”等大怪的时候，凭借着法术反制系两个秘能也能比其他职业更好的保护自己的大怪。个人还是很建议玩家使用法师来上手，在熟悉了游戏之后再接触其他职业，最近很多法师玩家也摸索了一套爆发力十足的冰法套，其核心就是利用冰枪的高爆发和大量有冰系特效的法术和仆从卡打出既有控制、又有爆发的组合。



火球在手 天下我有！——这绝对不是PS的哦!



战士——被版本埋没的近战之王！

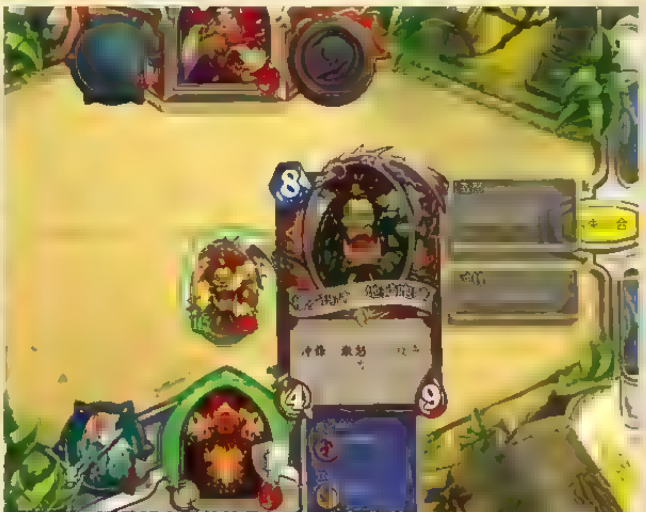
上手指数：6分
战力指数：6分
投资指数：8分

三大菜刀职业里面，战士无疑是目前较为没落的一个职业，有可能暴雪的初衷就是利用战士的职业技能“全副武装”来增加生存力，依靠全职业最多的武器数量来进行清怪，并配合大量的冲锋怪直接打脸对方的英雄。但事实上，战士的快攻组合却不如主流的鱼人套或是猎人的放狗一波流来的致命，一旦被清场或者是对方大护卫站住脚，就很难持续施压！加上战士肉搏式的自残打法，反而很容易被对手打出致命反击。



战士如今较为常见的套牌中，大多都是赌博性的舍身流，并多以激怒系的怪物为主，比如：“阿曼尼狂战士”、“暴怒的狼人”、“古拉巴士狂暴者”等仆从，加上“残酷的监工”和“怒火中烧”等卡获得较高的攻击力，再辅以“战歌指挥官”和“冲锋”，来给予突然的爆发伤害。COMBO需要参与的卡片数量越多，这个COMBO的稳定性就越差，性价比就相对较低，这就使得战士一旦出现卡手牌或者关键牌被灭，就会陷入困境。个人建议玩家还是选择较稳的牌组组合，使用质量较优的生物压场，配合战士的武器来获得台面控制，预留两三个杀招方为王道！

战士目前的主流套牌中，对高级牌的需求也略高，“熔岩巨人”、“地狱咆哮”都是能大幅提升战士卡组威力的核心卡，“红龙女王”之于战士有时候也会有着出其不意的功效。夜猫觉得除非是战士控，或者是开出了很多战士核心卡，否则一般新手玩家还是在熟悉了整个游戏之后，再接触战士为妙。



激怒系无疑是战士最佳的伴侣 高爆发的保证

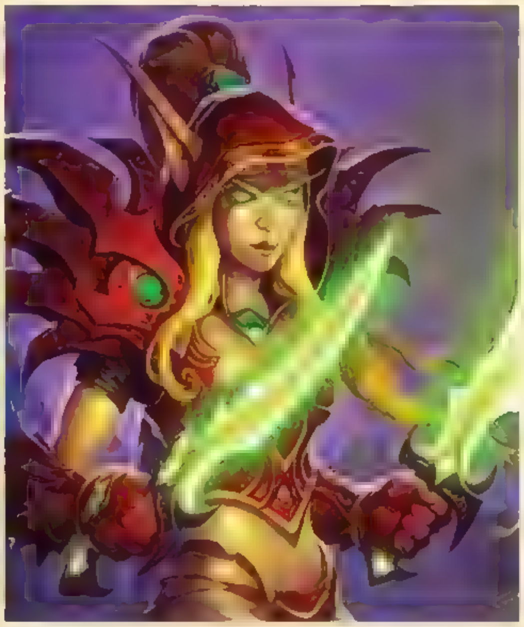
盗贼——被NERF下神坛的暗杀者！

上手指数：5分
战力指数：7分
投资指数：8分

光一个“连击”系统就对很多新手来说非常难上手了，再加上需要多种变化的组合COMBO使得盗贼极度不适合新手！和同为菜刀的战士相比，盗贼的武器伤害量有限，无法有效清除那些高血量的仆从，更多的是使用技能和一些特殊的仆从组合来扫清自己的进攻障碍，这使得对玩家的操作要求又提升了一个档次。所以，夜猫给盗贼的上手指数只打5分，并非是对盗贼的苛求。



图中黄色边框的牌意味着可以触发连击效果



盗贼的战斗力在首次删档测试期间无疑是最强的，正是因为过于IMBA，也使得暴雪连下N刀NERF，将盗贼砍下神坛。英雄技能被削、大量职业专属卡被砍使得盗贼在构筑和竞技场方面不再强势，也逼得大量的盗贼高手玩家只能求变，好在近期的一次邀请赛中，

Wuaschtemme 用一套另类的仆从 BUFF 流卡组获得了冠军，算是为众多盗贼玩家开拓了一个崭新的新思路。

新科冠军的盗贼卡组，虽然投资度并不高，多以较为廉价的白卡和兰卡组成，但是主流的盗贼卡组的投资度还是相当高的，其中代表性的“范克里夫”、“血法师萨尔诺斯”、“火车王里诺艾”都为橙卡，而且像法伤贼的“剔骨”、“裂颅”，仆从流的“暗影步”、“烟幕弹”、“任务达人”、“魔瘾者”，刺客流的“冷血”、“伺机待发”等卡都需要开包所得。


暗影步配合某些仆从能打出很多精妙的配合

圣骑士——就是一个字，稳！

上手指数：7 分
战力指数：7 分
投资指数：8 分

从删档测试时，圣骑士就是有口皆碑的强力职业，虽然不能名列前三甲，但绝对能让玩家使用一套廉价卡组就能打出优异成绩。圣骑士的核心关键字就是“保护”与“增强”，圣骑士可以依靠大量的“圣盾术”、“救赎”、“崇高牺牲”等卡来保护自己的核心单位，同时“力量祝福”、“王者祝福”来进一步增强自己的仆从通过交战来获得台面优势。除此之外，圣骑士还能通过“忏悔”、“奥尔多卫士”、“生来平等”等卡直接限制对手的核心仆从。



目前，圣骑士虽然还没有用一场冠军来证明自己，却是很多玩家竞技场的首选职业，原因就是圣骑士的组合丰富，能通过多种手段来获得场面优势，并且像“列王守卫”、“圣疗术”等拥有优质恢复力的卡，能让圣骑士在后期拥有大翻盘的潜力。在夜猫看来，圣骑士比较明显的缺点，就是节奏过慢、大量优质卡集中在 4COST 上，这使得圣骑士在前期一旦出现卡手牌将会陷入被动。

圣骑士另外一个较大的缺点，就是高端卡组的投资度非常高，无论是“圣盾血骑士流”还是“公正之剑 BUFF 流”或是较为主流的“弗丁大螺丝双核流”都需要非常多的蓝紫橙。不过，圣骑士也可以打造一套类似于盗贼新科冠军的“仆从 BUFF 流”的卡组，虽然战力比不上土豪，但依然有机会可以怒艹土豪。


圣骑士通过 BUFF 的加成，也能像牧师一样拥有超变态属性的大怪



不要低估圣骑士召唤出来的 1/1 小弟，和某些特定仆从配合起来也会让人十分头疼

术士——被严重低估的自残狂！

上手指数：6 分
战力指数：7.5 分
投资指数：8.5 分

相比于“牧师传说”和“暴雪亲儿子”，术士无疑是三大法系里最被人低估的英雄，很多人只知道术士是鱼人流最好的圣杯，但却不知道术士和其他仆从也有着完美的契合度。术士不像猎人一样会被局限于“恶魔系”的仆从，更多的时候术士的“恶魔”能很好的辅助掩护其他仆从，例如：1C 1/3 的“虚空行者”，是非常优质的初期护卫、1C 1/1 潜行的“鲜血小鬼”能很好的提升贫血仆从的生存力，打乱对方的攻防计算、3C 3/5 的“恶魔卫士”能比著名的“塔次丁狗”早一个回合出场，又能进一步的在前期保护住低废仆从。



术士的“扭曲虚空”在某些程度上可比“死亡之翼”来的安心安全




术士的“力量代价”能和许多术士职业卡打出让人防不胜防的 COMBO

术士的职业技能“生命分流”是一个非常优质的英雄技能，如果排英雄技能 TOP3，夜猫绝对第一选牧师的“次级治疗术”、第二就是“生命分流”。在卡牌对战游戏中，有一句很有名的箴言“No card, No hope!”下一张卡往往就有可能是决定命运的神之一抽，术士能够稳定抓牌这一能力就能让大量的抓卡战吼的仆从相形见绌了。配合术士自残抽牌的职业特性，很多高

手玩家也开发出了相应的“熔岩巨人嘲讽流”、“低废仆从RUSH流”和“大魔王变身流”等多种战术。

术士的投资度是9大职业中相对较高的一个职业，最经典的鱼人套，就要所有完备的鱼人才算成型，“大魔王变身流”更是要职业橙卡，这或许也是目前术士较为冷门的原因吧。


萨满最经典的鳞怪嗜血流

萨满——爆发爆发爆发！

上手指数：5.5分
战力指数：7分
投资指数：7.5分



萨满“过载”的使用难度在夜猫看来甚至要超过盗贼的“连击”，透支下一回合的法力水晶，看似非常狂霸酷帅屌炸天，但实战中的效果，真的只能算是马马虎虎。现在，主流的打法很讲究玩家每个回合都要尽可能的上仆从，消灭对手的仆从，来取得台面控制。但萨满的过载却很有可能打乱自己的出牌节奏，也就是常会出现躲过了初一，却躲不过十五的情况——这回合萨满用过载解决了对手设置的难题，却在下回合落后于对手。


萨满独有的风怒，也能让萨满拥有超强的快攻能力

按照曾经接触WOWTCG的经验，有可能暴雪是想让萨满在前期有着强大的爆发力，不断用过载牌来取得优势，最后在中期以一轮爆发解决掉对手，但是设计师的思路和玩家的实践总会有着现实与理想一般的关系。通过大量的总结，前期能不用过载就坚决不用，在法力足够充沛的中后期使用过载的效果反而更好。

主流萨满卡的投资非常大“土元素”“火焰领主拉格纳罗斯”“玛利苟斯”就是土豪们的核心卡，萨满唯一的清场技能“闪电风暴”也是蓝卡，萨满的推荐顺位在夜猫眼里和盗贼差不多。不过，平民玩家也可以通过仆从流+图腾+霜狼督军+暴风城勇士+嗜血+风怒这种COMBO来获得很强的战斗力。


北郡牧师无疑是目前仇恨值最高的一张仆从了

牧师——你玩的其实是《牧师传说》！

上手指数：7分
战力指数：9分
投资指数：6.5分

现在，很多玩家都和当初抱怨盗贼一样抱怨牧师过于强力，但是在不删档测试的时候用4个小时才完成了牧师5胜任务的夜猫觉得：牧师现在的确很强啊！牧师不但拥有最灵活的职业技能，更拥有着比法师更强力的控制力三大王牌——痛、灭、精神控制！痛能直接杀死3攻击力以下的所有仆从，灭则负责5攻击力以上的所有仆从，精神控制甚至能直接让对手的大怪变成己方的打手，从而翻盘成功。（这也让暴雪在最近的蓝贴中直接表示将会修改“精神控制”的效果）




相信很多玩家都对类似于这张图的情况补陌生吧

在贴吧、微博、论坛上时常能看到，牧师使用一张通过不断叠加生命随后“心灵之火”让攻击力变成生命的超大怪物级仆从直接杀死对手的截图，这足够让大量的玩家继续大呼不公平！但牧师真的是无解的职业吗？是《炉石传说》中最强的职业吗？在夜猫看来其实并不尽然，牧师的清场能力并不优秀，只是擅长于单点击杀，并习惯于用次级治疗来配合仆从换取对手的仆从，牧师的战斗节奏较为缓慢，更倾向于中后期的布局。这便使得鱼人套、召唤流在前期能给牧师非常大的压力。如今，更多的玩家开始关注于那些优质的4攻仆从：冰风雪人、黑铁矮人、碧蓝幼龙、加基森拍卖师、银色指挥官，都是能让牧师头疼不已的“三不管”仆从。

牧师另一个较强的原因在于：卡组的构筑实在廉价！一套蓝白卡就可以玩的风生水起，有紫橙加盟则更如虎添翼，个人极其推荐新手玩家在游戏初期可以多多研究一下牧师（趁着还没被暴雪NERF），多爽一下“北军牧师精神控制流”（趁着还没被平衡）。



6000多字的篇幅要全面介绍《炉石传说》的九大职业，其实是绝对不够的，夜猫只能挑每个职业较为重要的部分介绍一二。在今后的日子里，夜猫将会逐个介绍一些比较进阶的主流卡组和战术，一步步地补充九大职业的真面貌！另外，玩家们还可以添加关注电攻微信公众平台：pcgg2013 在游戏中遇到什么问题和难点可以直接发微信问，夜猫我虽不能称为大师级别，但也会尽力回答大家的问题的哦！快来给我提问吧！


电攻微信炉石探索站 pcgg2013
“电脑乐园”APP游戏情报站现在正式添加新功能——《炉石传说》探索站！喜欢这款暴雪WOW卡牌游戏的玩家赶快加入进来，和小编们一起成为炉石高手吧！微信扫描二维码或直接添加公众平台：pcgg2013
强力导师答疑问
火狼、大肥羊、十三夜猫、X先生、阿汤叔、贪睡猫、SKY、杰哥，电攻小编炉石中全体复活，他们可都是TCG卡牌大师级人物哦，为你解答所有游戏疑问！
现在我们为大家准备了所有198张稀有卡牌的介绍和使用攻略，只要发送卡牌名字到电攻微信就能直接搜索哦！
稀有卡牌全搜索
3
毁灭之刃
2
2
20
熔核巨人
消耗降低，其数值相当于你英雄受损血量。
8
8
9
奥妮克希亚
战斗怒吼：召唤1/1雏龙，直到填满己方战场。
龙类
8
8
蓝牌！不会用？
紫牌！没见过？
橙牌！高富帅？



玩传奇暴露年龄的七件事

Samtown　grass

游戏类型	2D 东方奇幻角色扮演
运营公司	盛大网络
目前状态	新版本火爆公测
官方网站	mir2.sdo.com

有一些故事总会随着时间的流转被人们慢慢淡出记忆，而一些特殊的日子、特殊的事情却会被同时代的人永远铭记。然而你得当心了，这些藏在你记忆深处的点点滴滴，也许只是一首歌，一部电影，一个你曾经崇拜的偶像，不经意间就会成为一个陷阱，轻易地暴露了你的年龄。而运营至今 13 年，注册人数达数亿的《热血传奇》中，便是处处埋伏下了一个又一个暴露年龄的温情陷阱。

陷阱一：玩传奇，我点过蜡烛

“玩传奇，我点过蜡烛”，“蜡烛是什么？”“……”你是否曾经生活在一个没有光明的年代？你是否曾经迷路在毒蛇山谷？你是否曾在黑暗中产生过未知的恐惧？在那时的《热血传奇》中，一个蜡烛，一个火把就能带给你无限的温暖和满足感。那时的你手持蜡烛，在危机四伏的虫洞练级，一砍就是好几个小时；那时候的你点着小小的蜡烛可以不知疲倦的砍僵尸、砍黑猪，只为了可以快快升级。无疑，你是传奇的骨灰级玩家，有此经历的你经过 13 年的风雨洗礼一定已变成一个成熟的真男人了吧！现在的你是不是还能忆起过去的传奇时光？





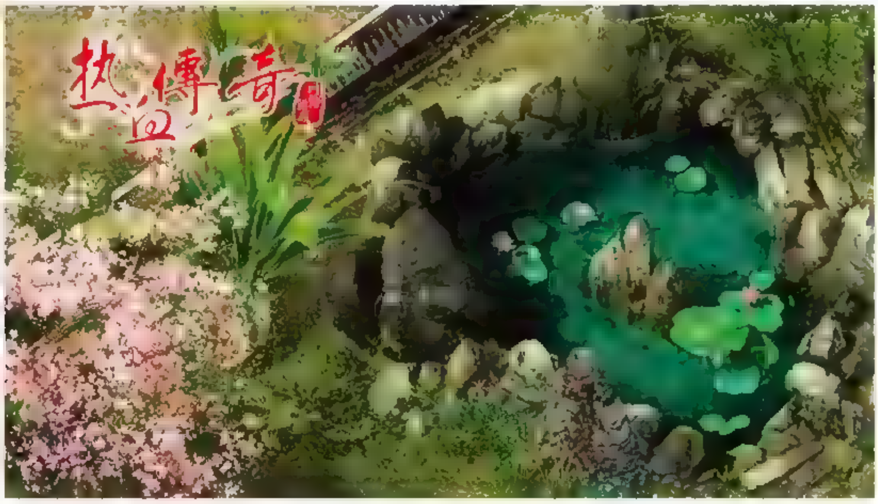
陷阱二：玩传奇，我刷过赌场

新版本“富甲天下”推出了最吸引人的全新场景“比奇赌场”，逐渐结束了左手锄头右手蜡烛的时代，使整个玩家群逐步走向群体富裕，并且出现了富豪一族。那时的你是否也享受过那一掷千金或是一夜暴富的强烈快感！而不可否认，作为早期网游，程序代码中的 BUG 着实不少。“富甲天下”版中，各种刷钱、交易 BUG 也真正让大家“富甲天下”。

陷阱三：玩传奇，我死命刷过六重装

还记得当年的 1.76 版“重装上阵”吗？那时，它们给广大传奇玩家带来的恐怕只有 2 个字：震撼！天魔神甲、法神披风、天尊道袍，不论哪一件，都让身着它的男士格外意气风发！而圣战宝甲、霓裳羽衣、天师长袍也让身着它的女士更加娇艳迷人！那么，你是否也经历过六重装全新上线的时代！你是否也曾因那精美绝伦的重装而心驰神往，勇闯堕落坟场、死亡神殿、深渊魔域、钳虫巢穴、地狱烈焰或困惑殿堂！





陷阱四：玩传奇，我用过霜风挂

外挂，总是《传奇》绕不过的一个话题。霜风挂，赤月挂，疯狂挂，霸者挂你用过几个？如果你能详细的说出其中一个或多个外挂的用处并高举双手表示曾经用过，那么你一定是传奇的骨灰级玩家了。这些曾经伴你闯荡玛法，所向披靡的外挂让你对传奇的回忆更加深刻，他让你在传奇中体验出了另一番激情与刺激，而这一定是一段十分难忘的记忆。

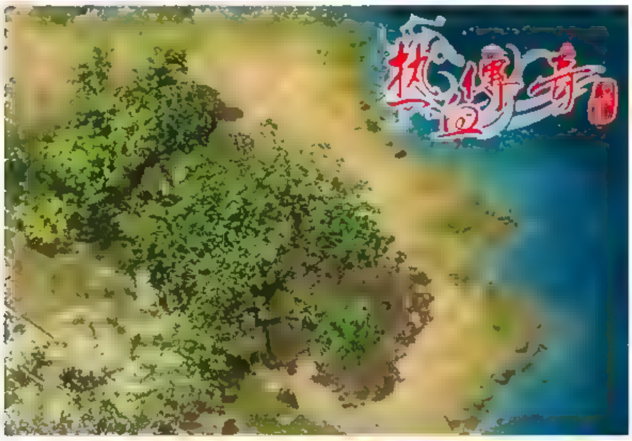


陷阱五：玩传奇，我十万收过屠龙

众所周知，曾经的屠龙刀一直是传奇游戏世界里攻击最高的武器，屠龙在手，方显传奇男儿本色据说连龙也只能受此刀一击，所以最恐怖的攻击力必然是屠龙刀拥有。屠龙刀的外形，也是名工巧匠千锤百炼而成，浑圆雄厚，霸气十足，绝非普通刀剑所能比拟。只需持刀在手，便可成为万人眼中焦点。你是否也曾疯狂的迷恋过屠龙刀，追逐着它给你带来的无限力量无上荣誉？如果你曾干过十万收屠龙的壮举，那么你不但暴露了自己的年龄，更暴露自己是一个土豪。

陷阱六：玩传奇，赤膊挖过金条

首饰店门口赤膊挖金条已是传奇很久远的一个闹剧了。那时候有人传言，在首饰店门口可以挖到金条，于是无数的传奇玩家便蜂拥而至，装备着锄头准备试试运气。更为夸张的是，竟然还有传言说穿着装备挖不到，必须一丝不挂。于是，一场虚拟世界中规模最大的裸挖就此上演。就连平日里最为羞涩的姑娘，也衣不蔽体，挥汗如雨。

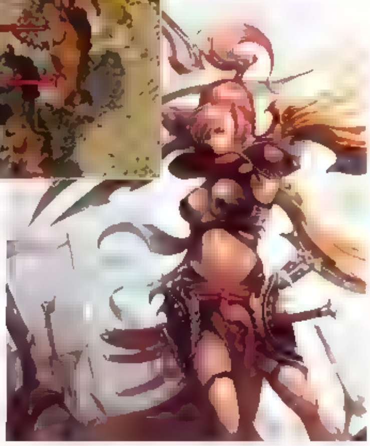






陷阱七：猪洞烧猪

谈到猪洞烧猪，就一定会让你想到曾经的热血传奇。在那时候，猪洞烧猪貌似是每一个法师玩家都十分乐意，十分喜爱去做的一件事。在那时候，认识一位法师朋友，与其一起结伴前往猪洞烧猪绝对会是现在的你最幸福的回忆之一。如果你曾是个男法师，你是否曾对道士妹子说过一句“妹妹，哥哥带你下猪洞烤肉去”。你是否曾在那时候在猪洞一呆就是好几个小时，不知疲倦的放火烧猪拿经验？



结语

不论你是一个菜鸟级的传奇玩家或是骨灰级玩家，不论你是曾经玩过传奇或是现在正在玩传奇，传奇总会在你接触它时有值得你回忆与细细品味的精彩故事。不论是幸运的获得一个稀有装备，还是参与了沙巴克首沙获得胜利，或是前往了全新开启的神龙帝国，这些都将与现在的你融为一体，在时光渐渐流逝，我们慢慢变老时，成为你的独家回忆，鉴证那个年龄的你！也许只是某个时间与人闲聊你的传奇生涯，便暴露了你的年龄！

热血传奇官方新浪微博

热血传奇官方腾讯微博

热血传奇微信号：mir2sdg



绝地反击 玩法剖析

游戏类型	太空模拟角色扮演	运营公司	世纪天成
目前状态	资料片火爆公测中		
官方网站	eve-online.com.cn		

由冰岛 CCP 公司开发的科幻网游巨作《EVE Online》最新版本《EVE:RUBICON》在世界服正式上线，新版本中文定名《EVE：绝地反击》。在即将到来的《EVE：绝地反击》版本中，幽灵信号将成为宇宙探索的新热点。高风险高收益的幽灵信号在新版本中会让所有舰长对他又爱又恨。玩家扫描“幽灵信号”将会带你探索新的领域，而这将涉及到海盗势力的隐秘实验。要注意的是这些举动并不被帝国势力所认可，而且十分危险。

绝地反击定名来源

在意大利北部有一条 15 英里（24 公里）长的河流，向东流往亚德里亚海，它的名字叫卢比孔河。卢比孔河历史上曾是意大利本土与山内高卢的分界线。在公元前 49 年，凯撒大帝带军跨越卢比孔河，向罗马的庞培进军。所以，渡过卢比孔河的寓意就是下定决心，决不退缩；与中文成语的“破釜沉舟”同义。而这正是代表了 EVE 舰长们已经开启了未知的宇宙探索，他们别无选择，只能继续前进的信念。

新版本《EVE：绝地反击》将赋予游戏新的寓意，让玩家踏出探索更多未知领域的第一步。


恶狼

关于幽灵信号的故事

在不久之前，天使企业联合体（五大海盗势力之一）在朱庇特设施遗迹中打捞到一项科技。目前已经知道该项科技与传送、虫洞、空间扰乱以及瞬间移动有关，非常拥有战略价值。但是要掌握这项科技，需要更多的分析以及实地试验。

正在天使企业联合体忙于收集资料的同时，宇宙中发生了海盗史上的大事件：被视为团结的形象的 D.W. 说服了海盗与他们一起诈骗帝国社会，而海盗们则打算黑吃黑，连 D.W. 也一起骗。凑巧的是，一些姐妹会的人叛逃到了 D.W. 的专项小组，她们离开时带走了大量的物品、科技和知识，其中就包括朱庇特设施遗迹的科技研究细节。不久，姐妹会的人发现海盗们已经对这些研究有所掌握，他们清楚如果能扭转局势并且洗劫海盗的据点就可以获得非常宝贵的知识和资料。所以他们将新式舰船赠送给舰长们，期望这些舰船可以在潜入海盗据点的时候提供一些辅助。

——当幽灵信号点出现时，舰长们很快就会注意到两件事情：除了增效剂制造厂和军事训练场，海盗据点还新增了些尚未确定用途的东西；另外，海盗们宁可自爆，也不会让舰长们轻易接近据点。如果舰长们能够侵入这些据点，将可以将在此获得的战利品出售给姐妹会或自己保留战利品。这些战利品的实际价值可能远超过姐妹会的出价，它们或许是庞大未知科技的其中一部分……

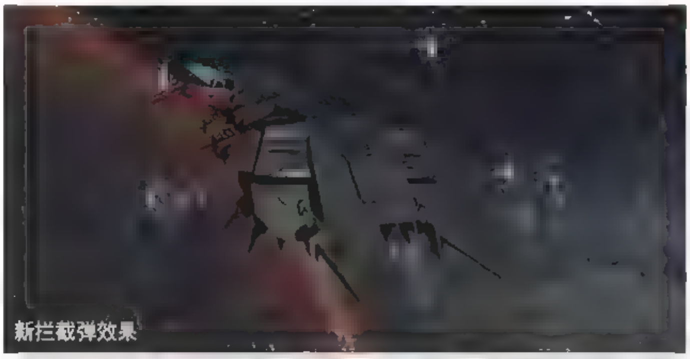

登陆界面

姐妹会新船登场

上面讲到了，为了获得舰长们的青睐以及宝贵的知识和资料，姐妹会将会给予舰长们新式舰船。它们是专为扫描度身打造的拉风舰船，包括**巡洋舰－斯特修斯级和护卫舰－阿斯特罗级**。

从造型上看，此次姐妹会的舰船也跟以往有着很大的不同。纯白的船体点缀以红色的条纹，再辅以环状机尾，简约的舰船设计，使得整只舰船科技感十足，而在功能上，这些舰船则具备以下特色：可以对考古效率加成、可以使用隐秘隐形，探针扫描强度加成，分析仪的病毒强度加成、能够装配隐秘行动装置、超强的续航能力、艾玛引以为傲的抗性加成、富有盖伦特特征的超大无人机挂仓，还有自由装配度更高等属性。不管是从外形还是属性来说，姐妹会开发人员都对这两款新品充满信心。


ISIS


新拦截弹效果


护卫舰：阿斯特罗级

全新机动装置

你能想像不用千里迢迢赶回空间站补给装配对于太空殖民来说具有怎样的意义么？不同于母星设施和空间站，全新的机动建筑都是属于玩家私人拥有的。这代表舰长们不需要加入军团就可以拥有这些机动装置的操控权。

移动仓库设施（Mobile Depot）

可以提供物品储存及装配服务。这样一来，无论是作战还是日常活动，你都可以方便快捷地随时更换装配、储存货物。

移动牵引光束设施（Mobile Tractor Unit）

可以使用其内设的移动牵引光束，搜集 125 千米范围内的所有残骸并将其收纳到巨大的仓库之中。

移动诱导力场干扰设施（Mobile Cynosural Inhibitor）

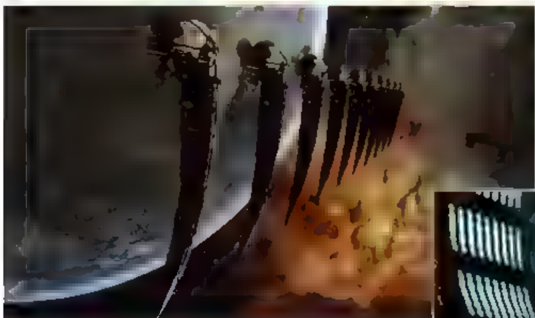
可以禁止 100 千米内使用一般诱导力场。

移动卫星矿物虹吸设施（Mobile Siphon Unit）

可以偷偷的安插在敌人的母星设施外，神不知鬼不觉的偷取他们所生产的卫星矿物以及加工产物。

上述四种新的机动建筑也将会赋予这个宇宙更多的不确定性和资源纷争，这将满足更多的玩家探索、互动与对抗。






指挥舰新船体


巡洋舰：斯特修斯级

全新堡垒模式

以往只擅长 PVE 的掠夺舰在新资料片中将变成独当一面的 PVP 重型战舰，而秘密就在于全新的“堡垒模式（BASTION MODULE）”。当该模块启动之后，掠夺舰的速度将像一个堡垒一样被固定在原地。它不会消耗任何燃料和电容，而且它会让你的舰船变得像堡垒一样坚固，防御力堪比两艘战舰，一艘船就可以完成以往需要队友配合的死亡空间作战任务。此外，当数十艘掠夺舰抱团启动堡垒模式之后，将形成一个极其强大的火力点，能够对敌人的舰船和设施造成极高的伤害值。

堡垒模式加成效果：百分百增加护盾和装甲维修量、大幅提升舰船抗性、大幅提升炮台和导弹的攻击范围，并且免疫电子干扰。

除了以上内容，新版本中还加入了高安全等级区域允许玩家自建海关办公室、证书系统被完全改版来指导玩家的技能训练、舰船识别系统让玩家能够以舰船树的形式快速了解一个种族的所有战舰、跃迁的大提速使得小型舰船跃迁变得极其迅速，其中，截击舰的跃迁时间几乎降到了原来的一半！最后，游戏正式踏入 DX11 时代，如果你的显卡支持 DX11 技术，那么享受新技术为你带来的画面提升吧！

编：X先生 美：grass

2013网络热门词文盲考试

应试指导与考点串讲

2013年转眼间就要过去了。回首往事，网络上又冒出了哪些新词呢？面对这个飞速发展的世界，你是否像文盲一样一无所知？不用“捉急”，电玩年末刊照例准备了经典的当年网络流行词大汇总。这次同样是准备了网络十大流行词（其实是12个，但是小编“数死早”——数学老师死的早，所以算数不好）。这里的每个词都有案例分析和详细解析，学霸必看！

第一课 喜大普奔（xǐ dà pǔ bēn）

【释义】喜大普奔，就是“喜闻乐见、大快人心、普天同庆、奔走相告。”的首字缩写。原先表示一件让大家欢乐的事情，大家要分享出去，相互告知。多用于官方正式媒体形容某一件大家都觉得很好的好事，带有褒义。但后来也衍生出了一种明明是面对不幸的事情，却依然用喜大普奔对应，含有幸灾乐祸、落井下石的性质。

它的语气和语势较之曾经流行过的“群众喜闻乐见”更强烈、更夸张，所以也能算是一个升级版。

【出处典故】据非官方不正规无责任考证：这句话在2011年左右的百度化学吧出现，但在2013年初才渐渐流行。多见于各种论坛回贴，状态评论。

【例句赏析】光棍节的时候，不要羡慕有对象的孩子。接下来他们的黑色十二月马上来了。在平安夜、圣诞节和元旦的三连杀之后……春节，情人节又是一个Double. Kill。到时候，看着他们被五杀之后的生活水准，大家再喜大普奔好了。

暴雪蓝贴：下一个版本中，将会开放一个全新的副本，增加大量掉落。每个玩家都会在登录游戏后获得一件专属的橙色装备，还有200W金的零花钱。

A玩家回帖：喜大普奔。

暴雪蓝贴：下个版本将削弱法师。

五棍萨满回帖：喜大普奔！

【衍生词】点赞

很多社交网络都有类似Facebook的Like功能。该词的用法比较灵活，常见的句式为“给（为）……点（个）赞”。每条信息下有一个大拇指形状的“赞”按钮，点击一下该按钮即对该内容赞一下，表明对帖子的喜爱、赞同。比如你看见一张美丽的图片，就可以给它点个赞，或者评论说“点个赞！”但如果你见到一个亲密的好友发帖说自己牙疼，同样可以给点一个赞。后一种用法有开玩笑嘲讽，嘲弄的意思。点赞可以理解为喜大普奔的缩减版。

一些活跃的点赞爱好者也被称为“点赞狂魔”。



苹果摔碎，喜大普奔

上海:大学男生摆蜡烛表白被泼水扣盆







第二课 何弃疗（hé qì liáo）

【释义】“何弃疗”是网络流行语“为什么放弃治疗？”的简写。直白的意思是说，一个人有病，可是放弃了治疗。其中内涵的暗语是说“有病，快去治！”现在多被用于嘲讽以及自黑，和曾经的流行词“药不能停”是一个意思。

【出处典故】据非官方不正规无责任考证，它原话引申自某羊姓叫兽的有关言论。当时它想表达为什么放弃网瘾治疗的意思。

【例句赏析】大家应该多关心下我们孤独的小编X先生，不要让他一个人呆着，多陪他说说话，和他一多参加一些游戏活动，如果还不见好转的话，可以送到医院观察一下。没有人知道当初他为什么要放弃治疗。

“为什么要放弃治疗？”



一代牛叱大神文豪民族魂鲁迅曾经说过：“治病救不了国人。”当时他刚刚弃医从文。

一代牛叱大神土豪新世纪好阿宅曾经说过，放弃治疗是因为“屏障”和“虚弱”等其他召唤师技能在游戏中更加有用。





周瑜在死前曾说“既生瑜，何生亮”。诸葛亮得知周瑜死去，摇着扇子遗憾到“既生病，何弃疗”。

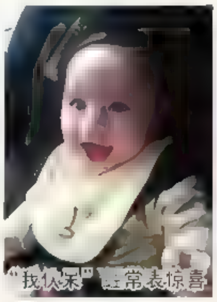
女神发个状态说“我生病了”。下面的评论都是“你怎么了？没事儿吧？照顾好自己？抱抱？看医生吧？多喝水！”。女汉子发消息说自己生病了。下面都是点赞的……好不容易来个评论，还是“放弃治疗吧”……多么痛的领悟！

朋友前段时间骑车摔断了腿，住院。等骨头好得差不多了，准备出院。医生过来后，他就对医生说“我要放弃治疗……”这年头申请出院不能好好说嘛。

为什么矫情的人都喜欢把自己正在输液的手拍照片发到微博和朋友圈上？

这是在告诉大家，他们没有放弃治疗。

我最近很不开心，把签名改成：土豪的钱都是放弃治疗省下来的。


“我伙呆”经常表惊喜


“我伙呆”也可表惊讶

【关联词语】震惊了，吓尿了

当时我就震惊了：曾经很流行的网络短语，还有同名的微账号和书籍。

吓尿了：和“我伙呆”是同样意思。但是语言用词比较粗俗，所以没有广泛流传。这个词一般表示自黑或者抖包袱时候用。

第三课 我伙呆（wǒ huǒ dāi）

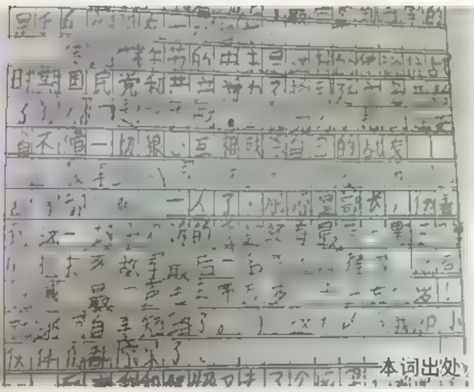
【释义】“我和我的小伙伴都惊呆了”这一流行语的缩写形式。一般表示见到某一种非常少见的奇妙场面，表达一种佩服或者难以置信的感情。多数情况表示赞叹，也有表示惊恐的用法，或者纯粹只是为了加强语气。用法上类似去年流行的“圣光啊！”，只不过圣光一般照耀在句子开头，我和我的小伙伴们都惊呆了一般是用在句末。

林大B的这个表情诠释了“我伙呆”


我和我的小伙伴们都惊呆了

【出处典故】“伙伴”一词可追溯自著名的北朝民歌《木兰辞》“……出门看火伴，火伴皆惊忙：同行十二年，不知木兰是女郎……”这句话长久以来普遍存在于小学生的作文之中。旁边的配图就展示了其中一篇。

2013年6月有某系列视频开始频繁引用它，其中使用“小伙伴”代指一种生理结构。广大绅士们纷纷表示句中的“小伙伴”一词用的十分传神，一语双关，因此在弹幕网站的视频中出现福利画面时也会被用到。此时“小伙伴”一般为单数，即“我和我的小伙伴都惊呆了”。


本词出处

【例句赏析】暑假的一个下午，打雷下雨，路过快餐店看见一熊孩子对着闪电大喊：“是茅山的道友在渡劫吗？”网络小说威力大啊，我和小伙伴们都惊呆了！

《侠盗猎车5》地图实在太大，看着它铺开来的地图比我住的城市都大……我和小伙伴都惊呆了。

听一朋友说的，他俩朋友在工地开推土机工作。一天，他俩朋友在工地闲着无聊，两人合计着到几公里外的一家网吧上网，接下来他俩真的开着推土机去了。让小伙伴们都惊呆了。


这个红绿灯居然是劲乐团的节奏！我和我的小伙伴都惊呆了

第四课 高大上（gāo dà shàng）

【释义】“高端大气上档次”：形容事物有品味，有档次，偶尔也做反讽使用。简称“高大上”。它使用的最多的地方是表示一种距离感，而非一种敬仰。

网上有诗云：

高端大气上档次，低调奢华有内涵，
奔放洋气有深度，简约时尚国际范，
低端粗俗甩节操，土鳖矫情无下限，
装模作样绿茶婊，外猛内柔女汉子，
卖萌嘟嘴剪刀手，忧郁深沉无所谓，
狂拽炫酷吊炸天，冷艳高贵接地气，
时尚靓丽小清新，可爱乡村非主流，
贵族王朝杀马特，提莫团战必须死。

【出处典故】追溯起来，电视剧《武林外传》有一集，钱掌柜要求大嘴做包子，因为店里来了贵客，对他说了几个要求即：高端、大气、上档次。这句话在电影《甲方乙方》中也曾出现过，后来体育运动员刘翔也用这句话。2013年后频繁出现在各种网站、娱乐节目中，流行范围越来越广。

【例句赏析】我最讨厌，最看不起装逼炫富的人了，用个苹果5s就诈诈呼呼的，我就从来不说自己用什么手机。（该消息来自 iPhone12 土豪金 128G VIP客户 语音对讲 卓然天成 高端大气上档次 全球无双 世界限量 乔布斯复活绝版 home 键带24克拉大钻石 非常牛逼 你买不起版客户端）

小时候有个同学名字叫“桂菲”，关键是她还姓“黄”。当时觉得没什么，但最近几年阿哥格格阿玛额娘泛滥，我忽然有种恍然大悟的感觉。这才叫高端大气上档次的名字吧——皇贵妃。

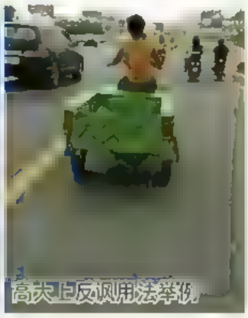


今天是老公生日，想给他准备份礼物，考虑到前几天老公的三星屏幕摔坏了也没去修，于是上午我就托朋友买了刚出来的5s，高端大气上档次有木有，晚上回家把我的苹果4送给了老公，请叫我中国好媳妇！

说个前女友的，一次在前女友家打扑克，还有一起的小伙伴。聊天说到游戏，一小伙伴说现在穿越火线真恶心都是挂，然后那二货前女友说了句：我家宝贝儿就不玩穿越火线，人家玩的是CF。顿时充满了高端大气上档次的表情！！



九数游戏用"高大上"做自己的宣传，其实低调有内涵的才是真高大上

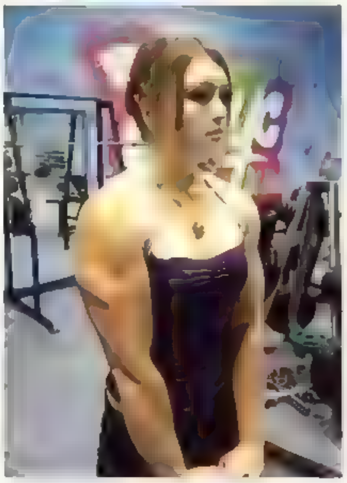


高大上反讽用法举例

第五课 女汉子（nǚ hàn zǐ）

嫫

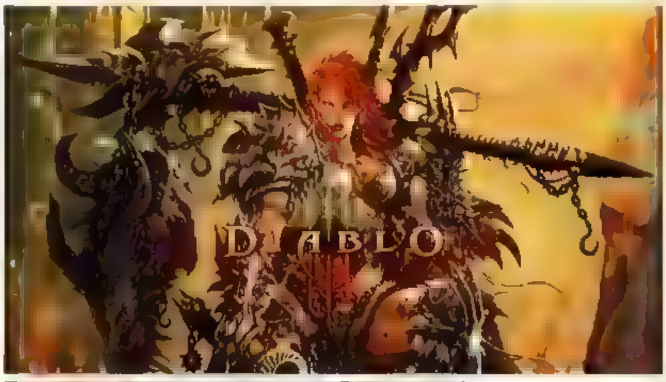
【释义】"女汉子"，通常被用来指行为和性格向男性靠拢的一类女性。她们被形容为说话单刀直入，缺乏女人味。除了这些基本配备，"女汉子"不服输，在男人眼里常常野心勃勃略带攻击性，而男性也惊奇地发现"女汉子"常是强劲的竞争对手。其实，从这些自嘲中不难听出一丝淡淡的得意，因为"女汉子"这个词背后同时隐含了另一层意思，就是女子的独立、能吃苦、不娇柔做作和略有成就。通常是用来形容那些外表是女的但是性格"纯爷们"的姑娘。有人把女汉子归为男人和女人之外，世界上存活的第三种人。有人很形象地把女汉子的英文名字称为wo-man，虽然外表上还是和女性woman没有区别，但是一条横杠把wo和man隔开了，由此说明她也具备man的特点。相比女汉子，那种温柔、娴静、小鸟依人类的女生则被称为"软妹子"，而她们比女汉子更受男生的喜欢。

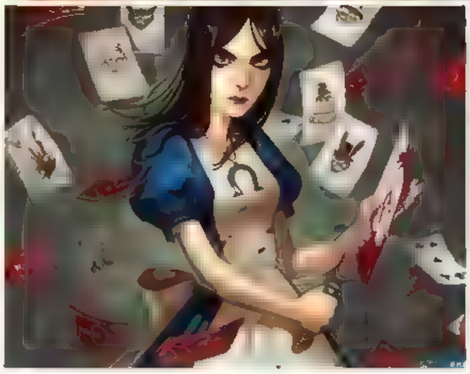


【出处典故】据非官方不正规无责任考证：女汉子（wo-man）这一词，很早就有，今年是由名模、主持人李艾在新浪微博发起的"女汉子的自我修养"这一话题引起。在2013年一系列健美美女图流传后变得广为人知。

【代表人物】温慧是出现在《仙剑奇侠传三外传·问情篇》的女主之一，身为镇北王家的女儿她身上当然少不了的是那种战场上女英雄的那种爽朗大方。具有傲娇属性的暴力女汉子。







女性野蛮人的汉子能力毫无疑问。

女汉子也可以是外貌阴柔的，只要内心强大的都算。

【例句赏析】

我有一女汉子朋友，身高180还喜欢穿高跟鞋，基本属于190开外的姐们，刚刚在食堂吃饭，有个男孩子跑过来搭讪，要追她，这货站起来说了句，你确定？然后男生仰视了这货三秒，默默的走了……

LZ是开锁的，今天接到电话叫开锁，我本着职业精神立即出发，发现是一妹子挺年轻的大概二十出头，我跟她说打开四十快，妹子先是带着疑问看了我一眼，然后说了一句你让让，跳起来就是一脚，门开了。说了句谢谢不用开了。我TM彻底凌乱了，这才是女汉子。

我有女汉子闺蜜一枚，我欲将其训练成淑女，特指引道："淑女就是把'我'的地方说成'人家'"。闺蜜斜了我一眼说："人家去你奶奶的腿！"

宝贝女儿今年九岁，从小体质好，运动神经发达！人送外号暴烈女！经常晚上精神太足，睡前最少要做50个仰卧起坐才好睡，今天看我做俯卧撑，她也做！一口气标准的15个，我都惊呆了！这是要成为女汉子的节奏！

【衍生词汇】臣妾做不到啊



臣妾做不到体，只因电视剧《甄嬛传》中皇后所说的"臣妾做不到"而引出的一句经典台词，2013年5月有网友竞相仿写句式，臣妾做不到体迅速走红网络。有网友将蔡少芬饰演的皇后的一张表情夸张的截图剧照上传至网络，图中皇后正撕心裂肺地呐喊着"臣妾做不到啊"。这个表情和女汉子什么都能干的形象形成了鲜明的对比。

第六课 人艰不拆（rén jiān bú chāi）

【释义】人艰不拆，表示"人生已经如此的艰难，有些事情就不要拆穿"。一般用来感叹自己的遭遇复杂，或者是自嘲一下自己其实很努力，但是很无奈。一般的用法是在句子的最后使用，做总结。比较复杂的形态是："人艰不拆，求别说。"

另有一版本，用来形容两位平凡的人付出很多努力，终于做走到一起。"人家很艰难才走到一起，还是不要狠心拆散人家。"这种用法有一些小器，不推荐使用。

人艰不拆



人艰不拆

人生已经如此的艰难，有些事情就不要拆穿。

【出处典故】该词语出自林宥嘉歌曲《说谎》，其中有段歌词是这样的："我没有说谎，我何必说谎。爱一个人，没爱到难道就会怎么样。别说我说谎，人生已经如此的艰难，有些事情就不要拆穿。"该词常出现在网友回帖中，楼主直接说出了一个让人无法面对的真相，回帖网友感同身受，只是一时没法面对。



【例句赏析】食堂吃饭发现领导饭卡里的钱是我银行卡里的几倍……乖乖回家吃土豆＃人艰不拆＃"

瘦子有瘦子的宿命，胖子有胖子的宿命，瘦子就算饿到皱起了眉头，也仍然被当成是忧郁；胖子就算忧郁到皱起了眉头，也仍然被当成是饿了。人艰不拆

每年七夕时节你是否反省过，虽然刷微博占据的是零散的碎片时间，但把这些碎片时间合计起来，其实你花在微博上的时间是巨大的。试想一下，如果你把刷微博的时间，用来追自己喜欢的人，那你也追不到。人艰不拆……

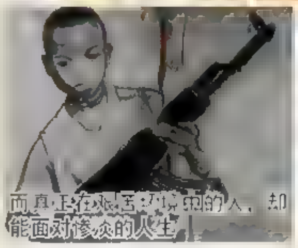
看学霸秀成绩，看情侣秀恩爱，看土豪炫富；你以为这是最惨的？不！还有更惨的！看土豪秀成绩，看学霸秀恩爱，看情侣炫富。岂不是更惨？神回复："这次才考148，我媳妇150满分，我又输了她一台土豪金"人艰不拆……



光棍是大家吐槽自己的集中点



普通人觉得一点小事就很难



而真正在艰苦环境中的人，却能面对惨淡的人生



生活很[illegible]

【衍生词汇】

首先……你要有一个女朋友。

首先……你要有一个女朋友。这个语句形态一般被单身的人用来自我嘲讽。常见的场景是一些人在讨论伴侣之间亲密的事情，但最后才想起来，哦，我还没有女朋友。这一类的话题可以用"首先……你要……有个……"来回帖。



首先——[illegible]

第七课 土豪（tǔ háo）

【释义】"土豪"原指在乡里凭借财势横行霸道的坏人，地方上有钱有势的家族或个人。土豪被中国人所熟知，与土改和革命时期的"打土豪，分田地"有关。那时的土豪，是被专政与被打击的对象，因为为富不仁、盘剥贫苦农民、破坏革命等是他们的标签。



后在网络游戏中引申为无脑消费的人民币玩家，也被人称之为土豪（有时也会简化为"壕"）。另外，土豪也含贬义，用来批评那些有钱又很喜欢炫耀的人，因此有着更为广泛的应用。一般土豪常通过装穷来实现讽刺的目的，或者有些人对比自己肯花钱的人都称作土豪。

和一般的有钱人相比，土豪强调一个土。



土豪，我们做朋友好不好？

【出处典故】据非官方不正规无责任考证：2013年9月9日，微博上发起"与土豪做朋友"以及"为土豪写诗"活动，诞生了"土豪我们做朋友吧"这句名言，再次加剧了土豪的走红。

【例句赏析】青年问禅师："大师，我现在很富有，但是我却一点也不快乐，您能指点我该怎么做吗？"？

禅师问到："何谓富有？"

青年回道："银行卡里8位数，五道口有3套房不算富有吗？"

禅师没说话，只伸出了一只手，青年恍然大悟："禅师是让我懂得感恩与回报？"

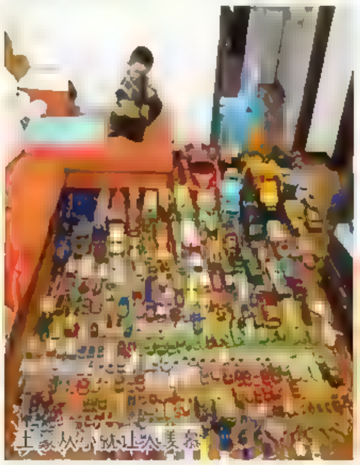
"不，土豪……我们……可以做朋友吗？"

来越南旅游，办了张越南电话卡，充一次电话充了十万，吃了点东西用了二十多万，感觉瞬间从吊丝变土豪了有木有？

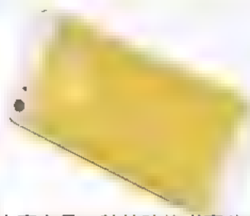
长假后第一天上班，同事们七嘴八舌的聊假期去了哪，谁是屌丝游，谁是高富帅。后来有人冷冷地说：别讨论了，真正的土豪，是不会在十一度假的……整个世界安静了。

我和土豪是天生的朋友，我是土鳖。

以前是"打土豪，分田地"，现在则是"路见不平一声吼啊，抱紧土豪不放手哇。"



土豪从小就让人羡慕



土豪金是一种特殊的土豪装备



游戏中的土豪也是大家喜闻乐见，深恶痛绝的

【衍生词汇】壕无人性

由于土豪们恶意大量收购和展示游戏中的极品物资，让一般的贫穷阿宅们对游戏的热情受到打击，甚至产生“游戏是富人的专利，吾等屌丝不配去玩”等厌世想法。所以对土豪的这种做法，一般玩家深恶痛绝，将其定义为反人类、反社会行为。在手办世界也有“打土豪，分手办”。土豪们纷纷被各宅圈声讨，久而久之，成“壕无人性”一词。

第八课 把持不住（bǎ chí bú zhù）

【释义】把：掌握。指意志比较薄弱，把握或控制不住自己。清·李百川《绿野仙踪》第97回：“陡遇大风，把持不住，飘泊了许久，方才落地。”用法：作谓语、定语；指意志薄弱。在网络上它一般被说成“好多孩子看到这个根本把持不住。”表示当看到和谐物及卖肉福利的画面时的幸福感。也可以用来吐槽明明是安全无害的内容，却被过度保护和怀疑。

林大B的这个表情诠释了“把持不住”



好多孩子看到这个根本把持不住



【出处典故】

据非官方不正规无责任考证：似乎最早出自对《魔兽世界》被大规模和谐的吐槽，2013年因为一些对ACG杂志的过度和谐事件重新燃起了生命力。有些少儿动画片，例如《喜羊羊》和《熊出没》也正面临修改。于是这种戏虐的感叹就更加流行了。

【例句赏析】（看着破损的短裤）这位同学，有困难就直说嘛，大家都是血气方刚的汉子，你这让人根本把持不住啊！！

全家一边吃早餐一边看电视的时段，突然一个灰太郎的出现，实在是有点消化不了……小孩看了根本把持不住。

这条新闻真叫人每个毛孔都兴奋，我快把持不住自己了。

昨天看到科普频道介绍养生常识：牛奶不能和硫酸一起喝。

正准备喝牛奶的我默默地放下了手中的硫酸瓶，要不是有这样及时的科普，看到这样的酸爽搭配我根本把持不住啊。

这萌妹子的黑丝画得太赞了，根本把持不住啊！





【衍生词汇】裤子都脱了你就让我看这个？

这个句子是表示一种不满的固定成句，多用于各种视频网站上。当某人被华丽的封面或者标题吸引，兴致勃勃点开后发现，原来只是标题党，内容和期望严重不符，此时可以使用这条句子。它也可以理解为“打开的姿势不对”。

第九课 加入豪华午餐（jiā rù háo huá wǔ cān）

【释义】“现已加入肯德基豪华午餐”是在肯德基广告中经常出现的广告词。随着最近各种网络视频媒体购买正版，并且内置的广告后，这一广告词也因高频率的出现而被网友调侃恶搞并走红于网络。它属于类似“自挂东南枝”、“直到我膝盖中了一箭”一样的万能型回复句。但主要用在和食物有关的内容回复中，或者用在一些令人恶心的重口味话题的评论中。另一种用法也可以使用在人名之后，表达一种喜感。



当有新游戏、新英雄发布的时候，也可以说它现已加入豪华午餐。

【出处典故】肯德基广告中经常出现的广告词。一般出现在新产品推荐广告的末尾。

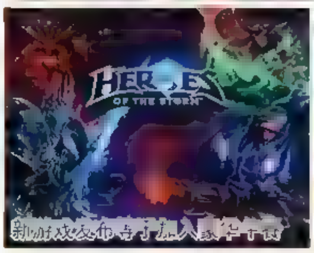
【例句赏析】这只虫子富含蛋白质，去掉头就可以吃了，现已加入肯德基豪华午餐。

国家一级保护动物大熊猫从四川运送到上海，进行为期两周的专门展出，现已加入肯德基豪华午餐。

万恶之源暗黑破坏神迪亚波罗现已加入豪华午餐。









第十课 不作死就不会死（bú zuò sǐ jiù bú huì sǐ）

【释义】“不作死就不会死，为什么不明白！”是流传于网络的一句至理名言。它一般出现在某些反派作出刺激主角的举动后，给自己及招来杀身之祸。后来这句话用来吐槽一些人进行高风险活动，结果获得了失败的下场。因为一些高难度的“悲剧”GIF图而更加走红。

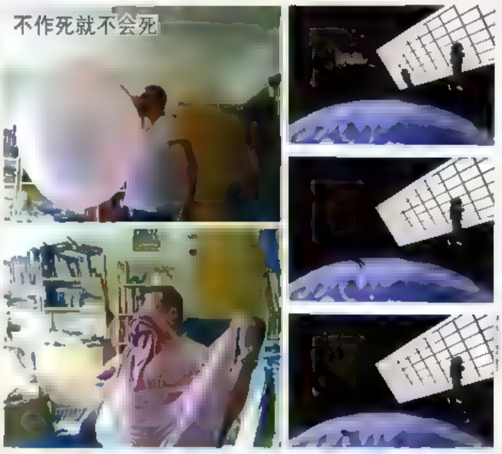


这个词也可以用来形容某些人在论坛、贴吧、微博等场所做了被禁止的事情后被封杀。

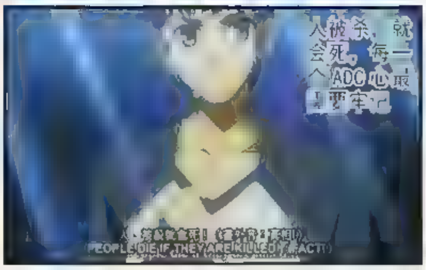
【出处典故】很多动画中都有类似的语言出现。例如高达 Z 第 12 集卡缪在提坦斯击毁敌军一台剑鱼战机时说的一句广为人知的台词：抵抗只会白白送死啊，怎么就不明白呢？ 不出来就不会被杀了呀！

【例句赏析】昨天在仓库生产经理用电烙铁焊线。他老是在纠结到底热了没，终于他用手摸了一下，一声惨叫以后世界安静了。我只想说，不作死就不会死

上个月男朋友突然一脸贱样的说：好想过光棍节哦。我当时就说：早说嘛，今天就分手。然后我们果断就分了，不作死就不会死。



公交车上一熊孩子似乎看上一妹子土豪金的 iPhone 了，嚷嚷着要。熊孩子妈妈遂问姑娘能不能让孩子把玩一会，马上就还。姑娘坚决不答应，后头一路人哥们指责姑娘小心眼，自掏 iPhone 给孩子，熊孩子拿着咿咿呀呀挥舞两下 pia 叽给拍地上了。不作死就不会死啊。





【延伸词汇】

你们这是自寻死路！出自《魔兽世界》燃烧远征资料片的 Boss 喊话。表达的情绪和“不作死就不会死”有着类似的感觉。

第十一课 涨姿势

zhǎng zī shì

【释义】“增长知识”的谐音。形容看到了新奇的美容，长见识，长知识。这么说话的原因只是为了不那么严肃、让自己与别人轻松些而已，还有一个原因就是许多人用得是拼音输入法，选字频率上靠前选。也有人是故意使用错别字，恶意卖萌。

【出处典故】出处不可考证。相传是曾经有一段时间，某著名的良心网站贴出了大量的古怪姿势。众人看见后纷纷表示从来也没见过。学到了新的姿势，也是学到了新的知识。此后这种通假字一样的用法就被延续了下来。

【例句赏析】今天借美女同事电动车一用，走路上感觉不对劲，怎么左右后视镜照的全是脸啊？原来美女这样用后视镜的。真的涨姿势了！

难怪我一直不知道这个游戏怎么玩，看了电攻原来是这么回事？涨姿势了！

每月看电攻，必然涨姿势啊。



无论做什么，首先端正姿势



糟糕的姿势会导致脊椎受损



新的游戏姿势冲击着玩家的心灵

【衍生词汇】“新技能 get！ √”这个词汇一般和“涨姿势”表达同样的感情，在游戏玩家群体中使用得较多。请注意，后面的“get！ √”是不可以省略的。它所说的技能可以是一种生活小常识，或者一种看待问题的态度。

第十二课 人干事

rén gàn shì

【释义】“人干事”是“这是人干的事吗？”的缩写。该词语可以用于吐槽，也可用于对某些非一般人类能够完成的壮举或困难的工作表示由衷的赞赏。是褒义还是贬义要结合上下文理解，就好像曾经流行的“丧心病狂”一样。在游戏中表达同样意思的还有“这游戏能玩？”等等。

【出处典故】据非官方不正规无责任考证：2012 年初的某著名宅论坛上出现。后来在些弹幕视频网站上，很多观众因为对影片的剧情在高潮处竟然而止感到不满而用这个词组进行发泄刷屏。由于近年来网络上缩写文化的流行，不知何时便从“这是人干的事吗”缩略成了“人干事”。

随后这种说法也被被字幕组拿来卖萌。后来它的流传就愈加广泛了。

【例句赏析】今宾得最近新推出的 K-50 单反相机有一千六百万像素，11 点自动对焦，ISO 范围从 100 到 51200，以及可以以 24/25/30 的帧率录制 full HD 视频。最关键它的 20 种机身颜色乘以 6 种不同的把手颜色……一共 120 种颜色可选。这是人干的事吗？



今天发现老公给两岁儿子买了件衣服，上面写着“避孕失败”，这是人干事？

光棍节的时候。育碧居然用“自古英雄多光棍”做营销专题。一点都不爱惜自己的角色呀，还是亲妈呢。哈哈哈哈哈哈，人干事？



这温度穿这样，人干事？（表敬佩）



炸弹拆除课程实践，人干事？

编：X先生　美：grass

攒机月月谈

转眼间到了年底。今年的 DIY 市场虽然规模没有增长，但是也有不少诚意产品推出。芯片和显卡方面和去年比较，花同样的价钱，可以买到的性能有小幅提升。存储设备的一个明显变化是固态硬盘的普及，外设则变得更加多元化。

在市场取得较好成绩的大多数是成熟产品。这种情况说明顾客在购买电脑的时候非常重视性价比，并不是要买最贵最新的东西，而是在有限的预算内够用就行。年度热门硬件给出了 2013 年每种配件的十大热门产品和其中的最强王者。由于篇幅有限，故而配置中不包括显示器、散热器、摄像头、音箱、光驱等设备。

年度热门 CPU

Intel　¥259
英特尔 Celeron G1610
双核双线程 /2.6GHz 主频 /2MB 三级缓存 /22nm 制作工艺 /55W 功率 /LGA1155 接口

Intel　¥399
英特尔 Pentium 奔腾 G2020
双核双线程 /2 9GHz 主频 /3MB 三级缓存 /22nm 制作工艺 /55W 功率 /LGA1155 接口

AMD　¥429
Athlon II X4 740
四个核芯 /3.2GHz 主频 4MB 总缓存 /65W 功率 /FM2 接口

AMD　¥445
速龙 II 760K
四个核芯 /3.8GHz 主频 /4M 总缓存 /100W 功率 /FM2 接口

AMD　¥559
A8 5600K
四个核芯 /3.6GHz 主频 /4MB 总缓存 / 集成 7560D 核心显卡 /32nm/100W/FM2

Intel　¥759
英特尔 Core 酷睿 i3-3220
双核四线程 /3.3GHz/3MB 三级缓存 /HD2500 显卡 /22nm/55W LGA1155

Intel　¥829
英特尔 Haswell Core 酷睿 i3 4130
双核四线程 /3.4GHz/3MB 缓存 /22nm/LGA1150

AMD　¥899
A10-6800K
Socket FM2/4.1GHz/4M 缓存 /HD8670D8/100W

Intel　¥1219
英特尔 Core 酷睿 i5-3470
四核四线程 /3.2GHz/6MB 三级缓存 /HD2500/22nm/77W/LGA1155)

Intel　¥2379
英特尔 酷睿四核 i7-4770k
LGA1150/3.5GHz/8M 三级缓存 /84W/22 纳米

2013 王者 CPU：i3 3220



本年度的 CPU 芯片中最值得纪念的是 i3 3220。它属于酷睿 i 系列的第三代处理器，并非是最新产品。不过由于新一代的 i3 4130 使用了 LGA 1150 接口，与老主板不能兼容，而且相对 3220 性能提升并不大，价格却有差距，所以大量的 DIY 市场依然被 i3 3220 所占据。这种情况可能要等到 i3 3220 的库存出清，第四代酷睿降价后才会改变。i3 3220 的兼容性好，单核能力强、节能、冷静，就是显存核心较弱。

低价市场英特尔的赛扬和奔腾芯片较有优势。同时，在千元以上的 CPU 基本就只有英特尔的产品。对普通游戏玩家来说，绝大多数游戏 i3 已经够用，i5 就不会有瓶颈。如果是“够用就行”的话选择 i3 3220 相当明智，如果是“面向未来”可以选择更高级的第四代 i5，或者 i7。另外英特尔还有针对服务器市场推出的至强系列处理器。某些 DIY 玩得较熟悉的玩家也能选择。

AMD 在中端市场利用高性价比的优势表现较好。特别是 APU 的核心显卡在升级后有了相当大的提升。这种芯片可以吸引部分预算有限，不打算配独立显卡，但是又想偶尔打游戏的朋友。对 APU 来说，功耗较高，发热较大依然是一个问题。

2013 王者主板：技嘉 GA-B75M

技嘉的 GA-B75M 有三个版本。这里不妨合起来计算。B75 这款产品同样并非是最新出的一代，也并非是最高端的一款。但是正如你看到的，主板市场和 CPU 市场息息相关，支持第四代酷睿的 8 系列主板普及之前，B75 的“简单够用”再一次获得了市场的欢迎。对大多数不会自己去超频的朋友来说，它是最经济合理的选择。B75-M 作为 B75 的小型主板，又更进一步节约了成本。不玩多卡 SLi，机箱里也没有太多累赘的顾客买它很实惠。

其实国内的电脑配件市场就连相聚产品 H61 依然有着很好的销路，那么 7 系列成为 2013 年的主流配置也不奇怪。在市面上有大量的 B75M 产品。技嘉主板以自己四年免费质保的超耐久品质获得优秀的口碑，价格方面也比较亲民，所以销量较好。不过主板这东西的竞争激烈，在同价位上有很多家企业都有相当给力的产品，互相之间各有千秋。读者购买的时候可以由自己的品牌偏好选择。例如，如果对电脑的声音有特别要求，可以考虑映泰（BIOSTAR）Hi-Fi 系列的主板。



年度热门主板

技嘉　¥409
（GIGABYTE）GA-H61MA-D3V
Intel H61 /LGA 1155 接口。带 USB3 0+SATA3+ 全固态。虽然是古老的 H61 芯片组，但升级后增加了 HDMI 和前置的 USB3 0。因为出色的性价比，是很多工作学习用电脑、老年电脑的基本配置。

微星　¥429
（msi）B75MA-P45 主板
Intel B75/LGA 1155。B75 相对 H61 有原生的 SATA3 和 USB3，理论上比 H61 第三方扩展的性能要好一些。另外它还有 4 条内存槽。另外还有增加 HDMI 高清输出和双卡交火技术的升级版本。

华硕　¥499
(ASUS)P8B75-M
B75，板载 EPU 智能节能处理器。华硕 GPU Boost 可加速内建的 GPU，EPU 节能可检测系统负载，并实时智能调节功率，一次节省电力与成本。

技嘉　¥499
（GIGABYTE）GA-B75M-HD3
全高清 + 全固态 +USB3.0。采用图形化双 BIOS，日常硬件管理更加方便。技嘉的高密度开纤布电路板能有效抗潮湿，固态电容和超低电阻式晶体管可以在高温下稳定运行。

华硕　¥549
(ASUS)F2A85-M 主板
（AMD A85X FCH/Socket FM2）华硕的 A85 小板，具备 DIGI VRM 数字供电设计，为电脑运行提供稳定支持。支持 UASP 协议，有更快的 USB3 传输速度。华硕充电专家帮助移动设备快速充电。

华硕　¥669
(ASUS)P8H77-V
支持全显示接口的 H77 数字供电豪华大板。有 VGA、DVI、HDMI 和 DP 接口。专门的 LucidLogix Virtu 技术可以让使用者根据电力性能和系统负载智能地将任务分配至最适合的显卡（核心显卡或者独立显卡）

华硕　¥799
(ASUS)P8Z77-V LK
采用数字供电设计的 Z77 大板，设计做工一线品质。板载 EPU 智能节能处理器等各种华硕独家功能。全功能 Z77 主板，价格相当实惠。定位“超值版”，比标准版缩减了一些不常用的功能。

映泰　¥999
(BIOSTAR) Hi-Fi Z87X 3D
（Intel Z87/LGA1150）12 相供电，这块 Hi-Fi 主板强调声卡功能。每声道配备薄膜电容，加载 3D 功放芯片，还有智能前级增效，是对声音有要求玩家的选择。除了 Z87 同系列也有其他芯片组的 HiFi 选择。

微星　¥1699
（msi） Z87-GD65 Gaming
Z87 的顶级游戏神器。内置 killer 专业游戏网卡，游戏网速不再卡，降低延迟提升伤害。音皇技术主板声音提升。3 倍厚的镀金耐用接口提供专业电竞支持。军规做工，用料扎实。

华硕　¥2399
（ASUS） Z87-DELUXE 主板
16+2 相数字供电，802.11ac 无线双频天线，华硕全功能奢华主板。旗舰级别的主板，用料豪华堆砌。土豪金的配色特别适合侧透机箱里展示电脑档次。

显卡



影驰 ¥349
GT630 1G 战将

核心频率 810/ 显存频率 1334MHz/ 显存大小 1G/ 显存位宽 128bit/VGA+DVI 输出 /96 流处理单元 / 支持 DX11 1/ 功耗 49W。体积小，功耗小，可以玩一些对电脑要求不高的游戏。



迪兰恒进 ¥599
HD7750 恒金二代 1G

核心频率 850，显存频率 4500MHz/ 显存大小 1G/ 显存位宽 128bit/VGA+DVI+HDMI 输出 /512 流处理单元 / 支持 DX11.1/ 功耗 75W。免外接电源的显卡中性能较强。



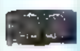
蓝宝石 ¥749
HD7750 1G 黑钻版

核心频率 1100/ 显存频率 5000MHz 显存大小 1G/ 显存位宽 128bit/2DVI+HDMI+DP 输出 /512 流处理单元 / 支持 DX11.1/ 功耗 45W。高频双风扇版本的 7750。价格稍高。



七彩虹 ¥749
iGame650 1G 烈焰战胜

核心频率 1110/ 显存频率 5000MHz/ 显存大小 1G/ 显存位宽 128bit/2DVI+miniHDMI 输出 /384 流处理单元 / 支持 DX11 1/ 功耗 64W。豪华热管、镀银元件、鲨鱼散热的 650。



微星 ¥949
N650Ti Hawk

核心频率 1032/ 显存频率 5400MHz/ 显存大小 1G/ 显存位宽 128bit/2DVI+miniHDMI 输出 /768 流处理单元 / 支持 DX11 1/ 功耗 75W。带一体成型散热片的豪华散热 650Ti。



技嘉 ¥1149
GV-N65Tb OC 2G

核心频率 1032/ 显存频率 6008MHz/ 显存大小 2G/ 显存位宽 192bit/2DVI+HDMI+DP 输出 /768 流处理单元 / 支持 DX11.1/ 功耗 110W。技嘉的 650TB，除了流处理单元 CUDA 和 Texture Units，其他指标接近 660。



技嘉 ¥1299
GVN660 OC 2G

核心频率 1033/ 显存频率 6008MHz/ 显存大小 2G/ 显存位宽 192bit/2DVI+HDMI+DP 输出 /960 流处理单元 / 支持 DX11 1/ 功耗 130W。铜管直触散热，超频版本 660。最热门显卡。



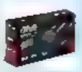
华硕 ¥1699
GTX660 TI DC2O-2G

核心频率 1058，显存频率 6008MHz/ 显存大小 2G/ 显存位宽 192bit/2DVI+HDMI+DP 输出 /1344 流处理单元 / 支持 DX11 1。660Ti 的高规格高性能版本。华硕品质，坚若磐石，就是价格较高。



华硕 ¥1899
GTX760 2GD5 OC

核心频率 1072/ 显存频率 6008MHz/ 显存大小 2G/ 显存位宽 256bit/2DVI+HDMI+DP 输出 /1152 流处理单元 / 支持 DX11.1/ 功耗 180W。7 系列 256 位宽显卡代表，畅玩大型游戏。



华硕 ¥2199
圣骑士 R9 280X-DC2T-3GD5

核心频率 1000/ 显存频率 6400MHz/ 显存大小 3G/ 显存位宽 384bit/2DVI+HDMI+DP 输出 /2048 流处理单元 / 支持 DX11.1/ 功耗 300W。最新的 A 卡，性能较强，功耗较大，块头较大。

2013 王者显卡：技嘉 GVN660 OC 2G

接近年底的时候，AMD 正式发布了基于 Hawaii 架构打造的新一代 R 显卡，直接的效果就是让整个显卡市场的价格再一次松动。许多显卡都较之前更有性价比。

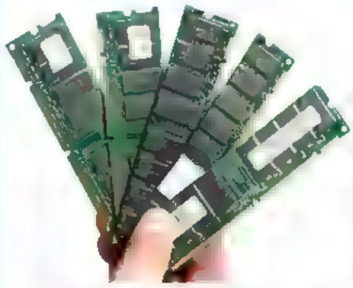
纵向比较就能发现，目前显卡的核心频率基本都是在 1G 左右。多样化细分主要是在显存位宽和流处理单元方面。（另外要强调，N 卡和 A 卡的流处理单元结构不同，不能只看数量比较）不同的产品分层中品牌的优势也各有千秋。内地玩家比较喜爱七彩虹和蓝宝石品牌，电子竞技爱好者钟情技嘉和微星，而一些追求品牌的则会选择华硕、影驰、映众等高端显卡品牌。

在所有显卡中，最值得留意的是这块技嘉 GVN660 超频版。一千出头的价格让它处在一个大家都能接受的价位上，比较符合游戏玩家对整台机器资金分配到显卡的一个比例。品质方面，技嘉凭借自己的技术，让这款超频显卡的温度控制和噪音都不太夸张。风力 2X 散热器加上四条 8 毫米的热管可以把显卡的满载温度控制在 63 度，两个 10 厘米的风扇提供了足够的风量，并且几乎没有噪音。技嘉的超耐久用料包括了防爆浆的全日系固态电容，无“电啸叫”的铁素体电感等工艺。如果是对经久耐用有要求的话，可以留意这款显卡。

它的性能可以压制普通的 HD 7850，类似 7870 水平，而功耗和发热量方面无疑还是有优势的。编辑部某位最近自己攒机的美编同学也选用了这款显卡。另外市场上也有几款 650TB 显卡可以获得类似 660 的性能表现，价格还更便宜，追求性价比的同学不妨比较一下。



2013 王者存储设备：空缺



内存作为一个标准化存储设备，目前进入高度同质化的市场。商家销量的绝大部分都被几家主要厂商瓜分，也就是所谓的寡头垄断。因为产品之间差异很小，而且一般都能保用很久，所以大家买内存的时候就不再去麻烦地研究其中的差别，一般就记一个比较好记的大牌名字。从性能指标上来看，1600 速度的 4GB 内存条已经成为主流，更高速度的内存会有超频玩家选择，但对普通用户来说意义不大。如果是用 APU 组建系统，推荐用双通道，其他的差异不明显。另外一些大型游戏的开发组已经把推荐配置调到了 6GB，所以面向未来的玩家可以选择 8GB 甚至更大的容量。

硬盘设备表面上波澜不惊，但暗地里去酝酿着一场技术变革。由于受到固态硬盘的冲击，传统的机械硬盘厂商正在努力提升工艺。比如有些 20TB 容量的硬盘已经在上生产线。新式的硬盘采用了不同的制作工艺，比如新的磁记录格式和充气硬盘等等。其实目前高转速大缓存固态硬盘的读写速度可以接近 200MB/s，并且每 GB 成本很低。海量存储方面的优势让它还是有能力和 SSD 分庭抗礼。

纵观今年的存储设备市场，没有什么让人眼前一亮的强力产品，所以就让这个位置空缺了。

储存设备——内存



南亚易胜 ¥139
DDR1333 2G

因为 1333 内存市面上存货比较少，但是一些老机器升级还是有需求。这个品牌的内存以平易近人的价格获得了一定市场。



宇瞻 ¥210
apacer 4GB DDR3 1600

采用国际级原厂颗粒，在台湾生产的内存。宇瞻内存虽然价格相对于内存巨头较为便宜，但同样稳定耐用。



金士顿 ¥259
DDR3 1600 4GB

1600 速度和 4GB 成为了目前内存主流。完美向下兼容 1066 和 1333，终身保固。几乎是销量第一的内存品牌和型号。



威刚 ¥469
万紫千红 DDR3 1600 8G

工作电压 1 5V，传输带宽 12 8GB/s。威刚的内存产品均享有终身质保。官网查询，几乎没有假货。



芝奇 ¥479
G.SKILL 1600 8G

芝奇的“大钢牙”内存，辨识度很高。铝镁合金材料 + 高吸热导胶散热设计，有利于空气流动和散热。经过耐力测试、热力测试和压力测试，兼容性较好。

储存设备——硬盘



西部数据 ¥339
500GB 7200 转 16MB SATA3 蓝盘

一款号称全球销量第一的硬盘产品。由于上市已经有一段时间，所以累积了不少用户。500G 的容量对没有下载收集爱好的同志已经够用。



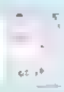
希捷 ¥409
Barracuda 1TB 7200 转 64MB 单碟

目前的主流硬盘。单碟 1TB，寻道速度更快。独家的双伺服精确定位技术，可以精确地读取硬盘数据，提高性能。两年换新。



希捷 ¥699
Desktop 2TB 7200 转 8GB 混合硬盘

SSHD 混合硬盘。内部集成 8GB NAND 闪存，让传统硬盘存储的高容量和固态硬盘的高速度互相结合。读写速度接近 200MB/s。



希捷 ¥1289
Desktop HDD 4TB 5900 转 64MB SATA3

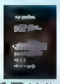
目前硬盘容量中较大的一款，另外还有 7200 转，128m 缓存的版本卖 2269 元。



西部数据 ¥1599
(WD) 迅猛龙 1TB SATA6Gb/s 10000 转 64M 企业级

定位于工作站硬盘，高性能，高可靠性。平均无故障时间间隔为 140 万小时。2.5 存盘封装在 3.5 寸安装架内，包裹的散热器件可以保证低温运行。

储存设备——固态盘 SSD



威刚 ￥379
（ADATA） SP900 64G

采用最先固件优化技术，严格挑选 MLC 闪存颗粒，纯电子电路结构，可靠耐震动。7mm 超薄设计，三年保固。容量较小，但价格便宜，是某些只用固态盘装系统的顾客的选择。



麦克赛尔 ￥499
maxell X3000 系列 120G

虽然不是大品牌，但它是价格和容量比例相当划算的产品。写入保证设计确保电源波动和异常断电时数据完整。最高读写速度 550/480MBs。



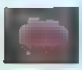
金士顿 ￥579
(Kingston)V300 120G SATA3

选用高品质 MLC（Multi-Level Cell）颗粒，每个单元同一时间储存 2bit 数据，成本速率容量非常平衡。顺序读写 450/450MBs。



三星 ￥659
（SAMSUNG） 840EVO 系列 120G

特点是所有组件均有三星自行设计生产。优质的 NAND 闪存芯片，控制器，DRAM 在内一起提供了稳定的保证。三星的自我检测和分析工具可跟踪记录 SSD 健康状况，避免高温损害。还有一站式导航软件帮助轻松安装 SSD，迁移数据。连续读写速度 540/410MBs。



闪迪 ￥679
至尊高速系列 128GB

存储设备大厂闪迪的产品，容量大，做工好，兼容性优秀。256GB 的型号读写速度较快，128GB 型号虽然顺序写入较慢，但随机读写差距不大。读写 530/290MBs。



浦科特 ￥699
（PLEXTOR） M5S 系列 128G

4K 随机读写 76000/74000，连续读写 520/390MBs。三年免费保固。还有贵 100 元的专业版提供 5 年保固。铝合金外壳质感较好。独家的真实速度技术确保满盘状态下保持原有速度，延长 SSD 使用寿命。



饥饿鲨 ￥779
VECTOR 系列 128G

550/400MBs 90000/95000 随机读写。五年保固。旗下的 512G 性能更强。使用一颗 ARM Cortex 构架处理器和一颗 Aragon 协处理器控制硬盘，数据存储管理较好。高质量 25nm IMFT 闪存，寿命为普通 TLC 的三倍。



影驰 ￥799
战将（240GB）

容量价格比极其优秀的一个选择。虽然速度方面没有优势，430/270MBs 的性能还是比普通硬盘提升不少。厂家本身的技术功底还是值得信赖的。



英特尔 ￥1450
335 系列 240G

购买英特尔的一般都是土豪。性能和做工都是行业领先的代表。英特尔数据迁移软件和固态硬盘工具箱在软件方面也为这个设备提供了很好支持。对很多主板技术的支持也是最好的。



三星 ￥4199
SSD 840 EVO（1TB）

固态硬盘的容量也达到了 1TB，如果你不差钱，想要体验自己固态硬盘比“diao”丝的普通硬盘还大的爽快感，这个东西适合你。

2013 王者固态硬盘：三星 840EVO 系列 120G

固态硬盘目前市场上还有大量的厂商互相竞争，除了行业先行者英特尔之外，也有各种传统的内存企业、硬盘企业、甚至芯片企业加入其中。在众多的固态硬盘产品里面，2013 年游戏玩家值得关注的热门产品还是集中在三星，影驰，饥饿鲨这几个牌子上。其中影驰的固态硬盘可以提供非常便宜的价格，但是性能指标相对落后，如果只是想要一个固态硬盘的名头可以体验。饥饿鲨虽然牌子不响亮，但是技术指标方面有一定优势，而且这家企业对自己的定位也偏向游戏和竞技玩家。追求性价比的玩家可以关注。

威刚和金士顿凭借自己在内存行业的丰富经验，也能提供相当实惠的固态硬盘选择。但是和三星比较起来，还是选择三星产品的人较多。其实本来三星家的内存也有很不错的口碑，然后它在固态硬盘市场上跟随了英特尔的脚步，提供了一些软件和设计方面的额外支持。加上三星的营销实力和质量控制水准，受到大家的欢迎也理所当然。所以今年的固态硬盘王者属于三星 840EVO 系列。

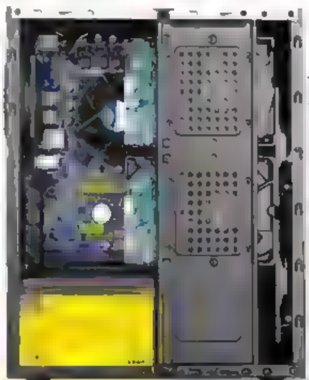


在大小方面，120G 左右的固态硬盘似乎已经成了大家最喜爱的标准选择。一般这个容量安装操作系统后，还是有足够的空间可以塞入一款 40GB 以上的大作。再小的硬盘可能会出现只能放系统，没办法装游戏的窘境；更大的固态硬盘价格较高，性价比就弱了。

2013 王者支持设备：先马土豪金 U3+ 安钛克 450VP

其实很多人买机箱主要就看一个外观而已，而且认为不同机箱之间差别不大，其实现在的机箱市场已经有了很大的发展。除了几款经典的热销老机箱，市面上出现了越来越多的新式机箱，无论是客厅电脑的 MINI 机箱，还是玩家专属的绚丽机箱，全都有专门的对应消费者群体。不少新出的机箱设计和做工都相当不错。玩家在购买机箱的时候要注意是否有适合固态硬盘的位置，然后就是空间大小能否放入你的显卡，整体的散热和防尘性能必须过关，最基础的板材用料和安全标准不能有缺陷。而且价格方面，“随便来一个 100 块的”和“好一点不要超过 500 块。”都是常见的门槛。在低价机箱中，先马的这款土豪金迷你小机箱外观漂亮，内涵丰富，特别适合小板和小显卡（没有显卡就更适合了）。刀锋 1 则适合有比较大显卡的玩家，或者喜欢外观尺寸大一点的朋友。再往上如果你真的买了旗舰级的硬件配件，而且想自己经常拆开玩一玩，那可以入手恩杰的品质货色。

电源方面，大家的选择主要集中在 450W 左右的型号，其实目前大部分的 N 卡和 I 芯片已经走上了节能道路。如果翻回去看上一页的显卡介绍可以发现，很多显卡加芯片 300W 的电源都足够用。现在的大部分电源都能做到较高的转换和很低的噪音。安钛克的品牌效应让它旗下的入门级电源销路超级好。消费者没有什么特殊讲究一般都会选择这款电源。如果更高级的玩家想要入手模块化电源调整布线，也可以选择老牌电源厂商 Tt 旗下的经典型号。发烧级的交火超频玩家会有自己的艺术口味偏好，这里就不需要介绍了。



内部紧凑

支持设备——机箱



大水牛 ￥99
A1008

经典的低价机箱，朴实无华。侧板有两个散热窗口，后置风扇，散热性能过关。机箱结构简单易懂，可以满足日常需要。

先马 ￥109
土豪金 U3 迷你

外观漂亮的小机箱。采用优质钢板，虽然外表较小，内部却有着可靠牢固的结构，还能兼容 SSD。前进后出的整体推流散热道，配合电源下置，小空间内也不会聚集高温。



撒哈拉 ￥139
走线大师 GL6

低价侧透机箱，性价比较高。顶部有 USB3 接口，侧半透明处理，标配 2 个蓝光风扇，3 固态盘位，2 硬盘位，支持 32cm 显卡。内部的五金黑化配蓝色烤漆和底部的防震垫防尘网都还不错。



游戏悍将 ￥199
刀锋 1

在同价位中性价比较好。体积较大，用料比较足。采用免工具设计，支持硬盘热插拔，固态硬盘托架，半自动光驱。防滑脚垫、背部水冷孔前后风扇等细节也处理比较到位。



恩杰 ￥479
（NZXT） 小幻影

幻影有大小两种机箱，价钱差距不大。这个品牌源自北美，做工较好。水冷，风扇控制，硬盘导轨等细节做得很全面。如果你不差钱，想要买一个优秀的机箱安放自己的高档硬件，可以选择它。

支持设备——电源



酷冷至尊 ￥199
400W 战斧二代

支持最新的 ATX12V V2 3 标准，主动 PFC，转换效能 85%，超长线材，支持中塔机箱背部走线。
双路 12V 输出，支持市面大多数中高端显卡。采用合金轴承，寿命长，声音小。



航嘉 ￥210
冷静王钻石

额定功率 300W，待机功耗小于 1w，12cm 低转速温控大风扇，噪音仅有 27dB。升级后的典型负载效率达到 80%，节能省电。



安钛克 ￥250
450VP

安钛克旗下入门级电源。采用黑色高档 PCB 板，保障 10 万小时无故障运行。因为性价比出色，做工优秀，是电源产品市场上的明星产品。



鑫谷 ￥299
GP600G 黑金

额定 500W，采用双关正激构架，金牌效率最高 90%。采用台系高耐温耐压主电容和日系固态 OC 电路电容。运行噪音小于 28dB。做工和用料对得起这个价钱。



Tt ￥399
Smart SE 530W

模块化电源，只须连接必要的线材。典型负载下转换效率 87%，省电省钱。电线采用扁平式设计，柔软容易弯曲，轻松完成布线。标配 14cm 智能风扇，可以自动调整风速，维持最佳静音效果。

鼠标



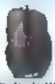
DELL ￥25
MS111 光电鼠标

价钱摆在那里，什么都不用说了。做工在这个价钱下是过关的。Dpi1000，操控性能也能过得去。缺点是前部倾斜缩小，适合手小的人。



双飞燕 ￥35
WM-100

双飞燕是24年代专业民族品牌鼠标。在这个价位上提供了简约的产品。采用双飞燕自己的光学引擎技术，无需鼠标垫就能精确定位，配合双飞燕软件可以实现很多实用功能。



华硕 ￥39
UX300

蓝光光学引擎，比普通红光鼠标更省电，DPI1600，适合大部分的游戏。人体工程设计的手掌握感较好。



罗技 ￥69
M185

这是罗技旗下最强的无线鼠标。体积较小，适合和笔记本电脑配合使用。外形符合人体工学设计，圆润舒适。无需安装软件，把接收器插入电脑即可遥控鼠标。DPI1000，一般游戏应用够用。



雷蛇 ￥149
炼狱狂蛇

注重竞技游戏的基本功能，配有超快相应按键，触感反馈凌厉。定位使用3500DPI的红外传感器。外观方面继承了雷蛇一贯的“亮丽”外表。



雷蛇 ￥249
炼狱蝰蛇 升级版

一款经典的游戏鼠标。造型被大量玩家认为是最顺手的兵器。DPI3500，相应时间1ms。因为大受欢迎，所以有各种游戏定制版本和不同的灯光色彩版本。它的呼吸灯也是一大“亮”点。



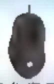
罗技 ￥299
G400S

定位于FPS的光电鼠标。升级后的罗技游戏外设。采用高级表面材质，斥水防油脂。最高DPI4000，两千万次超长按键寿命，1ms响应速率。有八个可编程按钮。



血手幽灵 ￥279
TL8 终结者

采用顶级A9800激光引擎，长寿命两千万次欧姆龙微动。独创“灵敏金靴”金属超滑脚垫，耐磨而且摩擦系数极低。在激光鼠标中，这个价位较诱人。



罗技 ￥399
G500S

经典产品罗技G500的升级版。配有重量微调系统，最多27克的金属配重块，让玩家找到自己最熟悉的重量。顶级游戏激光传感器，最高能提供8200DPI。按键寿命和表面材料同样是高标准。



赛睿 ￥649
Sensei 激光鼠标

内置32位ARM处理器，让它的DCPI达到11400，还有防跳帧的功能。三处呼吸灯可以自定义颜色，共有一千六百万颜色可选。外观低调奢华。土豪喜欢高调，[illegible]

2013 王者鼠标：罗技 G500S

鼠标键盘作为个性化极高的产品。每个玩家心中都有自己的最爱。一般来说，鼠标市场上最大出货量的还是低价型号。例如二三十元的产品，它们一般没什么附加功能，但是简单易用。就算坏了换一个也没什么心疼。

对游戏玩家来说，鼠标趁手是最重要的一条标准。如果因为硬件不给力，不能指哪打哪，心中难免一包火。罗技G系列鼠标新升级之后，表面材质经过强化。G500S的九个可编程按钮和配重板都能让它达到一个“趁手鼠标”的目的。就是这款鼠标体型偏大，手小的玩家需要适应。

罗技的质保过硬，鼠标价格虽然贵，但是可以比普通游戏耐用得多。





这样的[illegible]好害羞哦，配重板可以拔出替换

2013 王者键盘：雷蛇二角尘蛛

一般玩家对键盘的要求不如鼠标难么高。但是一款耐用，耐脏的键盘还是非常有必要。雷蛇的这套键盘鼠标套装是多年热销的好产品。键盘和鼠标一起卖的价格也仅有两百多。二角尘蛛的具备所有的基本性能，按键行程短，适合游戏中的快速反应，玩时间很长也不会感觉累。全键盘防水，不用担心空间太小或者饮料溅在键盘上。还有带宏功能的可编程按钮。这些功能在低价键盘上面很少有配置。

雷蛇的外观设计在这套键盘上面保留很好，虽然没有很夸张的到处都能闪烁，但一眼就能看出来它有一种游戏外设的风格。

另外雷蛇家今年年初还出品了一款叫做“金丝魔蛛”的左手键盘，这个东西的按键数量不多，专门用来打游戏。比普通键盘有着更加纯粹的人体工学设计和自定义灵活度，适合高玩拿去单手秒人全家。





居家宅最爱防水键盘



体积较小，便于携带，绝对拉风

键盘和套装



罗技 ￥99
MK260 套装

利用八个热键可以更快速地直接使用音乐播放、电子邮件和其他更多功能。虽然是无线键盘鼠标套装，但是对一般游戏的使用不会有明显延迟的感觉。另外可以随意摆放的位置也适合休闲玩家的个性。



精灵 ￥119
雷神K9

一款双色背光可调键盘。有着一体式的手托设计。外观霸气，充满游戏动感风味。不过品质控制方面表现不太稳定，是喜欢低价绚丽外观的玩家会选择的键盘。



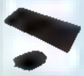
i-rocks ￥149
IK3-WE

塑钢材质导套设计，独特手感，支持多键同时触发绝不卡键，8115后又一代热门键盘。因为WE专属的红白外观，受到很多粉丝的欢迎。



罗技 ￥169
K310

可水洗键盘，平时不拘小节的阿宅们都会喜欢。即使脏了也可以很容易的清理。键盘虽然较小，而且整体感官偏向单薄，但日常已经足够。



雷蛇 ￥239
二角尘蛛键鼠套装

简洁不凌乱，按键的行程较短，反应灵敏，性能方面防水耐用，也具备一款游戏键盘的外观。配套的鼠标是之前介绍过缩水版。游戏玩家可以考虑的实用选择。



樱桃 ￥369
MX-Board 2.0

机械键盘普及型号。最著名机械键盘品牌的入门级产品。如果想尝试一下机械键盘的手感，可以从这款型号开始入手，积累的心得和想法。经久耐用是它的突出特点。另外还有3.0版本的升级型号，价格稍贵。



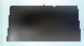
雷蛇 ￥869
黑寡妇终极版

虽然是几年前的产品，但它时尚的外观一点都不落伍。舒适的手感和防水的性能都让它的实用基础扎实。作为一款游戏机械键盘，它也有5个自定义游戏快捷键可以使用。它的另一个特点是体积较大。



罗技 ￥969
G710+ 机械

121键的茶轴机械键盘。每个按键加入减震环，按键手感独特，无噪音。全键盘无冲突设计，6个可编程的G键支持复杂的游戏宏脚本快捷键。外貌方面有着不同区域可独立调节亮度的背光。



赛睿 ￥1199
SteelSeries 7G

结实耐用的游戏竞技机械键盘，集成耳机和麦克插孔，还有两个USB接口。采用樱桃黑轴，全键盘无冲突。另还有一个巨大的手托，可以放在老板桌子上显示霸气的感觉。



美加狮 ￥3499
Mad Cats STRIKE7

一块键盘卖出电脑价。最令人瞠目结舌、最尖端拉风的游戏键盘。Mad Catz公司的S.T.R.I.K.E. 7键盘无论是RPG，FPS，MMO，RTS，MOBA或任何其他流派，都可以自定义键盘上的物理布局。卖点是触摸屏，弱点是非机械键盘。不过也适合喜新厌旧的土豪。

疯狂魔玩季

1933老场坊
海洋堂2013.10.27-2014.1.15
世界美术馆 手办艺术展 KAIYODO



编：X先生 美：grass

展览所在的1933老场坊本身也是魔都经典地标。建筑风格独特的文艺青年聚集地





来这里，与你的孩子共同享受充满梦想的美好回忆！



来这里，和朋友分享激情与理想！

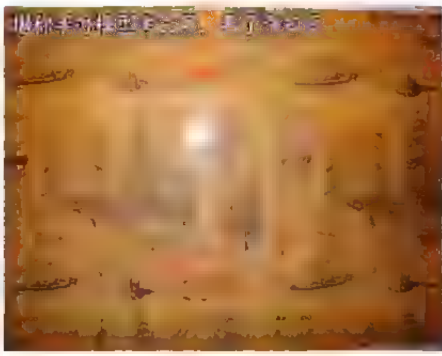
手办，有如夜空中闪烁的星星，给我们无穷想像的可能，让我们收获突破未来的珍贵力量！

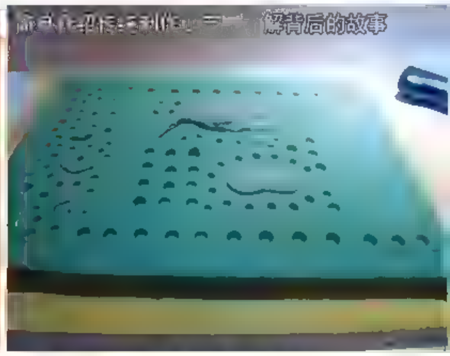
这个冬天，有一场海洋堂·世界美术馆——手办艺术展，在上海虹口区溧阳路611号的1933老场坊内精彩呈现。本次展览将历时三个月时间，一直持续到2014年1月15日，期间的每个周末均会举办贴合当月主题、新鲜有趣、热力四射、引领时尚的动漫类活动

看点：富含正能量的历史珍品

本次展览中包括了日本顶尖手办制作公司海洋堂横跨60年的4000多件展品。

海洋堂创立于1964年，起初是一家不到5平方米的模型店。因为馆长的独特构想，聚集起了许多爱好模型的少年，包括不满足于现有商品而自己动手制作原创作品的天才，而后它和他们一起渐渐发展为GK模型行业的中坚力量。日本最初真正的“可动手办”是《北斗神拳》系列，1998年由海洋堂开发。此后，海洋堂后发售了《虎面人》、《新世纪福音战士》等诸多系列。从这一时期开始，海洋堂也成为了真正意义上的模型制造商。2006年开始，可动手办使用了名为转轮接缝的关节组织，能够自由摆出姿势。在这一系列中，最负盛名的是山口胜久制作的，以机甲造型为主的“山口系列”。





……解背后的故事



80年代北斗神拳半身像，文物级……

21世纪起，“食玩”成了海洋堂的重心产品。“食玩”是指主要在便利店和超市贩卖的“有赠品的点心”，也就是“食品里的玩具”。海洋堂开发的第一款食玩，就是1999年9月发售的“巧克力蛋”系列——在蛋形的巧克力中放入制作精巧的迷你动物手办。这种手办由松村忍领衔制作，造型精巧，色彩艳丽，售价亲民，儿童和大人中都掀起了一股食玩热潮。由于“巧克力蛋”的巨大反响，海洋堂还陆续推出了以恐龙、妖怪、战车、人偶等为主题的众多食玩手办。另外手办还经常作为便利店的促销品、杂志赠送品，扭蛋等多种形态出现。


古老的心跳回忆，多么清纯的感觉

在这次展览中，玩家可以跟着现场的实物模型一起回顾海洋堂整个的企业发展历史。看一看上述那些再也买不到的“历史文物”级别手办，见证一个新兴艺术品种的崛起。

看点：御宅的神物

作为中国首个大规模手办主题展，展览云集数千件珍藏级手办作品，内容囊括40年全球经典动漫人物。该展览由SMG旗下的上海炫动传播股份有限公司、上海炫动汇展文化传播有限公司主办。展区分设历史介绍、英雄人物、少女系列、特摄、机甲、生物、新品、纪念品销售八大板块。包括《新世纪福音战士》、《北斗神拳》、《名侦探柯南》、《美少女战士》等在内的动漫作品里的主角级明星。他们会分门别类地展现于观众眼前。


旧旧的奥特曼怪兽，道具服饰风格


等身大小的绫波丽，不可错过的亮点


著名的海洋堂山口 EVA


专业场景箱，再现经典一幕


大小反差明显的生物系列

看点：每月主题福利

为期三个月的展期间内，每月均设有一个特色主题，分别为彰显热血男儿无限魅力的“蓝色英雄”月（11月），展现活力少女各种风采的“粉色公主”月（12月），展现追梦自我的“橙色梦想”月（14年1月），围绕当月主题，每周末均会举办各类新鲜有趣、时尚热闹的动漫类活动。展品除了主要来自海洋堂，兼有来自万代、GoodSmile、寿屋、ALTER、MAXFACTORY、WAVE六家手办制作优质领军企业。这次魔都的展会将持续举行到2014年1月15日，据说还会有展品轮换，想要前去观摩的朋友可以挑自己有空的时间，而没有机会去现场的朋友也不要失落，电攻已经为大家带来场内的各种福利手办图片！领略一下展会的各种亮点！



来这里，让你爱的人渗透到你热血的青春和内心！









中青宝盛大合资“战争”打入上海自贸区



编：X先生　美：grass

2013年11月6日下午，盛大游戏与中青宝在上海举行“上海自贸区合资公司成立暨《战争世界》游戏发布会”，宣布拟在中国（上海）自由贸易试验区合资成立网络游戏公司。成立后的这家公司或将成为自贸区首家网游公司，而《战争世界》是这家合资公司的第一个项目。这是上海自贸区概念兴起后，网游行业首次踏入其中。根据创立设想，自贸区未来可能会吸引来自世界各地的游戏制作厂商。这次两家本土网游巨头抢滩登陆，也许会寻找到新的发展机遇。

据介绍，《战争世界》是一款国战类网游，以高端3D引擎技术、2.5D固定视角，向玩家展示一个气势磅礴的战争世界。《战争世界》在游戏玩点设置方面也独树一帜，华丽变形的装备系统、多维度大范围的PVP内容、自由无限的同城交友、独特的骑宠合体作战都将为玩家带来前所未有的畅爽游戏体验，而其独有的自由国战设定更将开创全新的国战时代。

当天发布会现场，厂商并没有透露太多游戏的产品细节，而是宣布了《战争世界》同名主题曲的演唱人选姚贝娜。



中青宝董事长李瑞杰介绍合资公司定位



盛大游戏CEO张向东谈论《战争世界》运营



上海市文化新闻出版局领导苏敏与两位网游巨头一起启动成立仪式

姚贝娜是本届中国好声音舞台上人气最旺的选手之一，曾因演唱宫廷大戏《甄嬛传》的多首曲目而极具知名度，凭借天籁之音赢得了听众的喜爱。而除了过人的演唱功底和光芒四射的舞台表现力之外，生活中的姚贝娜同样极具话题性，曾经身患癌症而后涅槃重生，以全新的姿态回归歌唱事业。作为国内首个公开自身乳癌经历的艺人，姚贝娜曾全裸宣传“乳腺癌防治运动”。此次演唱《战争世界》主题曲，有别于其一贯婉转悠扬的演唱风格，更平添了一份沉厚坚毅。



中国好声音人气学员姚贝娜助阵《战争世界》发布会


歌曲《战争世界》制作人唐湘智先生介绍了游戏和音乐两种艺术的关系


两位网游公司高管送给姚贝娜纪念金唱片

双方负责人表示：姚贝娜是新时代年轻人正能量的代表，虽然外表清新柔弱，却具有强大的内心和积极的生活态度，与《战争世界》传达的主题气质一脉相承，是最合适的主题曲演唱人选。

在发布会期间，《战争世界》音乐的制作人唐湘智远程向大家介绍了这首歌曲和游戏之间的关系。这首歌是他在玩游戏的时候产生的灵感所写的。根据其本人亲身体验：战争每时每刻都充满了非常高的挑战，所以需要一首非常难唱的，有挑战的歌曲来表那那种激烈的情绪。音乐《战争世界》表现了战争爆前短暂的沉寂、沉默之后，所有人冲向战场的那种场景。

现场还有老杨、苍天哥等著名老玩家一同见证了合资公司成立和《战争世界》歌曲的魅力。

编：小P羊　美：grass

直击2013TGA冬季赛CFPL、LPL赛事


LPL 冠军奖杯

11月23日、24日，2013年TGA冬季赛在上海风云电竞馆打响了CFPL和LPL这两场精彩的游戏职业联赛。来自《穿越火线》和《英雄联盟》的顶尖职业团队为了争夺TGA冬季赛的冠军奖杯，在现场展开了精彩激烈的角逐！出人意料的比赛战况、腾讯游戏竞技平台为两大决赛精心打造的冠军奖杯、游戏名人和解说界名嘴的现身说法，以及战队粉丝们的热情呐喊成为两日来的最大看点。


谁是狙神是比赛一大看点

AG成为CFPL卫冕冠军

《穿越火线》职业联盟电视联赛（Cross FireProfessional League）简称CFPL，是由腾讯游戏主办的大型专业级落地电视联赛。对广大CF玩家而言，AG.PEPSI，时空战线和辽宁倾城这两大战队的现场表现无疑是整个S4赛季最大的看点，而两大职业战队也不负厚望地给玩家们带来了最扣人心悬的比赛！23日的对决，先后在爆破及巷战等多个类型的地图中进行。辽宁倾城队在比赛一开始便表现出了狠辣的进攻色彩，一度以高比分压制AG，而AG则在上半场比赛不利的情况下稳住了阵脚，慢慢搬平比分并将决赛拖入加时环节。最终，AG以3:1获得胜利，成为CFPL的卫冕冠军。


CFPL 冠军奖杯


OMG 队员探讨战术


退役玩家现场接受采访



PE战胜OMG摘得桂冠

11月24日进行的《英雄联盟》LPL夏季赛总决赛则在OMG和PE两队中进行。仿佛是再现了昨日CFPL的战况一样，比赛一开始OMG首先夺得赛点，以2：1的优势"吊打"PE。在比分落后的情况下，PE顶住了压力，并利用OMG打野王子中路强开团，圈中己方雪人努努的严重失误，赢得了最关键的一场团战。此后，PE一路拿下中路高地逼迫OMG投降，将比分搬至2：2平，而在最后的决赛中，PE选择的稻草人和凯南在团战中展现了精彩的团控配合，卡萨丁和维恩一路欢畅收割，连推OMG三路高地，最终取得大赛冠军。

面对之前大多数人都认可的OMG夺冠呼声，和PE惊天大翻盘的这一最终结果，现场解说亦难抑惊讶之情，出人意料的战况和新战队的快速崛起或许正是《英雄联盟》引人入胜的原因所在。

除了精彩的赛事，2013TGA冬季赛中亦有不少有趣的花絮，像是《穿越火线》退役玩家的现场祝福，《英雄联盟》名人解说的欢乐表演赛，以及各类诱人的现场活动豪礼都为到场玩家带来了无穷惊喜。从两日来的大赛中我们可以看到，腾讯游戏竞技平台的重要品牌赛事——TGA已经成为广大玩家心目中的竞技盛会，成为国内规模最大、最具全民参与性的专业电竞赛事！在此，就让我们期待下一届TGA的到来，期待更多精彩游戏赛事上演！

腾讯游戏二维码


盛大游戏
龙之谷
Dragon Nest
超人气Q版动作网游
dn.sdo.com
龙之谷世界杯
12月 全世界战斗！
2013.12
第一战！
DWC 中国区 预选赛
四强进军 世界杯 总决赛
DWC
DRAGON NEST WORLD
CHAMPIONSHIP
Dragon Nest
DRAGONEST
WORLD CHAMPIONSHIP
PLEASE ABIDE BY THE RULES OF THE GAME